

Science
& play®

ROBOTICS

SCORPION ROBOT

BUILD YOUR GUARDIAN SCORPION



DEDICATED
APP



V65697

Authorised representative (for GB market):
Clementoni UK LTD
Unit 9 - Brook Business Centre
Cowley Mill Road - UXBRIDGE - UB8 2FX
ENGLAND - P. +44 203 383 2020
<https://en.clementoni.com/pages/assistance>

Producător
Clementoni S.p.A.
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
P. +39 071 75811
www.clementoni.com

AVERTISMENT!

Doar pentru copii cu vârsta de peste 8 ani.
Instrucțiunile pentru adulți sunt incluse și
trebuie respectate.

Vă rugăm să păstrați acest manual pentru
referințe viitoare

 **Clementoni®**

ÎNLOCUIREA ȘI INSTALAREA BATERIILOR

1. Asigurați-vă că robotul este oprit.
2. Folosiți o șurubelniță multifuncțională pentru a slăbi șurubul care fixează capacul de compartimentul bateriei.
3. Scoateți bateriile descarcate.
4. Introduceți bateriile (4 x 1,5 V AAA) și asigurați-vă că marcasele polilor acestora se potrivesc cu cele de pe compartimentul bateriei.
5. Bateriile trebuie introduse de către un adult.
6. Închideți compartimentul bateriei și strângeți șurubul.
7. Asigurați-vă că dispozitivul funcționează.

Alimentare: 6 VDC

Baterii: 4 x 1.5V AAA

Bateriile nu sunt incluse.

Timp de asamblare: estimat 30 - 45 minute

INSTRUCIUNI PENTRU ADULTUL CARE SUPRAVEGHEAZĂ

Acest joc este potrivit pentru copii cu vârsta de peste 8 ani. Un adult trebuie să fie prezent atunci când produsul este asamblat și în timpul manipulării și instalării pieselor electrice.

INTRODUCEREA BATERIILOR CERE UNUI ADULT SĂ TE AJUTE



INTRODUCERE

Cu acest kit veți putea construi un Scorpion Guardian loial, dar aveți grijă să nu-l enervați: s-ar putea să înțepe cu coada! Format din peste 100 de piese, Robotul Scorpion va deveni un partener de joc loial cu mișcările sale super realiste și senzorii săi.

Construiți-l cu prietenii sau familia și descoperiți împreună cum reușește să miște fiecare dintre părțile sale!

Descărcând aplicația gratuită, puteți exploata pe deplin potențialul Scorpionului datorită diferitelor sale funcții și 2 moduri de joc diferite!



Placă de circuit imprimat

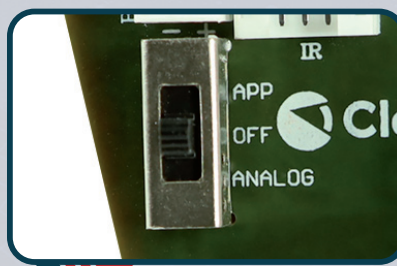
Placa de circuit a robotului constă dintr-o placă de bază epoxidică (un material izolator verde) armat cu sticlă, pe care sunt montate componentele electrice (rezistoare, condensatoare, inductori etc.), plus un circuit de cupru (verde metalic) utilizat pentru a conduce electricitatea prin componente.

Mutați comutatorul pentru a accesa modurile de redare:

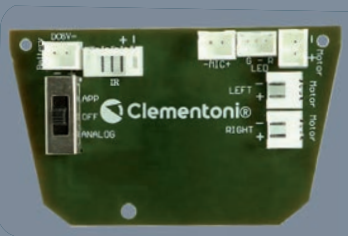
ANALOG: Mod Aplauze

OFF: Robotul se oprește

APP: Mod Aplicație



Componentele plăcii de circuit



comutator ANALOG-OFF-APP

IR: Senzor infraroșu Molex

Battery: Compartimentul bateriei Molex

MIC: Microfon Molex

LED: LED Molex

Motor: Motor Molex pentru coadă

Motor LEFT: Motor Molex pentru picioarele din stânga

Motor RIGHT: Motor Molex pentru picioarele din dreapta

Senzorul IR

Senzorul infraroșu (abreviat cu „senzor IR”) este alcătuit dintr-un LED emițător și o fotodiodă receptor, și este folosit pentru a identifica obiectele aflate în raza sa de acțiune.

Emițătorul trimite semnale în infraroșu în fața sa (semnale cu lungimi de undă cuprinse între 900 nm și 1000 nm).

Dacă un obiect este prezent, semnalul emis este reflectat înapoi și receptorul detectează prezența obstacolului.

Dacă nu există niciun obiect, semnalul nu este reflectat înapoi la fotodiodă, astfel încât senzorul înțelege că nu există obiecte în față.

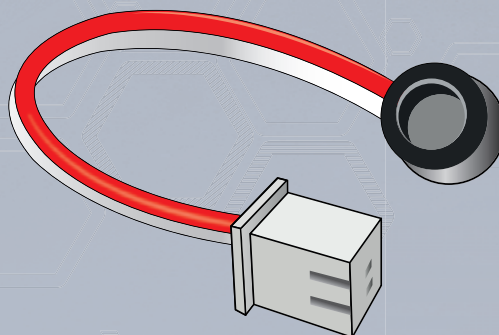


Microfonul

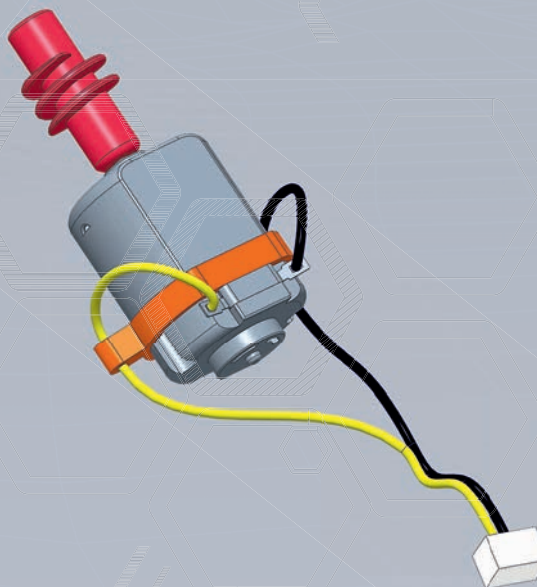
Microfonul este o componentă care transformă undele de presiune sonoră în semnale electrice. Microfonul montat pe scorpion poate percepe bătăile din palme sau semnalele de înaltă frecvență și le poate transforma în impulsuri electrice.

Semnalele de înaltă frecvență sunt unde sonore mecanice.

Spre deosebire de fenomenele acustice, frecvențele care caracterizează ultrasunetele sunt mai mari decât cele audibile de urechea umană medie.



Motor cu reductor de viteze



„Șurubul involut” este adesea numit „șurub melcat” și este conceput pentru a transmite mișcarea de la o axă de rotație la alta care este perpendiculară pe aceasta. Acest tip de șurub atașat la motor permite reducerea vitezei de mișcare transmisă de motor în timp ce crește considerabil cuplul.

Aceste tipuri de reductoare de viteze sunt utilizate în orice aplicație care implică mașini, atât hidraulice, cât și electrice. Mai jos sunt câteva exemple de aplicații de reductoare de viteze: benzi transportoare, mașini medicale, blendere de bucătărie, dispozitive de imprimare, vehicule, mașini de construcții.

Acest tip de echipament poate fi găsit atașat la toate cele 3 motoare ale robotului tău Scorpion.

ROBOTICA



Robotica este o disciplină care combină cunoștințele științifice, electronice, tehnologia informației și mecanică, care devine din ce în ce mai importantă pentru industrie, dar și pentru viața noastră de zi cu zi. Scopul său este de a studia și dezvolta metode eficiente pentru a executa automat comenzi capabile să rezolve probleme. Instrumentul care permite roboticii să atingă acest obiectiv este robotul. Termenul „robot” derivă din cuvântul ceh „robota” („drudgery” în engleză), care a fost folosit pentru prima dată de scriitorul Karel Čapek, dar adevăratele sale origini se află în slava „rabataa”, desemnând o mașină capabilă de înlocuire a omului în îndeplinirea unei sarcini.

Robotul este o mașină capabilă să ajute omul în multe activități (asamblarea și transportul obiectelor, curățarea podelelor și așa mai departe) datorită așa-numitei Inteligențe Artificiale (AI), abilității sale de a se comporta ca și cum ar fi capabil să raționeze. Cu toate acestea, adevărata putere a roboților constă în capacitatea de a raționa a programatorului care îl instruește ce să facă. Este rezonabil să ne așteptăm la o utilizare din ce în ce mai intensă și pe scară largă a roboților în viitor, dar în zilele noastre aceștia sunt deja folosiți mult mai mult decât avem tendința de a crede, deși nu seamănă deloc cu roboții pe care îi vedem în filmele științifico-fantastice.

Încearcă să recunoști componentele robotice din obiectele pe care le folosești zilnic și descoperi altele noi cu ajutorul prietenilor tăi.

