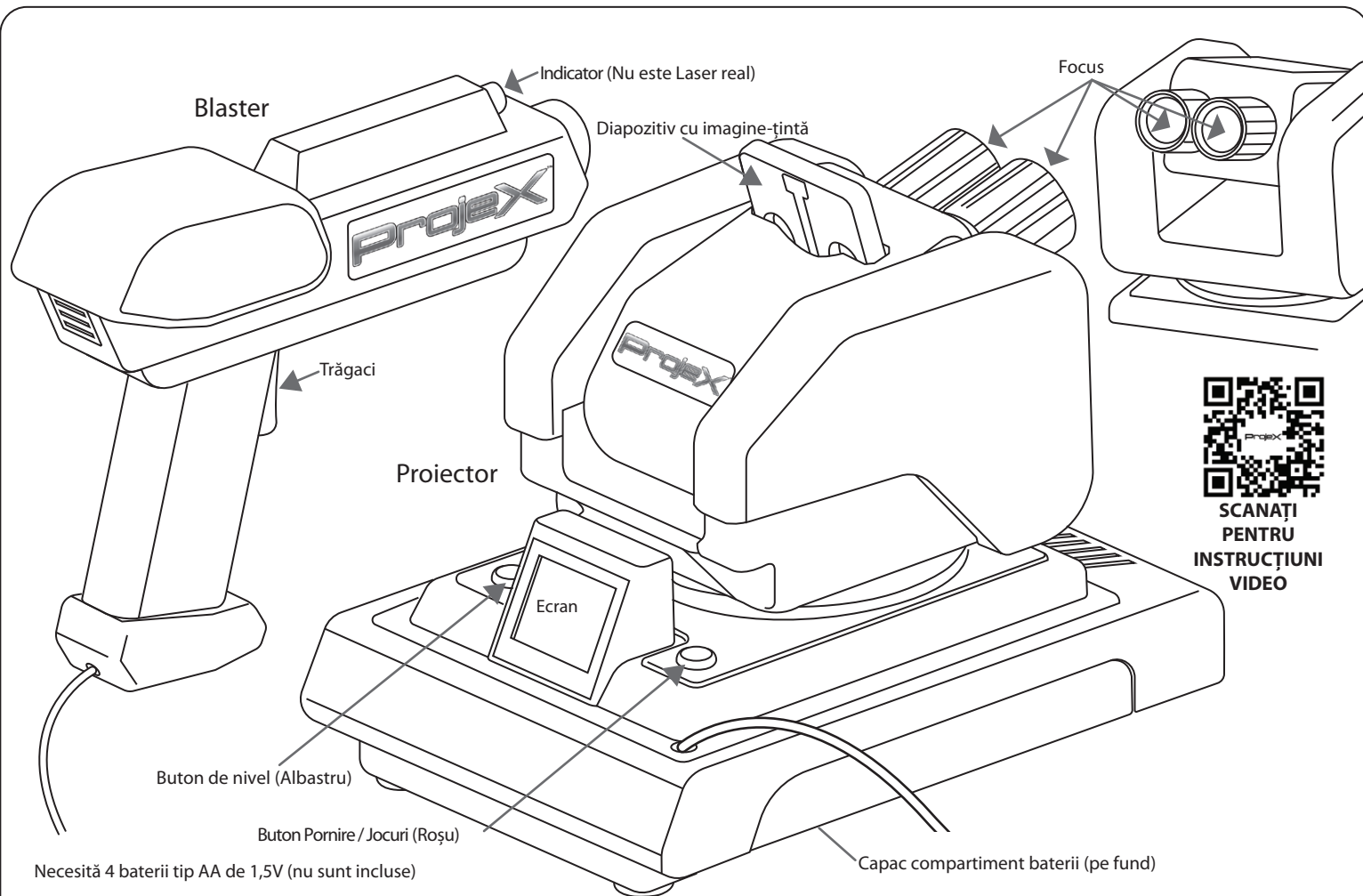


ProjeX™

PROJEX DUCK AND ZOMBIE ARCADE



Necesită 4 baterii tip AA de 1,5V (nu sunt incluse)

Nu folosește laser. Razele nu sunt vizibile. Indicatorul „laser” simulat este LED. Nu îndreptați blasterul spre ochi.

