

MARVIN'S MIND-BLOWING MAGIC

INSTRUCȚIUNI SECRETE

Marvin's Magic[®]



NUMBER ONE FOR MAGIC WORLDWIDE

Bine ai venit în lumea Marvin's Magic

Astăzi o nouă generație de magicieni dorește să învețe și să realizezi trucuri magice uluitoare. Acest set unic îți oferă tot ce îți trebuie ca să-ți uimești și să-ți intrigi publicul.

Magicienii profesioniști au nevoie de mulți ani de practică intensivă pentru a-și perfecționa arta, dar tu vei putea să-ți uimești și să-ți distrezi publicul foarte repede. Totuși, în semn de apreciere pentru toți magicienii adevărați, ar trebui ca, după ce ai învățat cum se face fiecare număr, să exersezi prezentarea, cuvintele și gesturile până când poți realiza cu încredere fiecare parte a trucului. Acest lucru va contribui mult la câștigarea unei reputații de mare magician.

În plus, descarcă aplicația Marvin's Magic pentru a dobândi acces la trucuri exclusive și la iluzii cu elemente de realitate augmentată - plus instrucțiuni video pentru trucurile pe care le poți face cu acest set. Orice truc marcat cu simbolul © în instrucțiuni are o demonstrație video și o prezentare în aplicație.

În cele din urmă, la fel ca toți colegii tăi magicieni, nu-ți dezvălui niciodată secretele. Succes și distracție plăcută cu magia uluitoare!

Cu magie,



Marvin Berglas

Creatorul Marvin's Magic



CHEIA CARE SE ROTEȘTE

O cheie mare se răstoarnă încet și misterios în mâna ta. Cheia poate fi apoi dată spre examinare.

Secret: Cheia specială din acest set arată și se simte exact ca o cheie obișnuită, dar a fost fabricată ingenios, cu un echilibru perfect.

Doar cea mai mică înclinare a mâinii o va face să se răstoarne. Poziția cheii pe mână este foarte importantă. Pune cheia pe mână dreaptă cu „dinții” îndreptați spre încheietura mâinii.

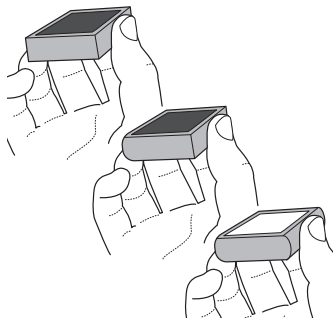


Ar trebui să te asiguri că inelului cheii este liber de mâna ta, astfel încât să permiți mișcarea nestingherită a cheii. Acum, înclină mâna foarte ușor înainte, astfel încât cheia să se rostogolească ușor departe de tine. Echilibrul cheii este atât de bun încât este nevoie doar de cea mai mică înclinare pentru a o face să se rotească. Dacă mâna ta arată ca și cum ar fi în unghi, nu o faci corect. Mâna ta ar trebui să pară absolut la nivel, în orice moment.

GHICEȘTE CULOAREA ☉

Sunt afișate trei blocuri colorate, apoi un spectator ascunde unul în geanta misterioasă. Chiar dacă nu te uiți niciodată în interiorul sacului, știi întotdeauna ce bloc de culoare este ascuns.

Secret: Fiecare bloc are o formă ușor diferită. Deși nu poți vedea prin geantă, vei putea simți forma oricărui bloc se află acolo. Aruncă o privire atentă la cele trei blocuri. Vei observa că, deși arată la fel, marginile sunt toate subtil diferite.

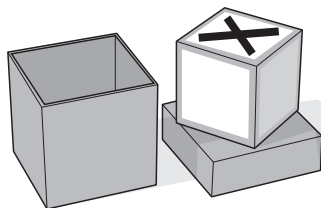


Primul bloc are două margini pătrate. Al doilea bloc are ambele margini rotunjite. Blocul final are o margine pătrată și o margine rotunjită. Dacă te familiarizezi cu ce bloc de culoare are ce margini, atunci când ridici punga între degete și degetul mare (pentru a simți marginile lungi ale blocului în interior), vei cunoaște instantaneu culoarea blocului! În timpul spectacolului, ar trebui să înmânați blocurile și să scoateți geanta pentru examinare. Apoi cereți unui spectator să plaseze unul dintre blocuri în interiorul pungii în timp ce aveți spatele întors.

Odată ce ați făcut acest lucru, cereți spectatorului să ascundă celelalte două blocuri, astfel încât să nu aveți nicio idee care bloc este în interiorul pungii. Acum puteți să vă întoarceți și să pretindeți că citiți mintea spectatorului pentru a descoperi culoarea blocului din interiorul pungii. În timp ce faceți acest lucru, ar trebui să ridicați cu ușurință geanta între degetul mare și să o îndepărtați de dvs. (de parcă geanta nu ar fi importantă pentru capacitatea de a citi mintea). Odată ce ați simțit în secret marginile blocului în interiorul pungii, puteți dezvălui în mod dramatic culoarea blocului ascuns. Atâta timp cât pare că nu acordați nicio atenție pungii în timp ce o mutați, nimeni nu va ghici că simțiți în secret forma blocului.

AL ȘASELEA SIMȚ ☉

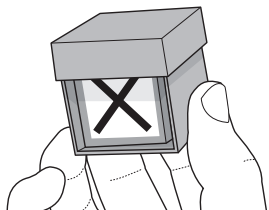
În cadrul acestui truc uimitor, rogi un spectator să pună un cub mic într-o cutie și să închidă cutia cu capacul, pentru ca nimeni să nu vadă înăuntru. În mod uimitor, știi ce imagine este pe fața de sus a cubului.



Secretul: Pentru a realiza trucul, dă unui spectator cubul și cutia. Roagă-l să pună cubul în cutie în secret și să țină minte ce imagine este pe fața de sus a cubului. În

tot acest timp, tu ar trebui să stai cu spatele la public, ca să nu poți vedea nici cubul, nici cutia.