ROBOȚI INSPIRAȚI DE ANIMALE

Natura este adesea capabilă să ne surprindă, animalul dovedindu-se adesea mai „**avansat**” decât orice dispozitiv tehnologic. Legile și mecanismele sale devin astfel o sursă de inspirație și pentru inginerie și, în special, pentru robotică. Studiul biologiei a condus la crearea unei noi generații de roboți capabili să simuleze comportamentul plantelor sau caracteristicile specifice anumitor animale, pentru deplasarea în medii diferite.

Moale și flexibil: acestea sunt caracteristicile care le lipsesc mașinilor, dar care în viitor vor fi indispensabile pentru a avea roboți capabili să ne ajute în cele mai diverse situații.



Această jucărie este exemplul perfect de animaloid: programarea și mișcările Robotului Scorpion sunt inspirate de scorioni, arahnide fascinante care au clește și o coadă otrăvitoare.

CURIOZITĂȚI DESPRE SCORPIONI

Din păcate, credința populară a demonizat scorpionii, totuși aceste arahnide nu sunt atât de periculoase pe cât ne-au făcut oamenii să credem. Adevărul este că, în afară de câteva excepții, scorpionii nu pot face rău oamenilor.

Din cele aproape 2.000 de specii cunoscute de scorpionii, doar 25 produc un venin suficient de puternic pentru a amenința viața unei persoane adulte.

Comportamentul lor este în cea mai mare parte izolat și rareori atacă pentru a vătăma. De fapt, scorpionul poate controla când să producă venin și cât de mult din acesta să inoculeze din coadă, în funcție de nevoia specifică: să omoare prada sau să se apere de potențiale amenințări.



Știați că aceste animale au evoluat din creaturi gigantice care măsoară aproximativ un metru? Primii strămoși ai acestor animale formidabile datează de acum peste 400 de milioane de ani, cu mult înainte de apariția dinozaurilor.

Cu o istorie atât de lungă, putem vedea de ce sunt animale atât de uimitor de rezistente. Imaginați-vă că un scorpion poate sta un an întreg fără să mănânce sau să bea!

Acest lucru este posibil deoarece sunt capabili să-și încetinească foarte mult metabolismul și, datorită plămânilor cu formă specială, pot rămâne scufundați ore întregi și pot supraviețui.

O altă trăsătură distinctivă a scorpionilor este că pot „străluci în întuneric”.

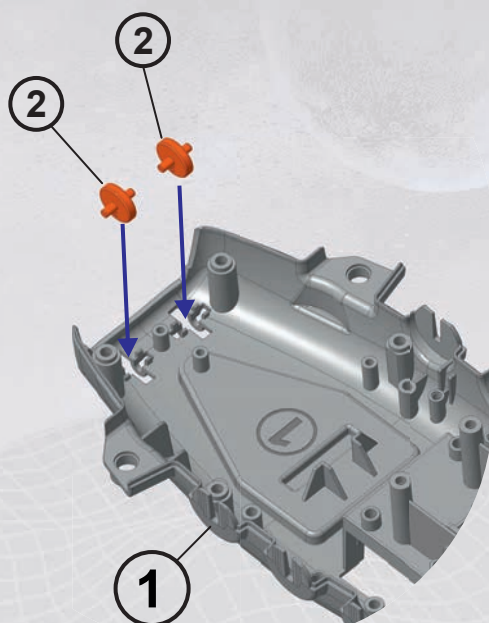
De fapt, nu strălucesc singure, dar dacă sunt iluminate de lumină ultravioletă, cuticula lor (adică pielea) va reflecta lumina fluorescentă.

Cu cât scorpionul este mai în vârstă, cu atât mai mult va reflecta această lumină.

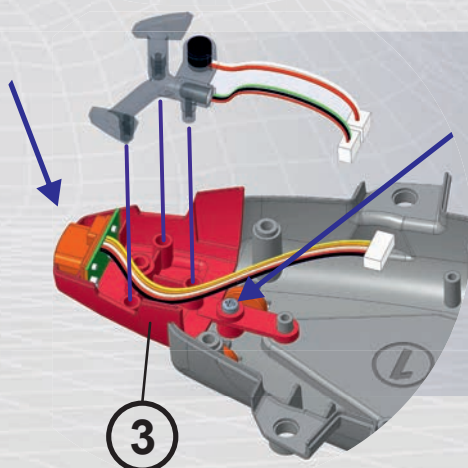
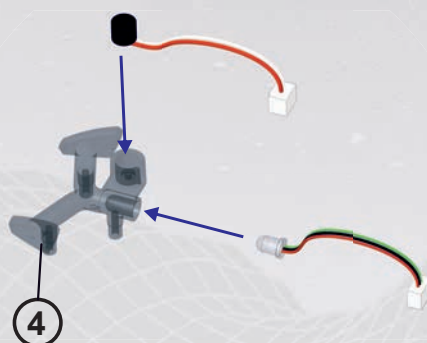
Știați că fosilele de acum milioane de ani mai pot străluci în acest mod cu totul special?



ASAMBLARE

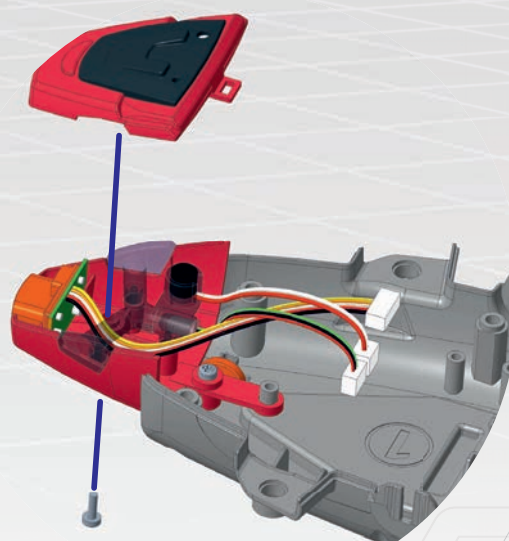
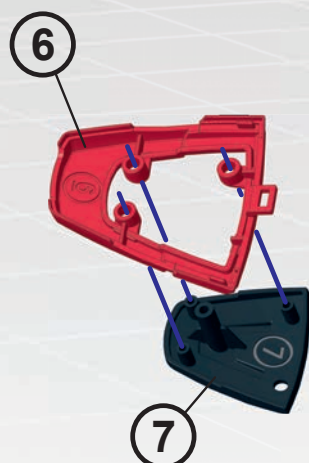


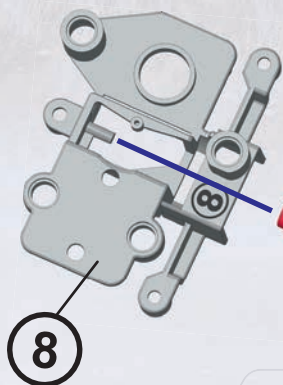
1. Introduceți roțile în carcasele lor și asigurați-vă că se fixează și se rotesc corect.
2. Introduceți microfonul și LED-ul în carcasele lor respective de pe componenta nr. 4.



1. Așezați partea inferioară a capului și înșurubați-o așa cum se arată în figură.
2. Introduceți senzorul IR cu sudurile în sus și treceți firele în partea laterală a orificiului central, așa cum se arată în figură.
3. Așezați componenta nr. 4 în spațiile relevante, așa cum se arată în imagine.

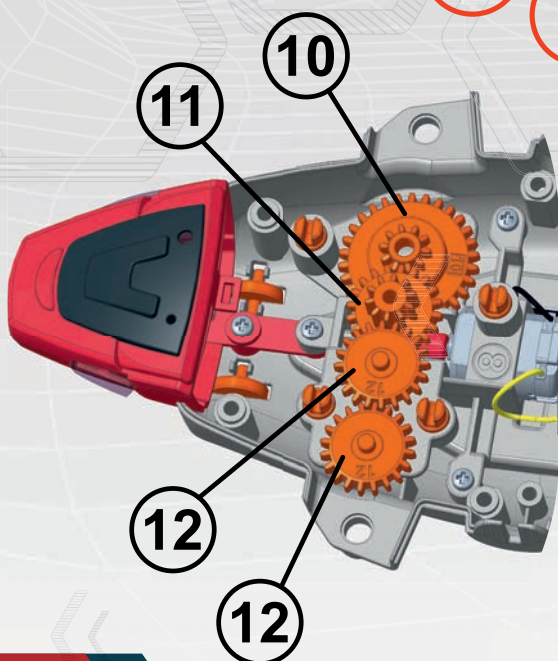
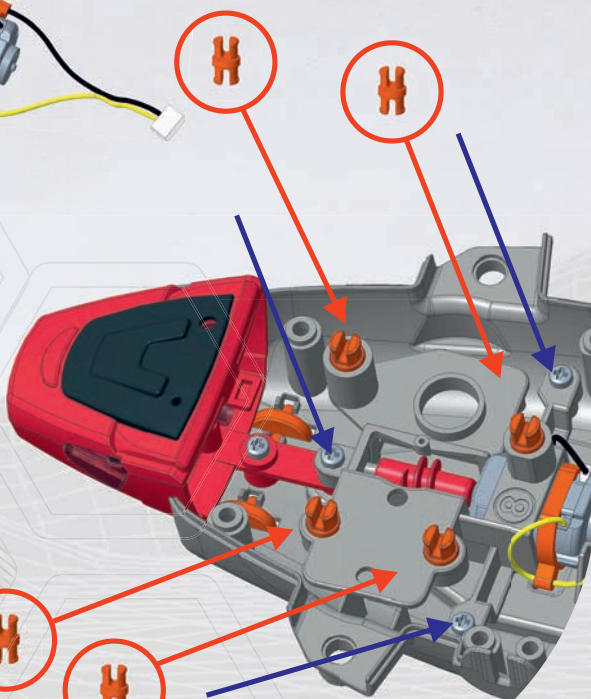
Firele senzorului trebuie să fie orientate în sus, așa cum se arată în figură.