DACĂ PROJEX NU FUNCȚIONEAZĂ CORECT SAU DACĂ AUZIȚI UN SUNET DE „BĂZĂIT”, ASIGURAȚI-VĂ că:

- SUNT INSTALATE BATERII NOI.
- DIAPOZITIVUL CU IMAGINE-ȚINTĂ ESTE COMPLET INTRODUS.
- ACEST SEMN „Lb” PE ECRAN ARATĂ CĂ BATERIILE SUNT SLABE ȘI TREBUIE ÎNLOCUITE.

DACĂ TOT NU FUNCȚIONEAZĂ, URMAȚI PAȘII INDICAȚI MAI JOS:

- SCOATEȚI BATERIILE DIN COMPARTIMENT
- APĂSAȚI ȘI MENȚINEȚI TIMP DE 5 SECUNDE BUTONUL PORNIRE
- INTRODUCEȚI BATERIILE ÎN COMPARTIMENT ȘI ÎNCERCAȚI DIN NOU.

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA BATERIILOR

- Bateriile nereîncărcabile nu trebuie reîncărcate.
- Bateriile reîncărcabile trebuie scoase din proiectorul Projex înainte de a fi încărcate.
- Bateriile reîncărcabile trebuie încărcate numai sub supravegherea unui adult.
- Nu amestecați tipuri diferite de baterii sau baterii noi cu baterii uzate.

- Se vor folosi doar baterii de același tip sau echivalent cu cele recomandate.
- Bateriile trebuie introduse respectând polaritatea corectă (+ și -).
- Bateriile uzate trebuie scoase din jucărie.
- Terminalele de alimentare nu trebuie scurtcircuitate.
- Păstrați fișa cu instrucțiuni pentru referință, deoarece conține informații importante.

Producător:

email: custserv@nsi-int.com

NSI International Inc.,
121 West 27th Street, Suite #604, New York, NY 10001

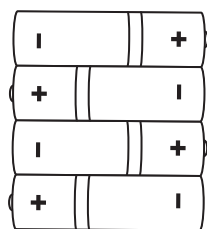
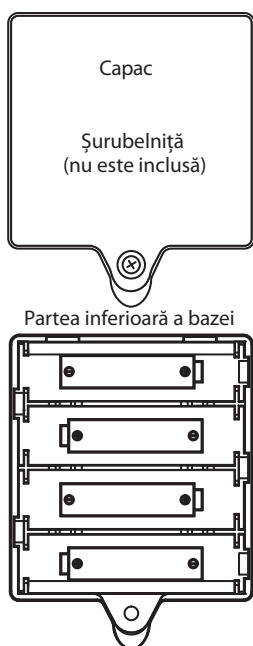
Fabricat de NSI International, Inc. New York, NY 10001
© și ™ 2026 NSI International, Inc., și NSI Products (HK) Limited.
Toate drepturile rezervate. Brevet. Brevete în curs la nivel mondial.
Dezvoltat în New York City, USA. Fabricat în China

www.projexgame.com

CONFIGURARE – Citiți înainte de a începe!

- 1** Folosiți o șurubelniță cu cap în cruce pentru a deschide capacul compartimentului.

Introduceți 4 baterii AA (respectați polaritatea indicată '+' și '-'), apoi închideți compartimentul și înșurubați.



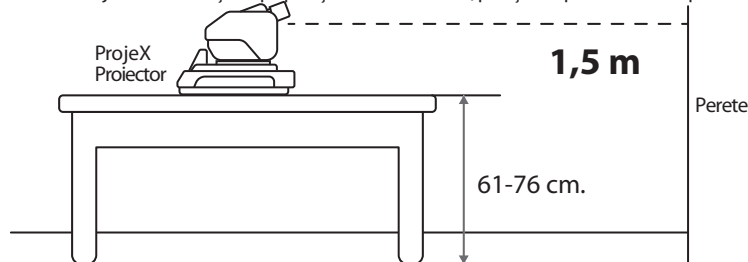
Acest semn "Lb", pe ecran, arată că bateriile trebuie înlocuite.

- 2** ProjeX funcționează cel mai bine atunci când este rulat într-o cameră întunecată, pe un perete de culoare deschisă, fără imagini sau modele pictate.