Roagă spectatorul să îți dea cutia la spate, apoi întoarce-te cu fața la public. Ține cutia la spate în timp ce faci acest lucru. Ținând cutia ascunsă, scoate-i în secret capacul și prinde-l de o față laterală a cutiei. Acum scoate cutia la vedere, dar fără ca publicul să poată vedea fața deschisă.



Cum cubul este acum vizibil prin partea deschisă a cutiei, poți privi pe furiș imaginea de pe fața lui. Restul trucului ține numai de talentul tău actoricesc, căci va trebui să te prefaci că citești gândurile spectatorului ca să descoperi imaginea!

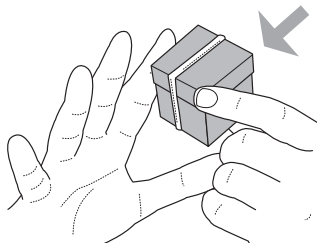
AL ȘASELEA SIMȚ AVANSAT



Pentru a adăuga un plus de mister la trucul „Al șaselea simț”, îi poți cere spectatorului să fixeze capacul pe cutie cu o bandă elastică.

Secretul: Realizează trucul ca mai înainte. Însă de data asta, după ce spectatorul pune cubul în cutie, dă-i o bandă elastică și roagă-l să o înfășoare în jurul cutiei astfel încât să țină capacul fix.

Cere spectatorului să-ți dea cutia la spate. Când te întorci, trage capacul pe o față laterală. Vei descoperi că banda elastică se întinde suficient ca să-ți permită să faci acest lucru cu ușurință.

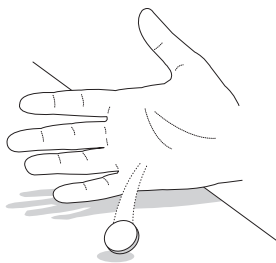


Acum poți continua trucul în mod obișnuit, cu banda elastică înfășurată pe cutie.

MONEDA CARE DISPARE

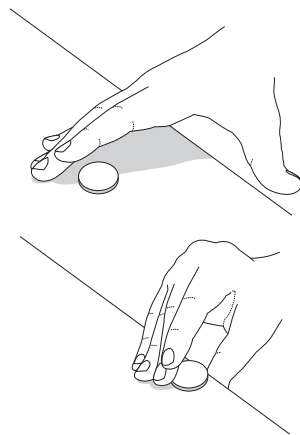
O monedă dispare fără urmă în mod misterios.

Secretul: Acesta este un efect surprinzător. Va trebui să exersezi destul de mult, dar merită tot timpul și efortul. Stând la o masă, aruncă o monedă și roagă un voluntar să verifice că moneda este adevărată.



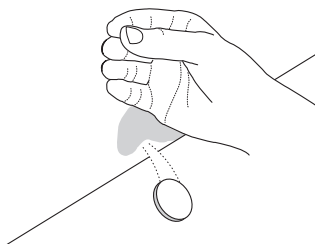
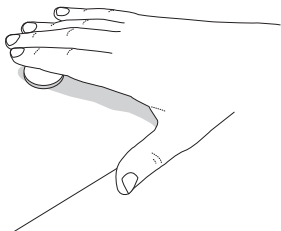
Ridică moneda de pe masă astfel: Cu vârful degetelor, trage moneda spre marginea mesei. Chiar înainte ca moneda

să cadă de pe masă, ridică degetul mare, unindu-l cu vârful degetelor, prinzând moneda și ridicând-o pentru a o arăta publicului.



Roagă-i pe toți să privească cu atenție cum arunci iar moneda pe masă, apoi prefă-te că ești dezamăgit, ca și cum te-ai fi așteptat să se întâmple ceva magic.

Vei repeta exact aceeași acțiune de ridicare, dar de data asta, în loc să prinzi moneda între degetul mare și celelalte degete, las-o să cadă de pe marginea mesei în poala ta. Nimeni nu va vedea moneda căzând. În schimb, toți vor urmări mișcările mâinilor tale, care mimează „ridicarea” monedei și strângerea ei între degete.



Acum poți să suflă asupra mâinii tale (ca și cum ai sufla peste monedă), înainte de a desface mâna cu un gest teatral pentru a arăta că moneda a dispărut!

Sugestie: Nu te grăbi să arăți că moneda a dispărut. Cu cât lași să treacă mai mult timp între ridicarea monedei și dezvăluirea dispariției ei, cu atât mai bine! Încearcă să te prefaci că o muți dintr-o mână în alta - sau chiar că o strângi până dispăre cu totul!

MONEDA REAPARE ÎN CUTIA CU AL ȘASELEA SIMȚ

După ce ai făcut o monedă să dispără, ea reapare în mod magic în cutia cu al șaselea simț!

Secretul: Vei avea nevoie de două monede identice și de cutia cu al șaselea simț. În acest truc, moneda suplimentară este ascunsă

în mod ingenios în cutia cu al șaselea simț. Pentru a face asta, pune moneda în capac și apoi așază cutia răsturnată peste capac. Dacă înclini ușor capacul în timpul acestei mișcări, moneda va rămâne prinsă între capac și cutie.

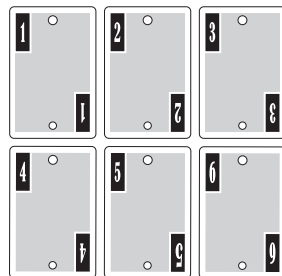


Ținând capacul și cutia strânse, poți întoarce cutia în poziție normală - și chiar o poți scutura pentru a „dovedi” că este goală! Pentru ca moneda să reapară în mod magic după ce a dispărut, scutură cutia o dată. De data aceasta, eliberează un pic capacul și cutia din strânsoare pentru ca moneda să poată scăpa dintre ele, căzând cu zgomot în cutie.

PREDICȚIE EXTRASENZORIALĂ

Spectatorul mișcă un deget peste cele șase cărți cu imagini extrasenzoriale, în timp ce magicianul privește în altă parte. Chiar dacă spectatorul se mișcă aleatoriu prin cele șase simțuri, magicianul știe întotdeauna unde se opresc.