1. Introduceți motorul cu firele galbene și negre în piesa nr. 8 așa cum se arată în imagine.
Atenție la culorile firelor: sudurile trebuie să fie orientate în sus.

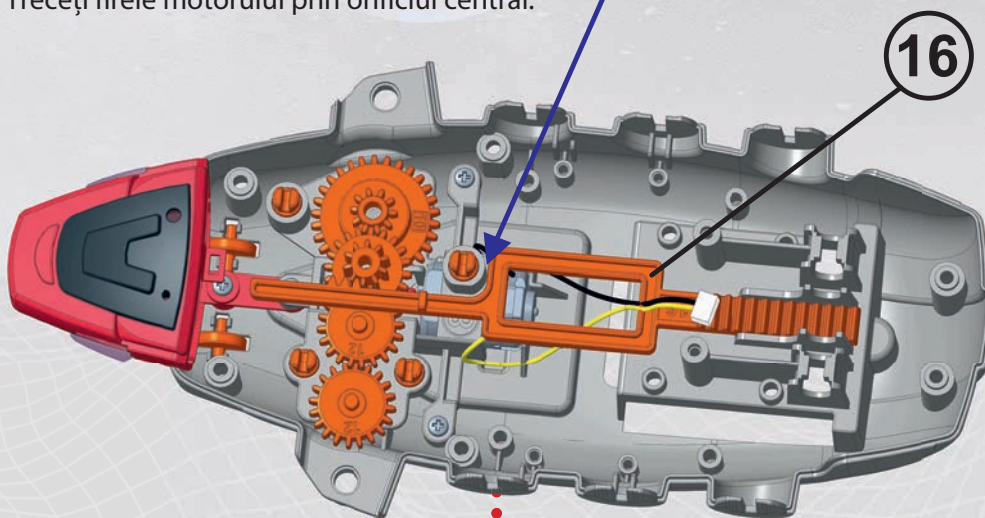
2. Montați cele 4 cuie portocalii și cele 3 șuruburi conform specificațiilor.



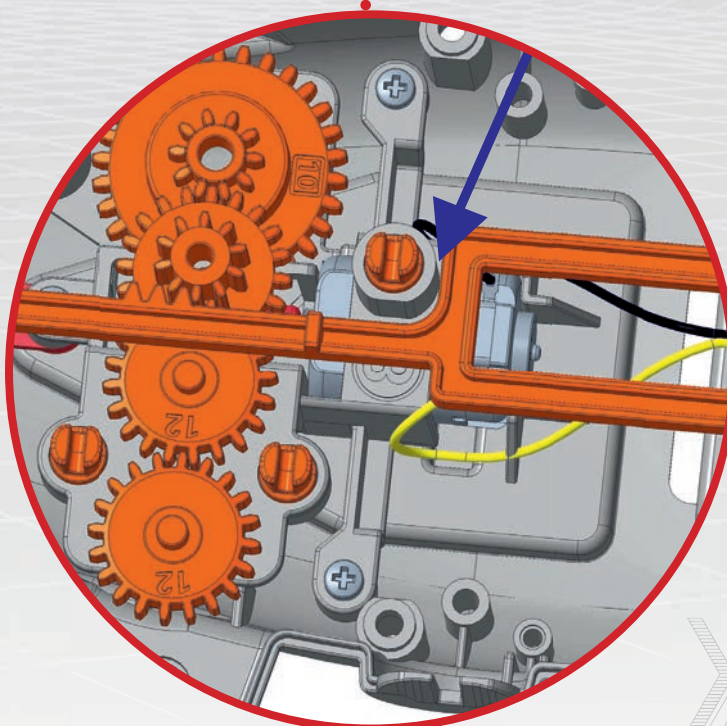
3. Introduceți roțile dințate nr. 10-11-12-12 în această ordine.

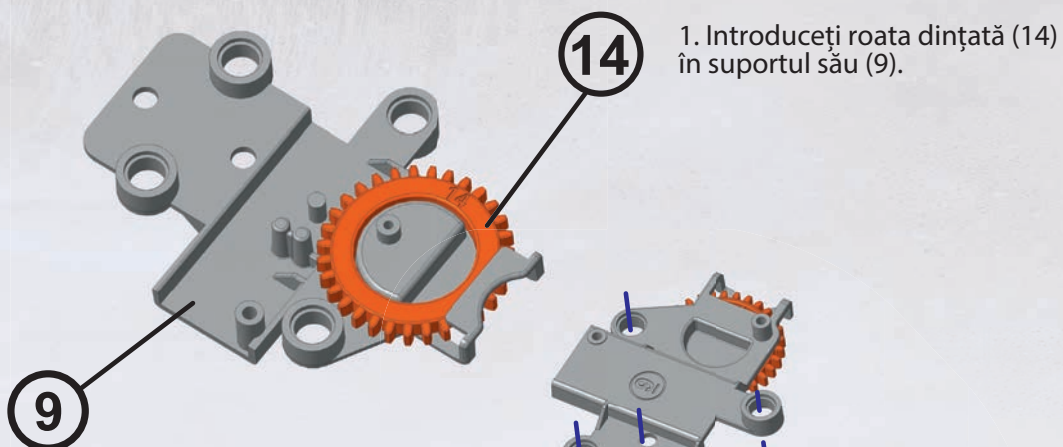
Roata dințată nr. 11 trebuie să fie montată pe știftul mic al piesei nr. 8.

1. Așezați rack-ul în carcasa corespunzătoare, așa cum se arată în imagine.
2. Faceți capul să alunece până când atinge știftul.
3. Treceți firele motorului prin orificiul central.



Asigurați-vă că îndepărtați toate părțile proeminente ale rack-ului atunci când îl detașați.

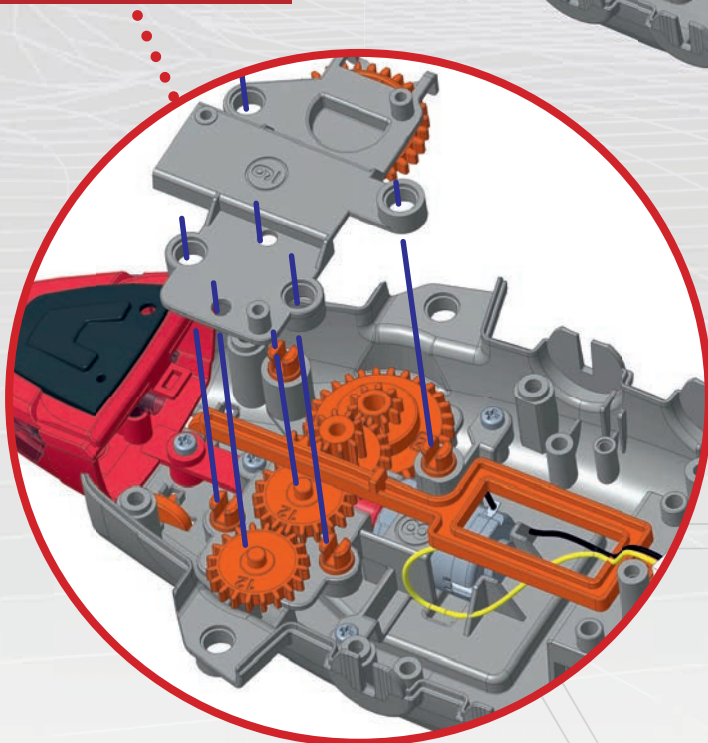




1. Introduceți roata dințată (14) în suportul său (9).

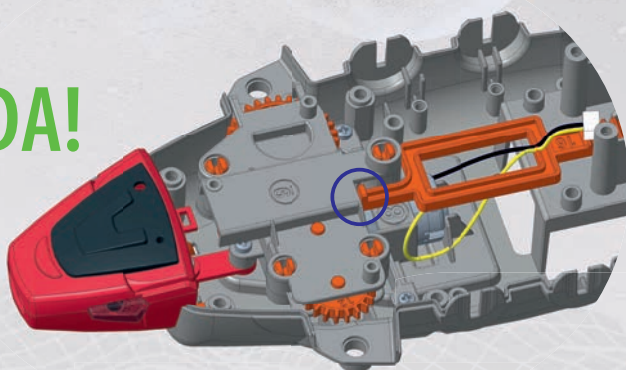
2. În timp ce se ține pe loc roata dințată nr. 14 care tocmai a fost montată, rotiți piesa nr. 9 cu 180 de grade și montați-l așa cum se arată în imagine.

