

INSTRUCȚIUNI

Projex™

PROJECTING GAME ARCADE

Jocul include 3 diapozitive animate cu imagini -țintă.

Imagine	Culoare diapozitiv	Grad dificultate
	Alastru	Ușor
	Roșu	Mediu
	Alb	Difil

Introduceți diapozitivul, așa cum se arată pe foaia de instrucțiuni
Apăsati butonul POWER / GAME (**Roșu**) pentru a porni unitatea
(pentru a închide, mențineți butonul apăsat timp de 2 secunde)

Utilizați Target Focus pentru a focaliza imaginea țintă.

Calibrați unitatea, așa cum este indicat în instrucțiunile de setare.

Puteți evita oricând calibrarea, apăsând butonul ON/OFF.

Jocul poate fi utilizat în 1 sau 2 jucători.

1 Jucător

Conectați un singur blaster – puteți conecta în oricare dintre porturi.

2 Jucători

Conectați ambele blastere – puteți conecta în oricare dintre porturi.

Pentru a selecta jocul apăsați butonul PORNIRE / JOC (**Roșu**) - sunt 5 opțiuni de joc (g1, g2, g3, g4, g5).

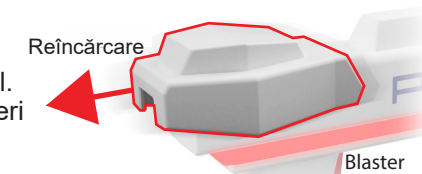
Pentru a selecta nivelul de dificultate apăsați butonul NIVEL (**Albastru**) - sunt 3 niveluri disponibile (L1, L2, L3)

L 1: Începător
L 2: Avansat
L3: Expert

CONTINUARE →

1. Instrucțiuni pentru 1 jucător:

- Glisați înapoi Reload, pe blaster, pentru a reîncărca și a începe jocul.
- Fiecare reîncărcare asigură 6 trageri
- Puteți reîncărca în orice moment.



2. Pentru 2 jucători - poate fi "Head-to-Head" sau "Co-Op"

- Head-to-Head – Jucătorii joacă unul împotriva celuilalt pentru cel mai bun scor.
- Co-Op – Jucătorii formează o echipă și luptă împreună pentru a obține cel mai bun scor combinat.

3. Jocul Head-to-Head

- După ce ambii jucători reîncarcă blasterele, glisând Reload, jocul poate începe.

4. Jocul Co-Op

- Pentru a începe jocul, ambii jucători trebuie să țină apăsat declanșatorul în timp ce se reîncarcă blasterul.

Joc	Jucător	Setarea jocului	Sfârșitul jocului
1	or vs Co-Op	Ținta va apărea în poziții aleatorii, trageți în ea, înainte de a dispărea !	Jocul în 1 jucător se sfârșește la 3 ținte ratate.
2	or vs Co-Op	Ținta se va mișca după un anumit model, trageți în ea !	Jocul în 2 jucători se sfârșește după 2 minute.
3	or vs Co-Op	Ținta se va mișca la întâmplare, trageți în ea !	Jocul se sfârșește când ținta ajunge jos.
4	or vs Co-Op	Ținta va aluneca de sus în jos, trageți în ea pentru a o readuce sus !	Jocul se sfârșește când ținta ajunge jos, sau după 2 minute.
5	or vs Co-Op	Ținta se va mișca în zig-zag pe zid, trageți în ea pentru a o readuce în vârf !	Jocul se sfârșește când ținta ajunge jos, sau după 2 minute. Puteți "învinge ținta" aducând-o mereu sus, la punctul de început.

La sfârșitul fiecărui joc puteți selecta jocuri și niveluri noi, sau puteți reîncărca blasterul pentru a juca același joc și același nivel, din nou.

Unitatea se va opri dacă nu este accesată timp de 2 minute.

Unitatea se va opri automat dacă bateriile sunt descărcate.

Sfaturi:

1. Asigurați-vă că Target Pointer este pe țintă.
2. Trageți în țintă multiple focuri.
3. Reîncărcați după fiecare țintă.

Dacă ținta este greu de lovit:

1. Jucați într-o cameră mai întunecată.
2. Jucați pe un perete deschis la culoare, fără tapet.
3. Înlocuiți bateriile cu altele noi.
4. Mutați Projex mai aproape de perete.