Secret: Acesta este un truc foarte inteligent care funcționează automat dacă urmați cu atenție aceste instrucțiuni. Mai întâi, așezați cele șase cărți exact așa cum arată imaginea.



Întoarce-te cu spatele. Acum cere spectatorului să aleagă una dintre imagini și să-și plaseze degetul pe cardul selectat. Apoi dă următoarele instrucțiuni, pe care spectatorul trebuie să le urmeze întocmai: *„Fiecare carte are un număr imprimat pe ea. Notați numărul de pe cardul ales și apoi mișcați degetul orizontal sau vertical de același număr de ori. De exemplu, dacă arătați spre cartea cinci, faceți cinci mișcări. Puteți să vă deplasați în sus, în jos, dintr-o parte în alta sau chiar înainte și înapoi, dar nu vă puteți mișca în diagonală.”*

Lasă spectatorul să facă asta și apoi, fără să se întoarcă să se uite la cărți, spune: *„OK, folosind simțurile mele magice, știu că nu atingei cardul numărul trei, simțul sunetului! Vă rugăm să scoateți cardul și ignorați-l. de acum înainte. Acum mutați încă un loc - orizontal sau vertical.”* Odată ce spectatorul a făcut acest lucru, spune: *„OK, acum știu că nu sunteți pe cartea șase. Vă rugăm să scoateți acea carte și să o ignorați de acum înainte. Acum ar trebui să atingei o nouă carte. Vreau să notați noul număr al cărții și faceți acel număr de mișcări peste cărțile rămase. De exemplu, dacă acum sunteți pe cartea cinci, atunci vă mutați încă cinci locuri.”*

Odată ce spectatorul a făcut asta, poți continua...

„Nu m-am uitat la niciuna dintre cărți și nu știu de unde ai început. În ciuda acestui fapt, știu că acum nu atingezi cardul numărul unu, simțul mirosului. Vă rugăm să eliminați cardul și să-l ignorați de acum înainte. Acum mutați încă un loc - orizontal sau vertical.”

Acum ești gata să faci o predicție finală, uimitoare : fără să te uiți la niciuna dintre cărți, spune:

„OK, v-ați mișcat în jurul celor șase simțuri. Cu toate acestea, știu că nu atingezi simțul gustului sau simțul văzului. V-am urmărit gândurile și prezic că ați ajuns la simțul tactil!”

PREDICȚIE EXTRASENZORIALĂ FINALĂ

Ca o finală foarte interesantă a trucului anterior, poți plasa cubul al șaselea simț în interiorul cutiei, cu imaginea cu simțul tactil deasupra. Păstrează cutia la vedere în timpul trucului, cu capacul pus, apoi dezvăluie-o la sfârșitul rutinei pentru un efect extrem de puternic.

Deoarece spectatorul va ajunge întotdeauna pe cartea cinci (simțul atingerii), predicția ta va fi întotdeauna corectă.

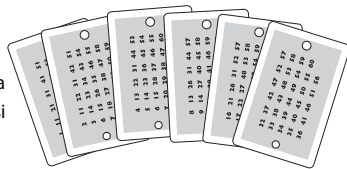
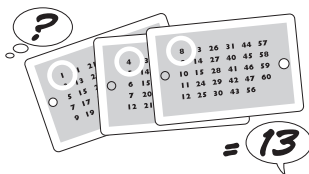
NUMEROLOGIE MISTICĂ

Folosind spatele cărților Extrasenzoriale, (numerele) descoperi în mod magic un număr gândit în secret!

Secret: Pentru acest truc, vei avea nevoie de cele șase cărți cu imagini Extrasenzoriale cu numere imprimate pe spate. Cere-i cuiva să se gândească la un număr secret între 1 și 60, apoi înmânează-i cărțile cu numere.

Cere-i să returneze toate cărțile care arată numărul ales. În câteva momente, poți dezvălui numărul pe care l-a ales în secret.

Secretul este să aduni mental numerele din colțurile din stânga sus ale cărților returnate. De exemplu, dacă numărul ales este 13, vor fi returnate trei cărți. Adună numerele din colțul din stânga sus (1, 4 și 8) și totalul va fi 13. Acest lucru va funcționa pentru orice număr de la 1 la 60.



CARTEA SELECTATĂ

Dă cărțile (ținându-le cu fața în jos) unui spectator. Roagă-l să ia cartea de deasupra și să o așeze la fundul pachetului, apoi să ia următoarea carte de deasupra și să o așeze pe masă. Roagă-l apoi să repete acest lucru - luând cartea de sus și așând-o jos, apoi luând următoarea carte și așezând-o pe masă. Dacă spectatorul continuă să facă acest lucru din nou și din nou când rămâne pe o singură carte, cartea finală va fi întotdeauna cartea selectată! Acest truc ar putea fi prezentat ca o demonstrație a controlului gândirii, un experiment de noroc sau destin sau chiar sau predicție magică!

VIZIUNE ÎNTR-UN SINGUR SENS

Descoperi rapid cartea aleasă în secret, de un spectator.

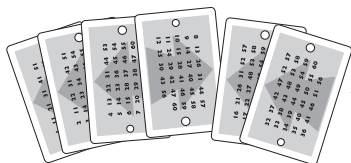
GHICEȘTE CARTEA ALEASĂ!

Un mod misterios de a ghici cartea aleasă!

Secret: Afixează cele șase cărți extrasenzoriale publicului tău și selectează una. Pe măsură ce iei cartea înapoi, plasează-o în secret, în poziția a doua de jos, așa cum arată imaginea.