ATENȚIE! Asigurați-vă că știfturile roții dințate 14 sunt aliniate cu găurile piesei nr 9.

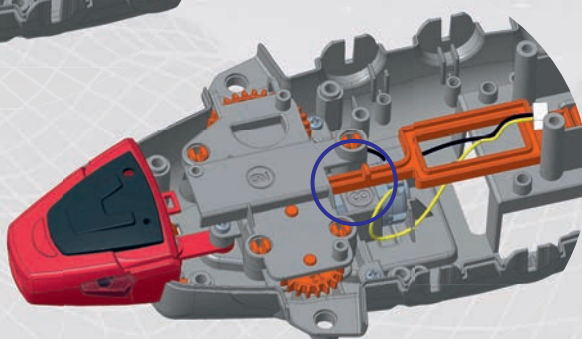


IMPORTANT! Odată ce blocul roții dințate a fost asamblat, dintele cremalierului prezentat mai jos trebuie să fie în poziția complet înainte, așa cum se arată în imagine.

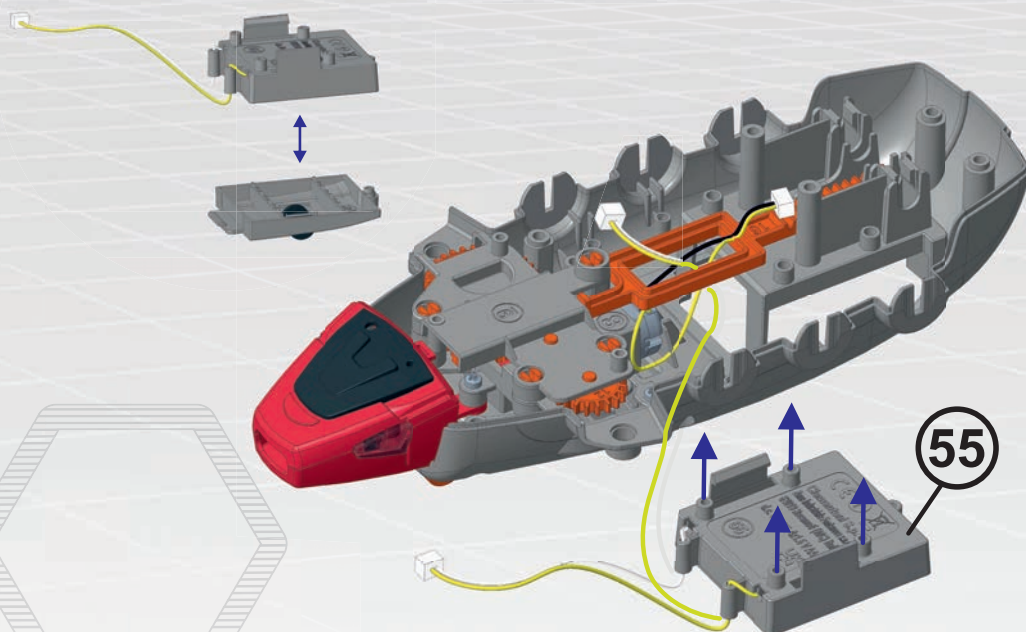
DA!

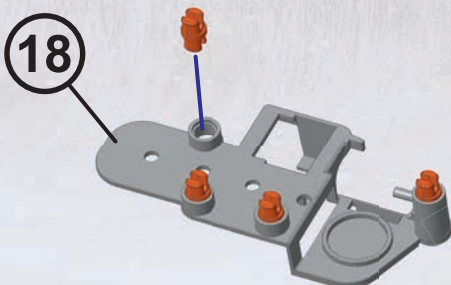


NU!

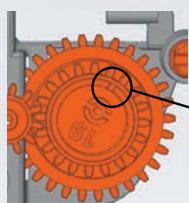
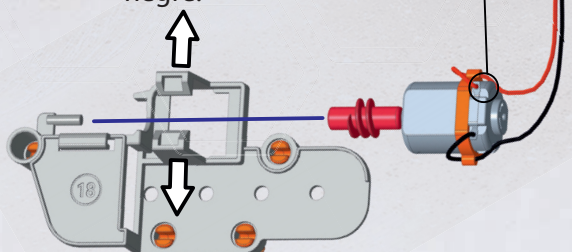


1. Demontați capacul compartimentului bateriei (55).
2. Introduceți compartimentul bateriei de dedesubt trecând firele prin orificiul central al rack-ului.
3. După ce l-ați introdus, apăsați până când auziți un ușor „clac”.

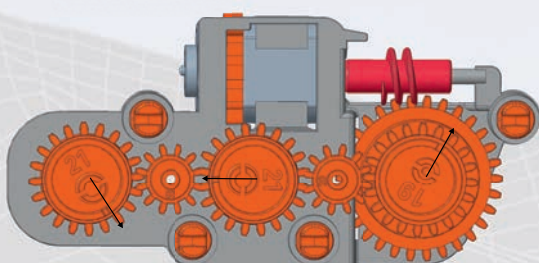




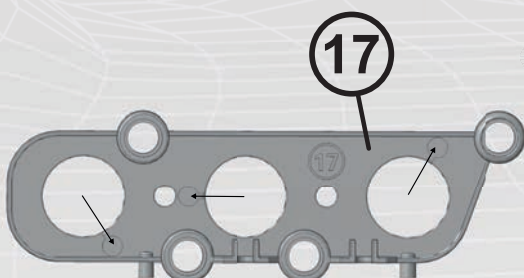
1. Lărgiți clapetele și introduceți unul dintre motoare cu firele roșii și negre.



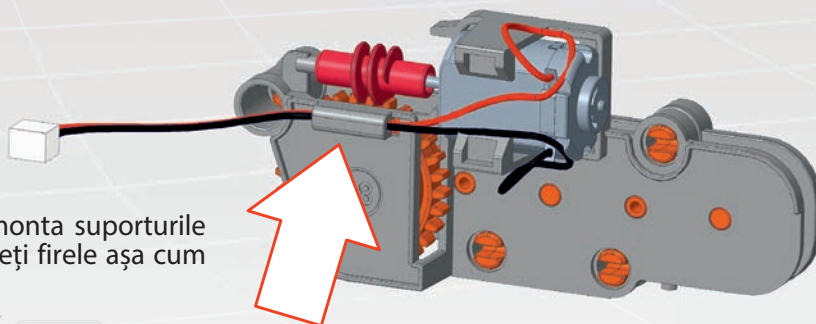
Roțile dintate nr. 19 și 21 au mici tăieturi care vă vor ajuta să le orientați corect în faza de asamblare.



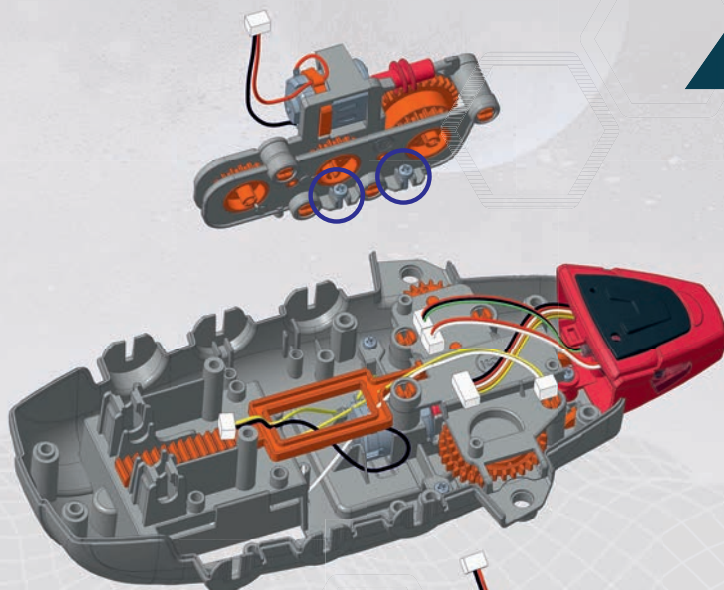
2. Asigurați-vă că motorul este complet introdus și că banda neagră iese așa cum se arată în figură. Montați roțile dințate și reglați-le așa cum se arată în imagine.