Așezați baza consolei de jocuri ProjeX pe o masă joasă (înălțime de 61-76 cm) cu capetele proiecteurului îndreptate spre perete.

Proiectorul trebuie să fie la o distanță de 1,5 metri de perete.

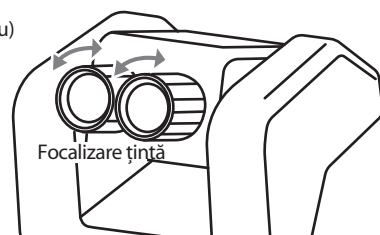
NOTĂ: ProjeX NU va funcționa pe pereți de culoare închisă, pereți cu tapet sau modele pictate.



- 3** Apăsăți butonul Pornire / Jocuri (Butonul roșu) pentru a porni proiectorul.

Pentru a focaliza imaginile țintă, rotiți Focalizare țintă.

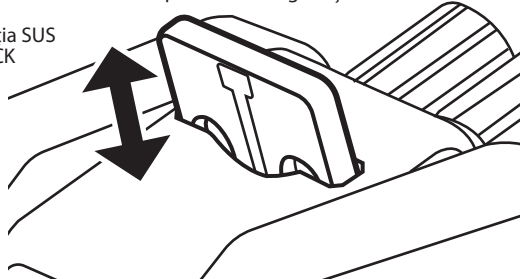
Fiecare cap de proiector se va aprinde timp de 20 de secunde pentru a permite focalizarea.



- 4** Glisați în poziția JOS ținta este ZOMBIE

Glisați în poziția SUS ținta este DUCK

Diapozitiv cu imagine-țintă

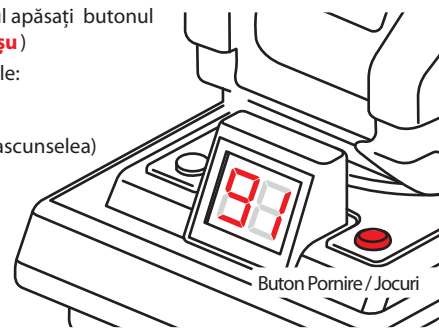


- 5** Pentru a selecta jocul apăsați butonul Pornire / Jocuri (Roșu) și alegeți din opțiunile:

g1: Hide N Seek (V-ați ascunselea)

g2: Skeet

g3: La întâmplare



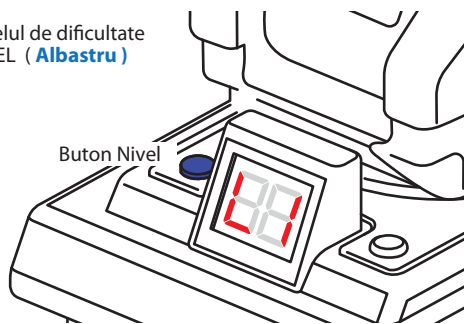
- 6** Pentru a selecta nivelul de dificultate apăsați butonul NIVEL (Albastru)

L1: Începător

L2: Intermediar

L3: Expert

Buton Nivel



Apăsăți trăgaciul Blasterului pentru a confirma după finalizarea setărilor Nivelului și Jocului.

- 7** Jucați **Solo** (un jucător) sau cu **Mai mulți jucători** (folosind un singur blaster).

La sfârșitul fiecărui joc, puteți selecta jocuri și niveluri noi sau puteți juca același joc și același nivel din nou, apăsând pur și simplu pe trăgaciul blasterului.

Scorul final va fi afișat pe segmentul LED.

Unitatea se va opri după 2 minute de neutilizare.

Unitatea se va opri automat dacă bateriile sunt descărcate.

Țineți apăsat butonul Pornire/Joc timp de 5 secunde pentru a opri.

Sfaturi:

1. Alegeți cel mai bun mediu de joc, așa cum este descris la pasul 2.
2. Asigurați-vă că indicatorul țintei este pe țintă.
3. Loviți ținta de mai multe ori.

Depanare:

Dacă ținta e greu de atins:

1. Jucați într-o cameră mai întunecată.
2. Folosiți un perete de culoare deschisă, fără model.
3. Înlocuiți bateriile cu unele noi.
4. Apropiți mai mult proiectorul de perete.