Secret: Pentru acest truc de citire a minții, vei avea nevoie de cele șase cărți Extrasenzoriale. Înainte de a începe, asigură-te că toate imaginile sunt orientate în același sens. Ține cărțile cu fața în jos și cere spectatorului să ia oricare dintre cărți. Spune-i să se uite la cartea aleasă și să-și amintească imaginea. În timp ce face asta, adună toate celelalte cărți. Țineți-le cu fața în jos, dar întoarce-le în secret, capăt cu capăt. Acum cere-i să pună cartea aleasă înapoi în pachet, cu fața în jos.

Spectatorul poate tăia și amesteca cărțile cât de mult dorește, dar tu vei putea în continuare să găsești cartea aleasă. Acest lucru se datorează faptului că, atunci când cărțile sunt desfășurate cu fața în jos, va fi singura carte cu numerele Numerologiei Mistice orientate în sens invers!



GHICEȘTE CARTEA ALEASĂ CU AJUTORUL UNUI CREION

Una dintre cele șase cărți ilustrate este aleasă aleatoriu de către un spectator.

Folosind un creion obișnuit, localizezi magic cartea aleasă!

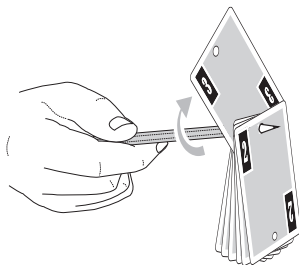
Secret: Fiecare dintre cele șase cărți ilustrate are două găuri: o gaură este puțin mai mică decât cealaltă. Pentru a începe, așezați cărțile în același sens (astfel încât toate găurile mari să fie în partea de sus). Acum, dacă vreo carte este întoarsă cu 180 de grade, gaura ei mică se va alinia cu găurile mai mari.

Dacă vârful unui creion este introdus ușor prin găurile mari (și prin orificiul mic al cardului inversat), cardul inversat se va ridica automat când creionul este răsuцит încet!

Prezentare: Afișați cele șase cărți și cereți unui spectator să aleagă una (asigurându-vă că nu vedeți fața cărții). Când cartea este pusă înapoi lângă celelalte, asigurați-vă că este inversată în pachet.

Pentru a face acest lucru, întoarce pachetul de cărți cu 180 de grade, în timp ce spectatorul se uită la cartea selectată.

Amestecă apoi cărțile și spune publicului că veți descoperi cartea selectată, într-un mod foarte magic. Ține cărțile cu fețele spre public și introdu ușor vârful creionului în gaura mare. Începe să răsucești creionul și cartea selectată se va ridica în mod misterios din pachet - un truc incredibil și înfricoșător!



TRUCUL CU ZARUL RAPID

Prezici în mod magic un număr decis de zar în mod aleatoriu.



Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de zarul de la trucul „Tuburile de citit mintea”, de un pix și de o foaie de hârtie. Scrie în secret numărul „7” pe o foaie de hârtie, apoi împăturște-o pentru ca nimeni să nu vadă ce ai scris. Roagă un spectator să

arunce zarul și să adune numărul de puncte de pe fața de sus și de pe cea de jos. În mod uimitor, suma va fi de fiecare dată șapte!

ZARURILE MATEMAGICI

Fără să te uiți, poți să-și dai seama care două numere au picat la aruncarea a două zaruri.

Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de două zaruri obișnuite. Stai întors cu spatele în timp ce un spectator aruncă zarurile. Roagă spectatorul să se uite la unul dintre zaruri și să înmulțească numărul de puncte de pe fața de sus cu doi, apoi să adauge cinci. Apoi spectatorul trebuie să înmulțească rezultatul cu cinci și să adauge numărul de puncte de pe fața de sus a celuiilalt zar. Când îți se spune rezultatul final, vei putea dezvălui imediat ambele numere care au picat la zaruri! Acest lucru se face scăzând în minte 25 din numărul care ți-a fost spus. Rezultatul scăderii va fi un număr format din două cifre. În mod uimitor, acestea sunt cele două numere care au picat la zar!

De exemplu, dacă numerele care au picat sunt 4 și 3:

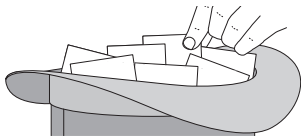
$$'4' \times 2 = 8, 8 + 5 = 13, 13 \times 5 = 65, 65 + '3' = 68$$

Apoi, $68 - 25 = 43$. Acest număr este format din două cifre: 4 și 3. Asta înseamnă că cele două numere care au picat la zar inițial au fost 4 și 3.

O PREDICȚIE "CAPITALĂ"

Se alege un oraș-capitală. Într-un plic rămas la vedere se introduce o foaie pe care este scris numele orașului ales.

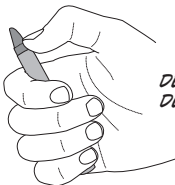
Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de foi de hârtie și de niște plicuri. Scrie numele unei capitale pe o foaie de hârtie și închide-o într-un plic. Roagă publicul să numească mai multe capitale și anunță că le vei nota pe foie de hârtie și le vei pune într-un sac. În realitate, vei scrie același nume pe fiecare foaie - numele orașului din plic! Roagă pe cineva să tragă o foaie din sac și să citească numele de pe ea cu voce tare. Acum deschide plicul pentru a demonstra că ai știut ce oraș va fi ales!



SIMȚUL CULORII

Identifici culoarea unui creion pe care îl ții la spate.

Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de niște creioane cerate colorate. Roagă un spectator să scoată orice creion din cutie și să ți-l dea la spate. Zgârie creionul în secret cu unghia degetului mare. Păstrează creionul la spate și ridică mâna dreaptă în dreptul frunții, ca și cum te-ai concentra. Privește-ți pe furis unghia - vei observa urmele de creion și așa vei ști ce culoare are. Mai concentrează-te puțin înainte de a anunța culoarea.

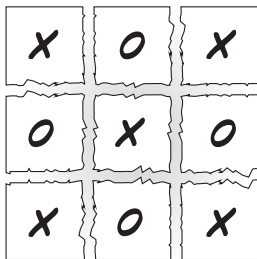


CULOAREA
DE SUB UNGHIA
DEGETULUI TĂU
MARE

X și 0

Poți să distingi între X și 0 printr-o uimitoare aptitudine mentală.

Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de un cartonaș și de un creion. Pe un carton subțire, scrie semnele „X” și „0” în ordinea arătată în figură, apoi rupe cartonul în 9 bucăți egale. Roagă un spectator să pună bucățile într-un săculeț și să le amestece. Chiar în timp ce bagi mâna în sac să tragi o bucată, tu știi ce literă va fi! Bucățile cu „0” au o muchie dreaptă și trei muchii neregulate. Bucățile cu „X” au două muchii drepte, în afară de una (cea din centru), care nu are nicio muchie dreaptă.

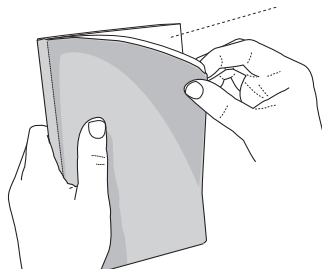


PĂCĂLEALA DICȚIONARULUI

Poți citi gândurile unui spectator.

Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de un dicționar și de un creion. În colțul din dreapta sus al frecării pagini din dreapta din treimea de mijloc a unui dicționar, scrie cuvântul tipărit în partea de sus a paginii alăturate din stânga. Ține cotorul cărții în mâna stângă și răsfiră paginile cu mâna dreaptă. Roagă un spectator să te oprească oriunde dorește. Dar ai grijă să răsfiri numai paginile de la mijlocul dicționarului, pe care le-ai pregătit dinainte.

Când spectatorul te oprește, roagă-l să rețină cuvântul din partea de sus a paginii din stânga. Privește pe furis cuvântul pe care l-ai notat pe pagina dreaptă, apoi prefă-te că citești gândurile spectatorului. Dacă ții cartea ca în figură, secretul tău va fi în siguranță!



PREDICȚIE NUMERICĂ

Magicianul știe ce număr a ales un spectator în secret.

Secretul: Pentru acest truc vei avea nevoie de o foaie de hârtie și de un creion. Înainte de a începe, scrie trei numere diferite pe trei bucăți de hârtie. Pune câte o bucată de hârtie în fiecare buzunar, iar pe a treia în pantof. Ține minte unde ai ascuns fiecare

număr. Când ești gata să începi, scrie toate numerele pe o foaie nouă și roagă un spectator să aleagă unul dintre ele. Când spectatorul îți spune numărul, scoate bucățica de hârtie cu același număr din buzunar sau din pantof!



CODUL SECRET AL OBIECTULUI

Identifici un obiect ales când ești afară din cameră.

Secretul: Și de data aceasta vei avea nevoie de un complice. Cât timp tu te afli în cameră, cineva alege un obiect la întâmplare. Când te întorci, ajutorul începe să arate cu degetul diverse obiecte din cameră, întrebându-te de fiecare dată: „Acesta este?”. Te-ai înțelege dinainte cu el ca al cincilea obiect pe care îl arată să fie cel corect.

GÂNDURI NUMĂRATE

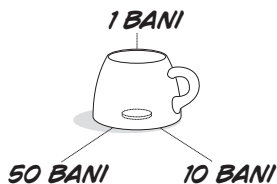
Fără ca tu să fii în încăpere, cineva alege un număr. Când te întorci, poți citi gândurile asistentului tău pentru a afla numărul!

Secretul: Când intri din nou în cameră, pune mâinile pe tâmpilele asistentului. Acesta își încleștează și își descleștează în secret fălcile de atâtea ori cât este numărul ales. Poți simți această mișcare în tâmpilele lui și astfel poți afla și dezvălu numărul ales!

TELEPATIE PE BANI

Cât timp tu nu te afli în cameră, o monedă este ascunsă sub o cană. Când te întorci, anunți valoarea monedei ascunse!

Secretul: În cadrul acestui truc ai un complice. El este cel care așază cana deasupra monedei, în așa fel încât poziția toartei să îți indice valoarea monedei ascunse, ca în figură. Înainte de a realiza trucul, trebuie să stabilești împreună cu complicele corespondența dintre poziția toartei și valoarea monedei și să o ții minte. Când intri din nou în cameră, îți poți da seama de valoarea monedei după poziția toartei!



CITIREA INSTANTANEE A GÂNDURILOR

Scrie cuvântul „NU” pe o foaie de hârtie. Apoi, fără să arăți nimănui foaia, roagă un spectator să se gândească la orice cuvânt. Apoi întreabă-l dacă crede că tu ai putea să știi deja la ce cuvânt s-a gândit. Când spectatorul spune „nu”, arată publicului hârtia și fă o reverență!

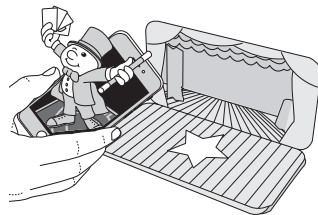
TRUCURI BONUS

UIMITOAREA APARIȚIE A LUI MINI MARVIN ©

Folosind etapa specială de realitate augmentată, împreună cu aplicația Marvin's Magic, vei crea o iluzie 3D uimitoare.



Descarcă aplicația **Marvin's Magic** din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma verde. Aceasta va afișa camera pe dispozitivul tău. Deschide ilustrația Teatrului și îndreaptă camera către scenă. Mini Marvin va apărea și va executa rutina sa magică. Atâta timp cât ții scena la vedere, poți chiar să atingi ecranul dispozitivului, pentru a-l face pe Mini Marvin să se plimbe!



POZE CU MINI MARVIN

Atingeți pictograma camerei în orice moment pentru a face o fotografie a ecranului. Imaginile vor fi salvate în aplicația foto, așadar asigurați-vă că aplicația Marvin's Magic are acces permis la aplicația foto.

MARVIN DEZVĂLUIE O CARTE

Mini Marvin are un alt truc în mânecă. În timp ce Marvin este pe ecran, glisați în sus și magicianul va dezvălui o carte de joc. Puteți alege ce carte de joc să arate Mini Marvin glisând fie cu un unel, fie cu două degete. Glisați cu un deget pentru a dezvălui Regele de inimă roșie sau glisați cu două degete pentru a dezvălui un 3 de treflă. Încercați!