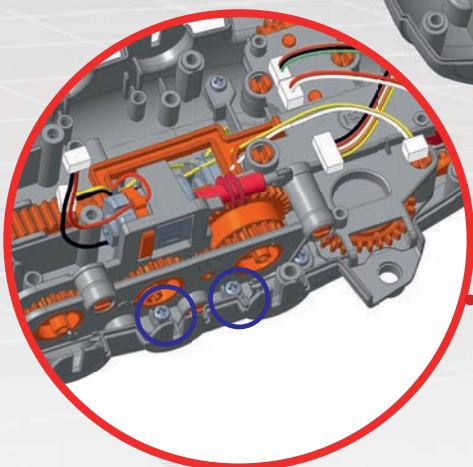
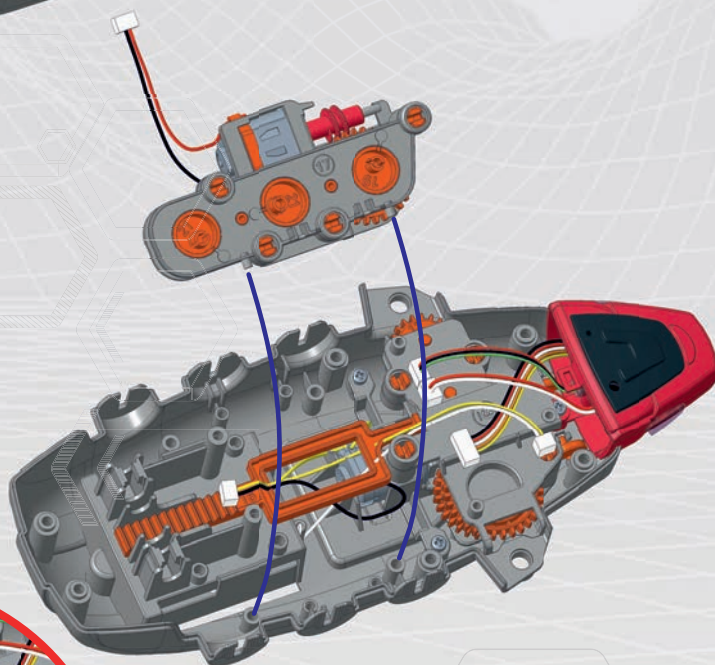
3. Montați piesa nr. 17 pe piesa nr. 18, asigurându-vă că știfturile roții dințate și cuiele sunt aliniate cu orificiile respective.



4. Înainte de a monta suporturile roții dințate, treceți firele așa cum se arată în figură.

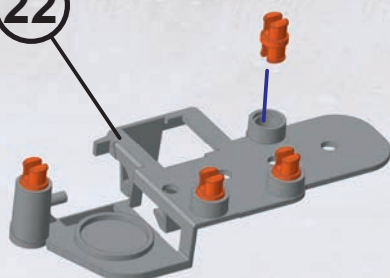


1. Pentru a facilita asamblarea, așezați două șuruburi în sloturile respective.



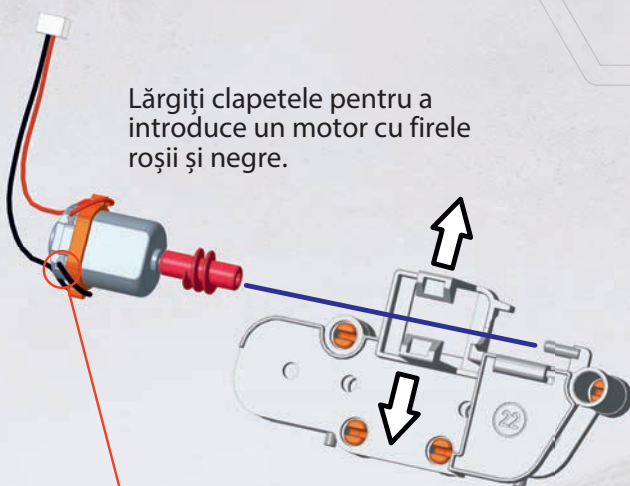
Montați unitatea roții dințate așa cum se arată în imagine și strângeți cele două șuruburi.

22

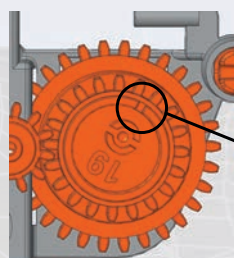


Efectuați aceeași procedură prezentată la pagina 12.

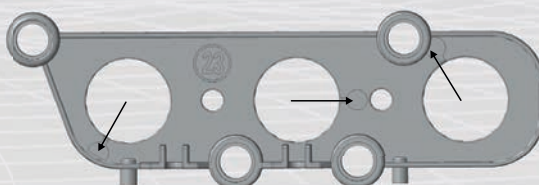
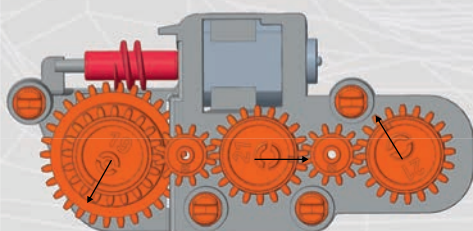
Lărgiți clapetele pentru a introduce un motor cu firele roșii și negre.



Sudurile de sârmă trebuie să fie pe aceeași parte cu numărul 22, nu în spate.

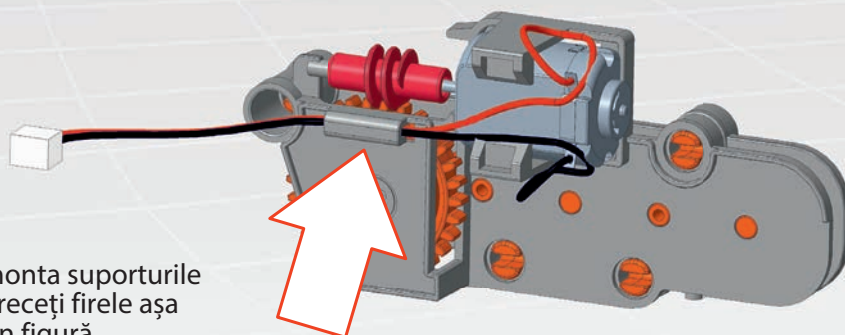


Roțile dințate nr. 19 și 21 au mici tăieturi care vă vor ajuta să le orientați corect în faza de asamblare.

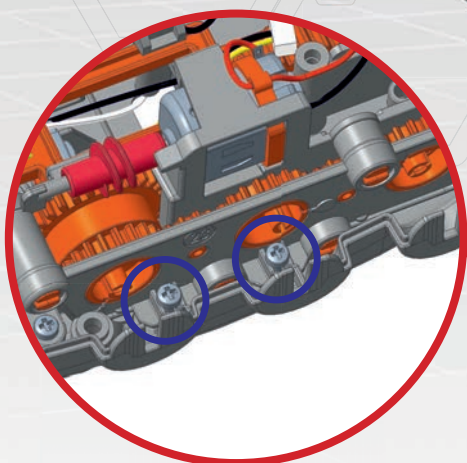
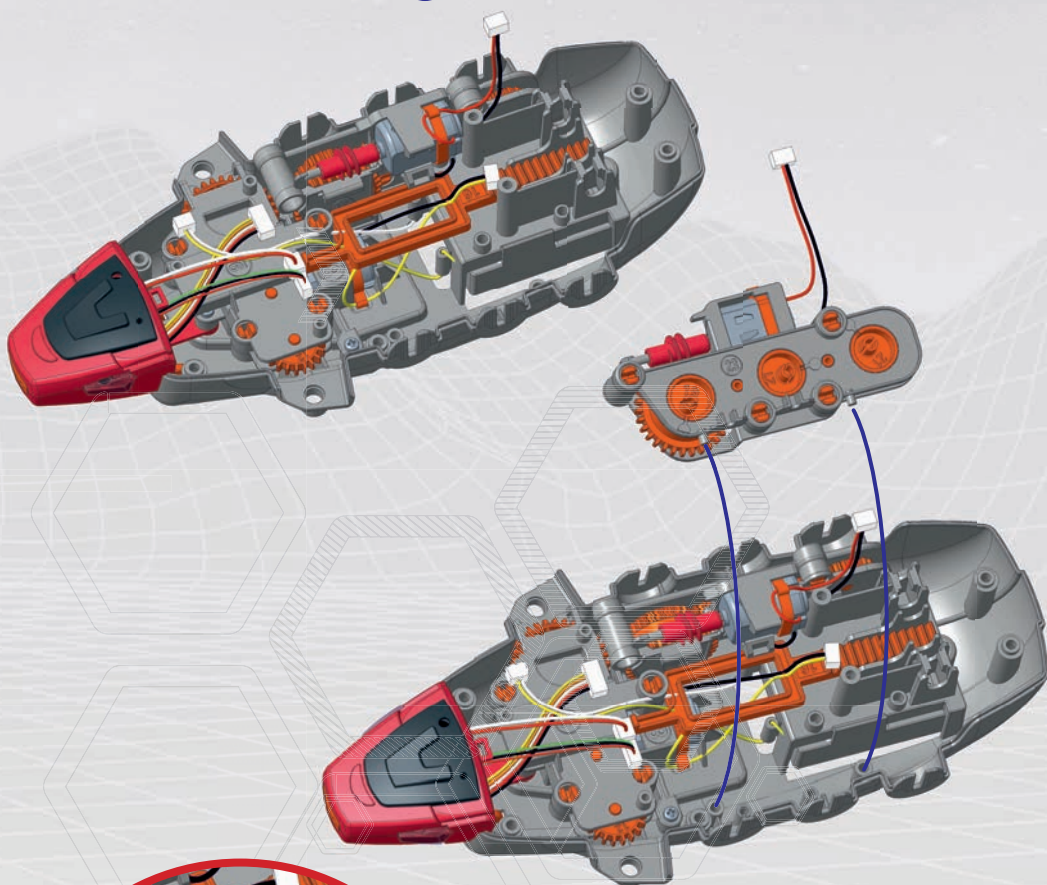


19 20 21 20 21

Înainte de a monta suporturile roții dințate, treceți firele așa cum se arată în figură.



Pentru a facilita
asamblarea, așezați
două șuruburi în
carcasele lor, înainte
de a monta unitatea
cu roată dințată.



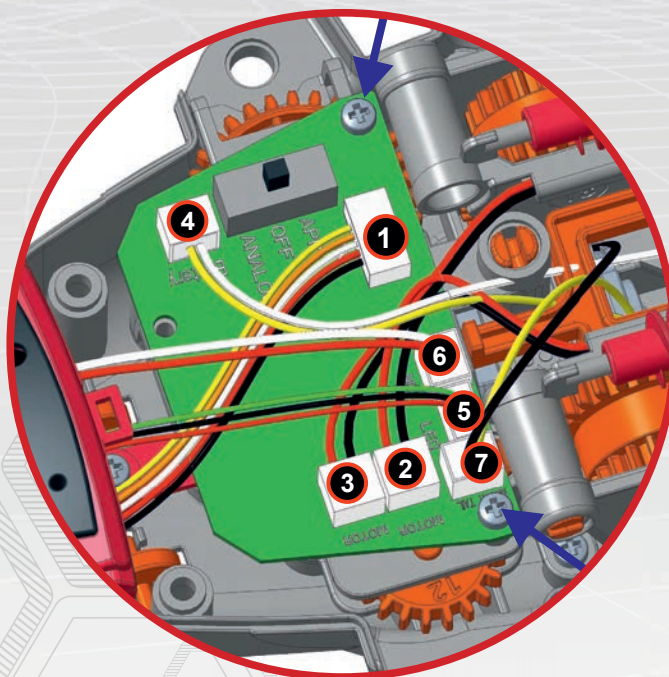
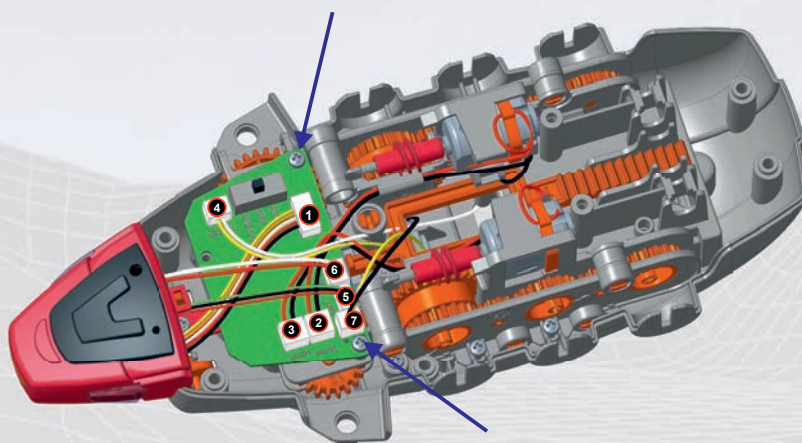
Montați unitatea
roții dințate așa cum
se arată în imagine și
strângeți cele două
șuruburi.

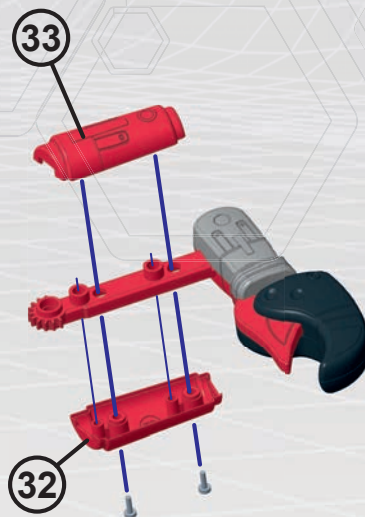
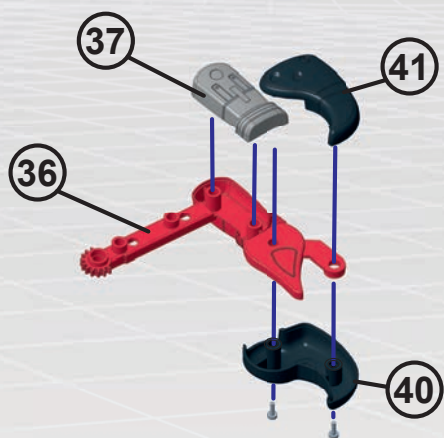
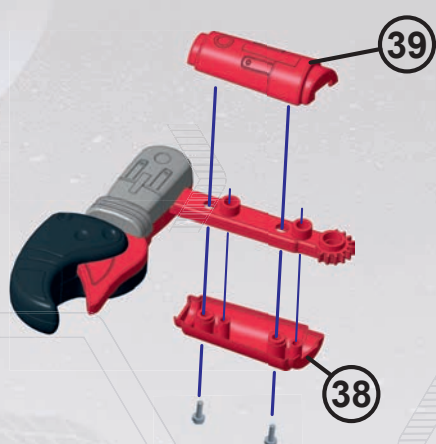
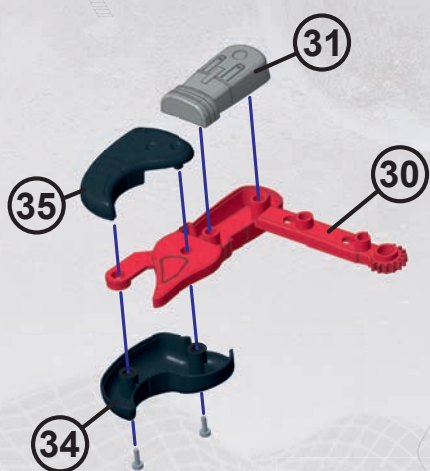
Montați placa de circuit imprimat înșurubând numai cele două șuruburi specificate.

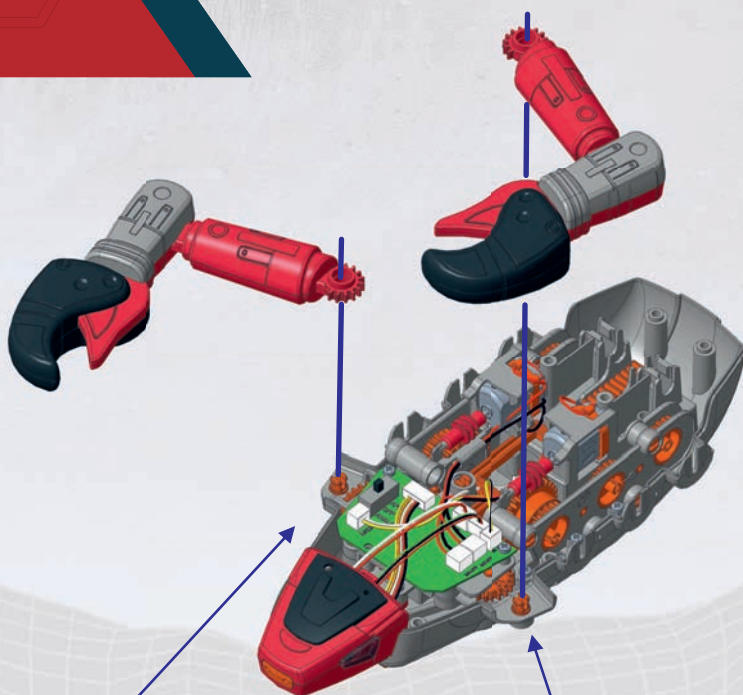
(Folosiți cele două șuruburi mai mici incluse în geantă)

Apoi, conectați firele în următoarea ordine:

1. **Senzor IR** (5 fire).
2. **Motor din stânga** (fire roșii și negre).
3. **Motor din dreapta** (fire roșii și negre).
4. **Compartiment baterie** (fir alb și galben).
5. **LED** (3 fire: verde, negru și roșu).
6. **Microfon** (fir alb și roșu).
7. **Motor pentru coadă și clește** (sârme galbene și negre).





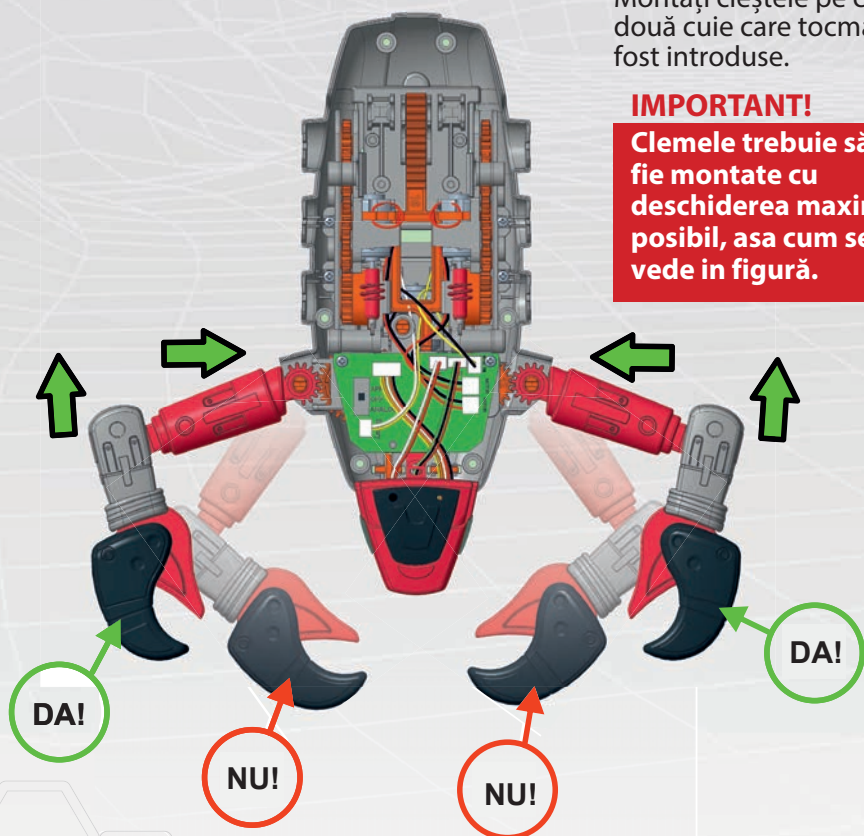


Introduceți 2 cuie portocalii.