MARVIN GHICEȘTE CARTEA ALEASĂ

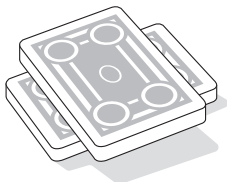
În acest incredibil truc cu cărțile de joc Mini Marvin ghicește o carte aleasă de un spectator!

Secret: Acest truc inteligent funcționează cu orice pachet obișnuit de cărți. Mai întâi trebuie să înveți **cum să forțezi alegerea unei anumite cărți de joc**, apoi îl poți face pe Mini Marvin să dezvăluie cartea în mod magic.

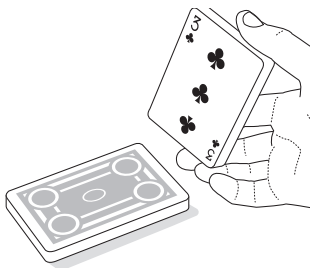
Forțarea alegerii unei cărți

Forțarea unei cărți înseamnă a convinge un spectator să aleagă o anumită carte, în timp ce convingi publicul că spectatorul a avut o alegere complet liberă. Înainte de a juca, așază în secret un 3 de Treflă în partea de jos a pachetului.

Cere cuiva să taie cărțile la jumătatea pachetului și să așeze jumătatea pe masă, apoi să așeze cealaltă jumătate din pachet peste prima jumătate, ca în figură:



La un moment de pauză și spune privitorilor că sunt pe cale să vadă ceva uimitor. Acest lucru va distra momentan pe toată lumea de la cărți, în timp ce ești pe cale să faci ceva "pe furiș". Cere spectatorului să ridice jumătatea superioară a pachetului și să se uite la cartea tăiată. Aceasta va părea a fi o alegere liberă, dar este de fapt cartea inițială de jos, 3-ul de Treflă.



Poți folosi această forțare simplă a cărții pentru multe trucuri. Ori de câte ori trebuie să știi dinainte ce carte va fi aleasă, folosește acest truc de Forțare a alegerii cărții.

Marvin ghicește cartea

Odată ce 3-ul de Treflă a fost ales de un spectator și a ajuns în centrul pachetului, îndreaptă telefonul către Cardul de Realitate Augmentată pentru a-l face pe Mini Marvin să apară.

După ce Mini Marvin și-a terminat prestația, poți să-l întrebi ce carte a ales spectatorul. Apoi glisează în sus pe ecran, folosind două degete. Această acțiune va face ca Marvin să dezvăluie 3-ul de Treflă.

Toată lumea va fi uimită că micul magician a descoperit cartea aleasă aparent aleatoriu.

CASCADĂ LUMINI TRUC DIN APLICAȚIE ©

Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Cascading Lights. De fiecare dată când atingi ecranul va apărea o „lumină magică”. Dacă apoi atingi lumina, aceasta va dispărea.



O iluzie distractivă și magică poate fi creată pretinzând că generezi o încărcare statică.

Freacă mâneca înainte de a atinge ecranul, cu degetul, pentru a face luminile să apară. O altă prezentare este să atingi telefonul cu o baterie (atingând în secret ecranul în același timp), pentru a face să pară că energia trece de la baterie la telefon. Aceasta este o iluzie foarte convingătoare!

ÎNCĂRCAREA BATERIEI TRUC DIN APLICAȚIE ©

Acest truc este similar cu Cascading Lights, dar de data aceasta pare că utilizezi electricitate statică pentru a încărca bateria telefonului. Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Battery Recharge. Acum, de fiecare dată când atingi ecranul telefonului, se pare că bateria se încarcă puțin mai mult, până când este complet încărcată.

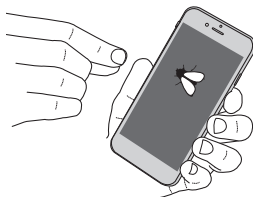


SECȚIUNE DE MUȘTE TRUC DIN APLICAȚIE ©

Se pare că faci o muscă să sară pe și de pe fața telefonului tău inteligent. Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Magic Fly: puteți selecta dimensiunea muștei atingând fie musca mică, medie sau mare de pe ecran. Pentru a începe rutina, atingeți butonul PERFORM.

O muscă în telefon ©

Când apeși pe ecran, musca va apărea și va dispărea creând o iluzie a muștelor care sar pe și de pe ecran.

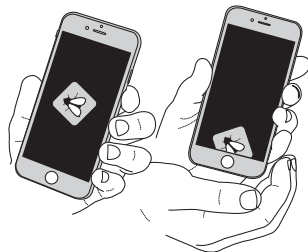


Telefonul înghețat ©

Puteți chiar să încorporați o iluzie cool de „înghețare” în telefon. În orice moment, în timp ce efectuați rutina de zbor, în loc să atingeți ecranul, glisați-l și telefonul va părea să înghețe!

Cub de gheață ©

Cu ecranul înghețat, puteți crea o altă iluzie "rece", ștergând gheața de pe ecran pentru a dezvălui musca înghețată de dedesubt. În cele din urmă, dacă scuturați telefonul, cubul de gheață va dispărea.



O iluzie uluitoare poate fi creată dacă țineți un cub de gheață adevărat în spatele telefonului. Agitați ușor telefonul, astfel încât cubul de gheață de pe ecran să dispară. În același timp, aruncați cubul de gheață adevărat în cealaltă mână, astfel încât să pară că a căzut de pe ecran!

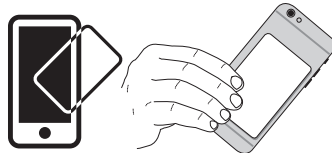
Avertisment: Multe telefoane moderne sunt rezistente la stropire și apă, dar verificați instrucțiunile producătorului pentru îndrumare. Dacă telefonul dvs. nu este rezistent la apă, atunci nu puneți cub de gheață oriunde pe suprafața lui, pentru a preveni deteriorarea din cauza apei. Producătorul nu își poate asuma nicio responsabilitate pentru daunele cauzate de utilizarea greșită a acestui articol.