Montați cleștele pe cele două cuie care tocmai au fost introduse.

IMPORTANT!

Clemele trebuie să fie montate cu deschiderea maxima posibil, asa cum se vede in figură.

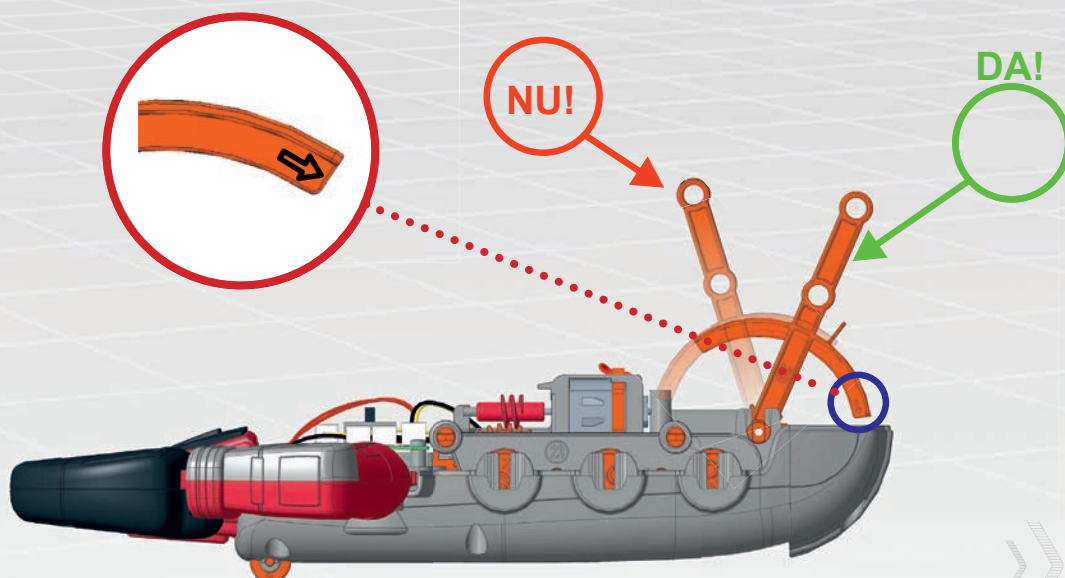


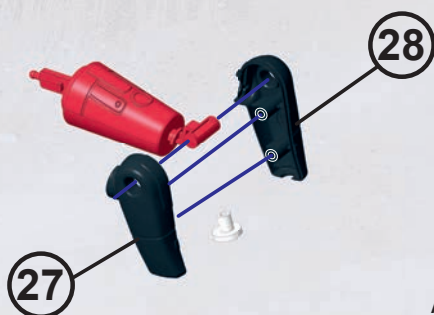
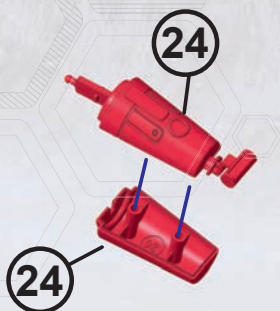


IMPORTANT: montați știftul de coadă (29) înclinat și cu săgeata îndreptată spre spate, așa cum se arată în imagine.

Acești pași sunt importanți pentru a vă asigura că, atât coada cât și cleștii, funcționează corect.

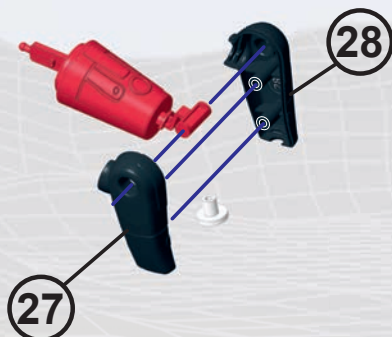
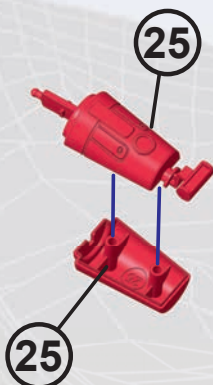
Cleștii și știftul de coadă trebuie să fie complet „**deschise**” înainte de a închide corpul cu partea superioară.





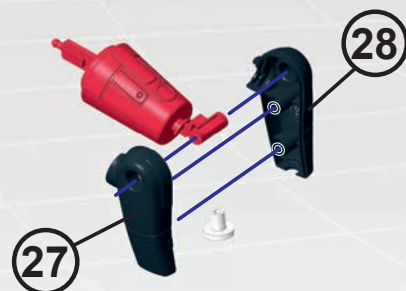
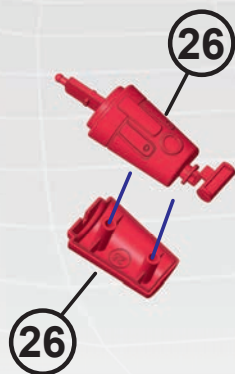
x2 III

Acest simbol este vizibil sub picior.



x2 II

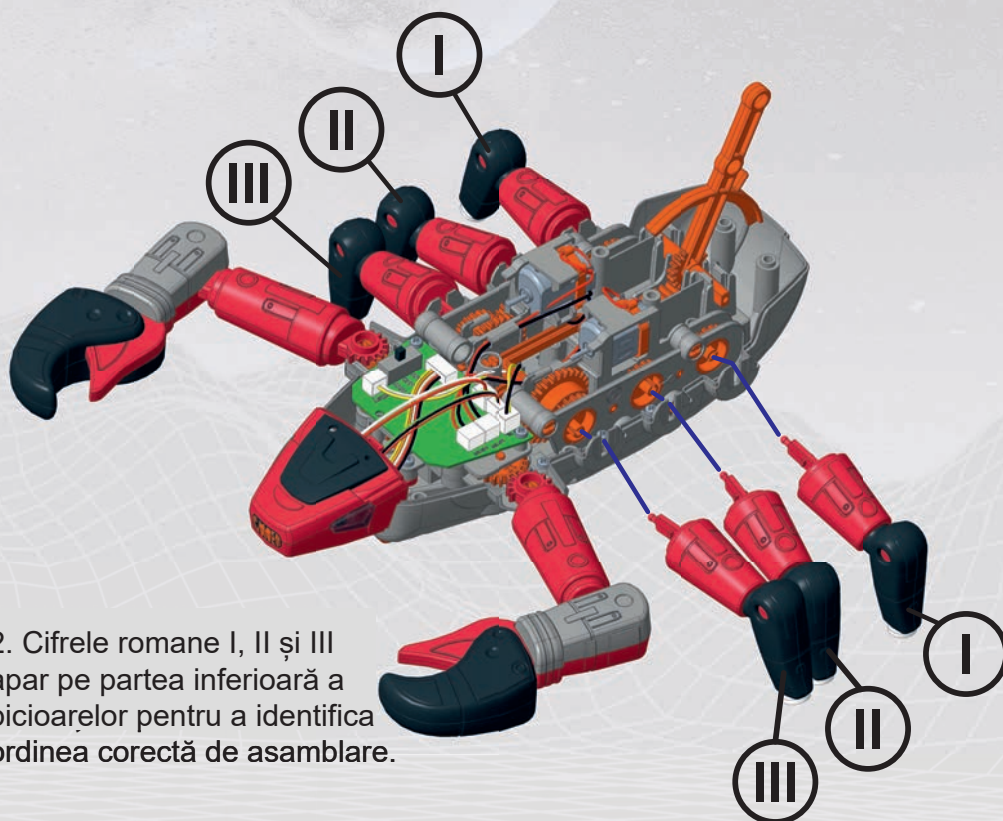
Acest simbol este vizibil sub picior.