FABRICA DE CARDURI TRUC DIN APLICAȚIE ©

Acesta este un truc superb folosind aplicația Marvin's Magic și o carte de joc. Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Card Factory. Va apărea un ecran care arată patru modele de cărți de joc. Atinge cartea pentru a alege designul preferat.



Cu o carte de joc (care se potrivește cu designul pe care l-ai ales) ascunsă în secret în spatele telefonului, apasă PERFORM.



Dacă glisezi pe ecran, va apărea imaginea unei cărți de joc.

Acum poți trage această imagine de pe ecran, în același timp trage și cardul real din spatele telefonului. Acest truc al aplicației are și efectul suplimentar de a putea face cardul să se micșoreze și să crească prin ciupirea și extinderea imaginii de pe ecran, ceea ce arată cu adevărat ciudat. Nu uita să redimensionezi imaginea înainte de a scoate cartea de joc din telefon. Urmărește videoclipul instructiv pentru a vedea cât de perfect arată această iluzie!

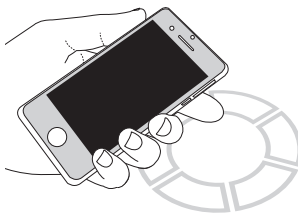


CARTE MORF TRUC DIN APLICAȚIE ©

Folosind aplicația magică, logo-ul Marvin's Magic poate fi folosit pentru a transforma cărțile sau pentru a le face să apară dramatic.

Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Morph Card. Va apărea un ecran cu trei cărți de joc (3 de Treflă, Opt de Caro și Rege de inimă roșie) și două efecte (foc și fum). Atinge cartea și apoi efectul pe care dorești să le utilizezi, apoi apasă PERFORM.

Îndreaptă camera telefonului către orice logo rotund Marvin's Magic (ar trebui să găsești mai multe în setul magic). Când camera se fixează pe design, aplicația va face să pară că acea carte selectată apare dramatic.



CARTE 3D TRUC DIN APLICAȚIE ©

Folosind aplicația magică, logo-ul Marvin's Magic poate fi folosit pentru a face o carte să apară dramatic, în format 3D.

Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma 3D Card. Va apărea un ecran cu trei cărți de joc. Alege cartea pe care dorești să o utilizezi, apoi apasă PERFORM.

Îndreaptă camera telefonului către orice logo rotund Marvin's Magic (ar trebui să găsești mai multe în setul magic). Când camera se fixează pe design, aplicația va face să pară că acea carte selectată apare dramatic.

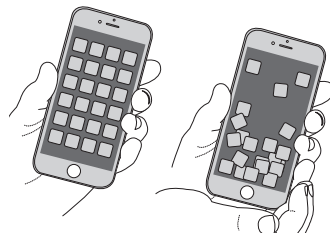


DISPĂREA TRUC DIN APLICAȚIE ©

Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Dis-App-Ear. După ce apeși PERFORM, ecranul va afișa o selecție aleatorie de aplicații. Dacă scuturi ușor telefonul, aplicațiile vor cădea de pe telefon.

Acest truc poate fi îmbunătățit folosindu-l împreună cu pictogramele de aplicații miniaturale, din carton, de tip pop-out, găsite în acest set.

Ascunde în secret aplicațiile de carton în mâna dreaptă și scutură telefonul pentru a face ca aplicațiile de pe ecran să cadă. În timp ce faci asta, poți să te prefaci că prinzi cu mâna dreaptă!



NUMĂR PREZICERE TRUC DIN APLICAȚIE ©

Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge

pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc. Atinge pictograma Number Prediction.

Cadrantul rotativ apare aleatoriu, dar poate fi făcut în secret să se oprească unde dorești. Poziția de pornire a degetului, atunci când rotești cadrantul, determină numărul final. De exemplu, dacă începi din poziția 4 și rotești cadrantul, săgeata se va opri în cele din urmă în poziția 1 (partea opusă cadrantului). Încearcă!



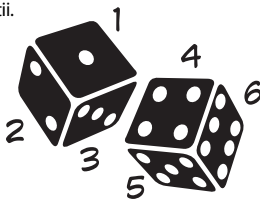
4 = 1
5 = 2
6 = 3
1 = 4
2 = 5
3 = 6

X-RAY VISION TRUC DIN APLICAȚIE

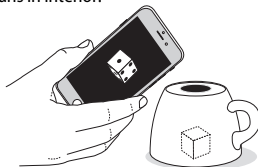
Telefonul tău poate părea a fi un incredibil aparat cu raze X! Cere unui spectator să arunce un zar pe masă și apoi să acopere zarul cu o ceașcă. În timp ce face acest lucru, reține în secret numărul de pe fața de sus a zarului, dar nu arată că știi numărul. Decupează și așază deasupra ceștii marcatorul roșu cu semnul întrebării și stelele. Acum, pe telefon, atinge pictograma roșie pentru a afișa cele zece opțiuni de truc.



Când atingi pictograma X-Ray Vision, pe ecran vor apărea două zaruri care afișează toate cele șase laturi. Nu atrage atenția asupra acestei imagini, doar atinge în secret numărul care corespunde zarului ascuns în interiorul ceștii.



Apasă PERFORM și îndreaptă camera către marcatorul de pe ceașcă. O matrice 3D virtuală va apărea în interiorul ceștii. Se va anima și se va învârti înaintea de a se opri, în cele din urmă, cu același număr cu fața în sus ca și zarul real, ascuns în interior!



Acesta este un efect 3D uimitor care creează iluzia că ai un aparat cu raze X funcțional în telefon!

CARD PREZICERE TRUC DIN APLICAȚIE ☺

Secțiunea CARD PREDICTION este un efect magic versatil, care va permite telefonului tău să ghicească orice carte de joc. Descarcă aplicația Marvin's Magic din App Store sau magazinul Google Play și apoi atinge pictograma roșie. Aceasta va afișa zece opțiuni de truc.

Atinge pictograma Card Prediction. Folosind cele două coloane de pe fiecare parte a ecranului, selectează valoarea și culoarea cărții pe care dorești să o utilizezi. Apoi selectează stilul de revelație.



Pictograma Mystery Camera Card va transforma orice model Marvin's Magic Joker sau Marvin's Magic spate de carte, în cartea aleasă. Îndreptați camera telefonului spre design și acesta se va transforma în cartea selectată.

Pictograma Magic Man va permite micului magician să afișeze cartea aleasă. Îndreptați telefonul către orice design de spate a cărții de joc, logo-ul Marvin's Magic sau orice etapă de realitate augmentată.

Pictograma Marvin Berglas va afișa un videoclip cu Marvin găsind prin magie cartea selectată.

ZECE SUGESTII DE LA MARVIN

1. Exersează

Deși unele trucuri din această colecție pot părea ușoare, ar trebui să le exersezi în fața oglinzii înainte de a le realiza în fața publicului. Exersează, exersează, exersează - te va ajuta să performezi cu încredere! Prin exercițiu atingi perfecțiunea!

2. Alege-ți trucurile cu grijă

Așa cum o pălărie nu se potrivește pe toate capetele, nu toate trucurile din această broșură se vor potrivi cu personalitatea ta. Alege trucurile cu care te simți în largul tău și care se potrivesc cu stilul tău de prezentare. În felul acesta rezultatele vor fi multă mai satisfăcătoare. E mai bine să înveți câteva trucuri foarte bine decât multe trucuri, dar mai puțin bine!

3. Să știi ce urmează să spui

Cunoașterea secretului unui truc este doar primul pas în învățarea magiei. Pentru a-l face distractiv, trebuie să știi dinainte ce vei spune și în ce moment. Acordă-ți timpul necesar pentru a formula și a repeta frazele (cunoscute ca „jargon”) pe care le vei rosti în timpul numerelor, iar reprezentăția ta se va desfășura ușor. Magicienii de top exersează și fraze potrivite sau amuzante de spus în situațiile în care fac greșeli. .

4. Performează într-un ritm potrivit

Când ai învățat un truc, e foarte ușor să te grăbești cu el, ceea ce poate să provoace confuzie dacă îl realizezi prea rapid. Pe

de altă parte, poate fi la fel de rău și să evoluezi prea încet. Asigură-te că îți dozezi reprezentăția corect și că trucurile sunt scurte, amuzante și uimitoare!

5. Joacă-ți rolul

Chiar și cel mai simplu truc poate deveni o reușită fabuloasă dacă îl realizezi cu încredere și convingere. În același fel în care un actor se prefacă a fi un personaj, ar trebui să înveți și tu să te porți ca un adevărat magician. În felul acesta, trucurile tale vor străluci.

6. Nu repeta niciun truc

În afară de cazul în care un truc a fost conceput anume pentru a fi repetat, nu îl realiza de mai multe ori în timpul unui singur spectacol. Repetarea unui truc îi oferă publicului șansa să-i descopere secretul.

7. Să știi când să te oprești

Când cunoști multe trucuri, e foarte tentant să încerci să-ți impresionezi publicul reprezentându-ți întregul repertoriu dintr-o suflare. Experiența te învață care este cel mai bun moment să începi și - mai important - să termini. Lasă-ți întotdeauna publicul să dorească mai mult.

8. Degetele la vedere!

Magia pe viu este un spectacol vizual pentru publicul tău. Toată lumea îți va urmări cu atenție degetele și mâinile, așa că va trebui să te asiguri că mâinile și

unghiile tale sunt impecabile. Faptul că faci un truc fantastic nu înseamnă nimic dacă toată lumea observă cât de murdare sunt unghiile tale.

9. Nu dezvălui niciodată secretul!

Aceasta este cea mai grea parte a oricărui truc, dar și cea mai importantă. Chiar dacă ești întrebant, nu spune nimănui cum ai făcut. Când realizezi un truc cum trebuie, creezi un mister care este adesea mult mai impresionant decât ar putea fi vreodată secretul. Acum ești un magician și codul magicienilor este să nu dezvăluie niciodată secretul! Dacă prețuiești aceste secrete, ai ani întregi de distracție și amuzament la degetul tău mic.

10. Bucură-te de magia ta!

Magia este un hobby minunat. Când evoluezi bine, creezi bucurie și uimire pentru tine și pentru public. Bucură-te de aplauzele și de laudele pe care le primești. Și nu uita să zâmbești și să te distrezi!



Cu magie,
MARVIN BERGLAS

Copyright © 1987, 1999, 2012, 2018, 2020 Marvin's Magic | Marvin's Magic creat de către Marvin Berglas.

Instrucțiuni compuse și ilustrate de Justin Monehen, cu contribuții din partea lui Marvin Berglas, Marc Paul, Andy Nyman, Martyn Rowland, Tom Hudson, Andy Reay, Ali Bongo, Richard Himer și Simon Dethan.

DESCARCĂ APLICAȚIA GRATUITĂ MARVIN'S MAGIC

Scanează din interiorul aplicației acest cod secret
pentru a accesa instrucțiuni video pentru acest set.



**Distrează-te cu 3D mini Marvin
în realitate augmentată, plus
multe alte trucuri exclusive!**



Culorile și conținutul pot fi diferite de ilustrații. Unele trucuri necesită obiecte comune. Va rugăm să reciclați dacă este posibil. Cereți sfaturi privind reciclarea autorităților locale. Fabricat în China. VA RUGAM SĂ PASTRĂȚI ACESTE INFORMAȚII PENTRU REFERINȚE ULTERIOARE.

MMB 5726
Copyright © 2020 MARVIN'S MAGIC LIMITED
London Road, Markyate AL3 8JL, UK