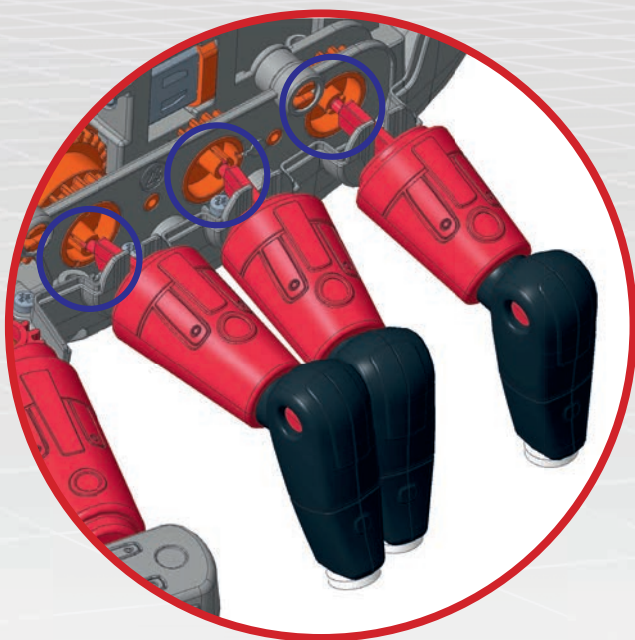
x2 I

Acest simbol este vizibil sub picior.

1. Montați picioarele în ordinea specificată.

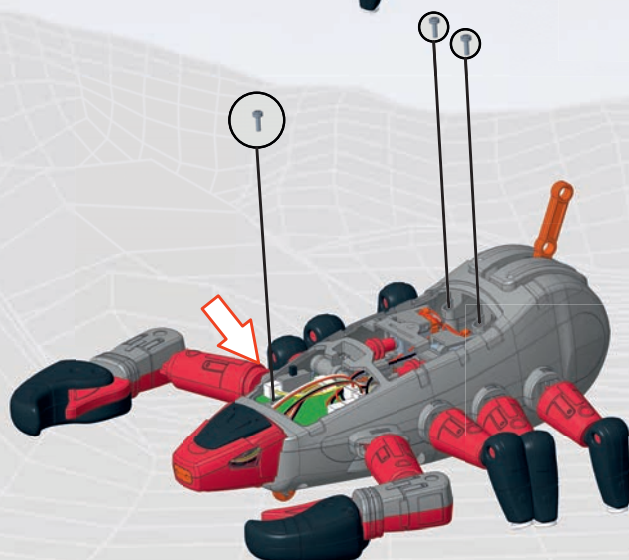
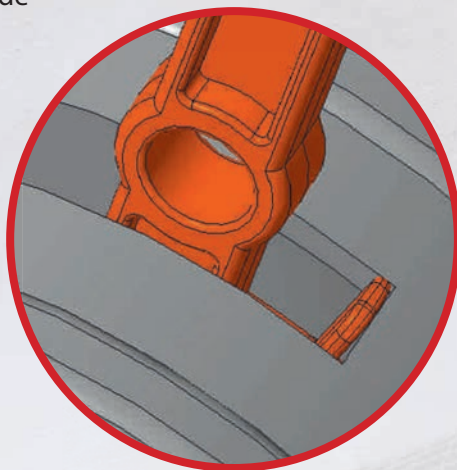


2. Cifrele romane I, II și III apar pe partea inferioară a picioarelor pentru a identifica ordinea corectă de asamblare.

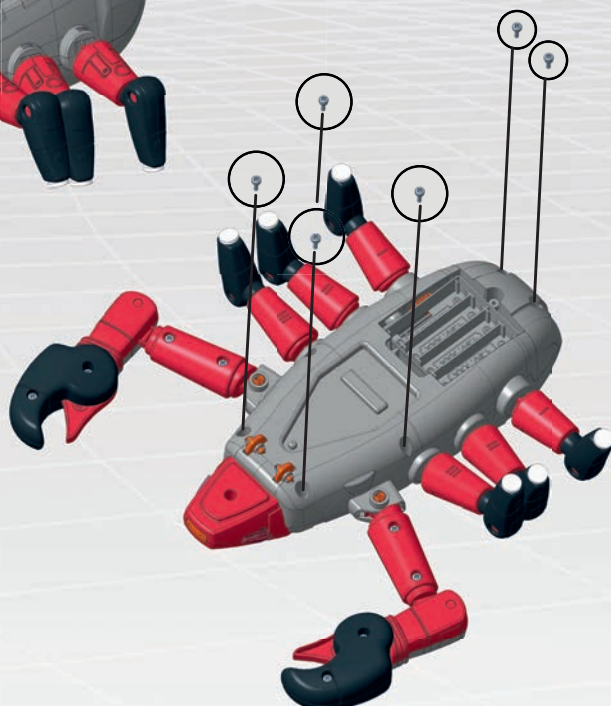


3. Asigurați-vă că sferele mici de la capetele picioarelor se încadrează în cilindrii corespunzători și că nu ies din carcasă atunci când corpul este închis cu partea superioară.

1. Montați partea superioară a corpului, asigurându-vă că urechea portocalie a știftului de coadă iese din fantă, așa cum se arată în figură.



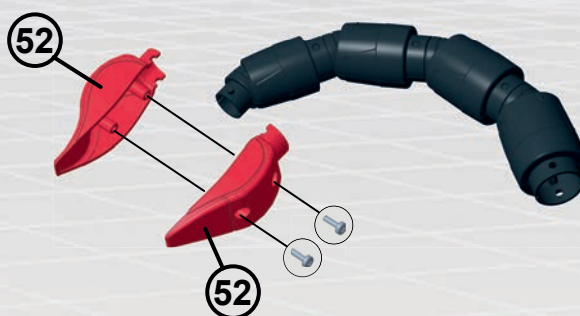
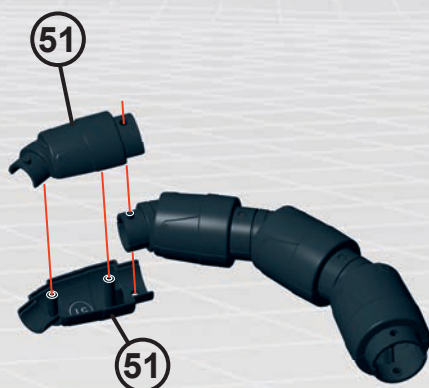
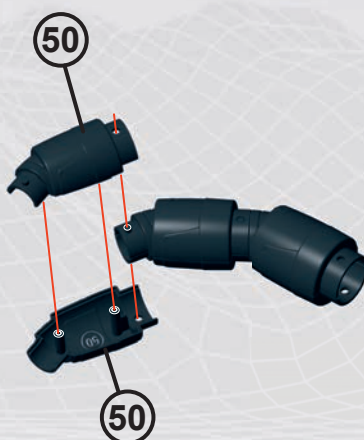
2. Aveți grijă să nu ciupiți firele când introduceți șurubul.

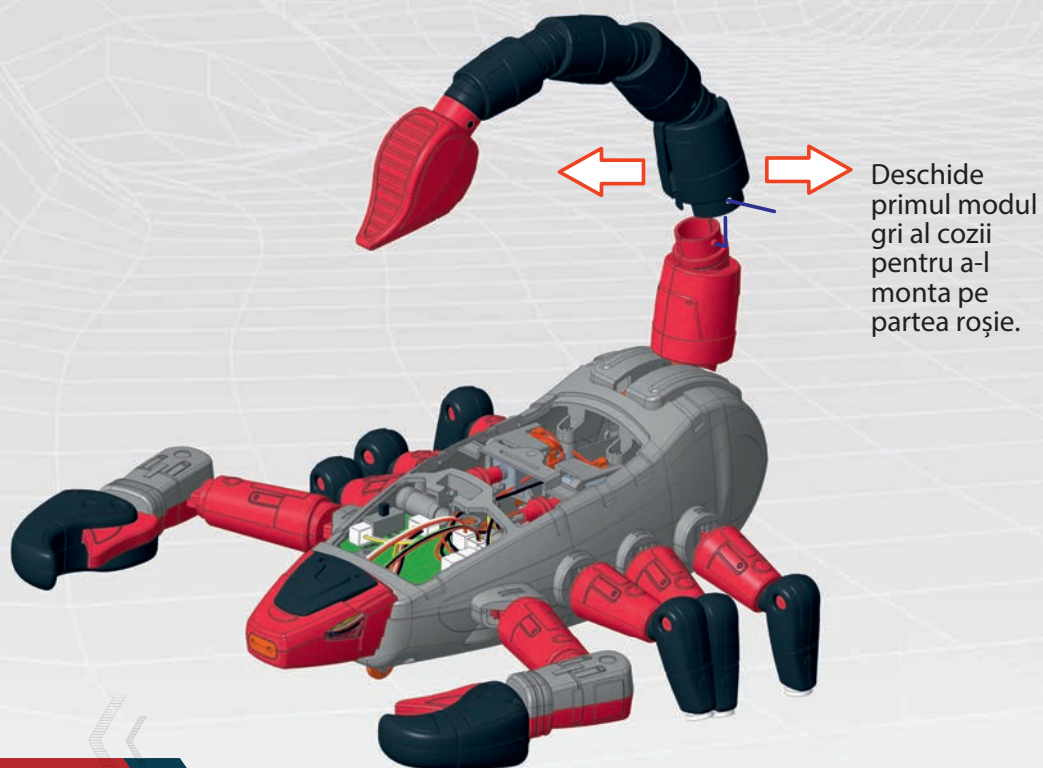
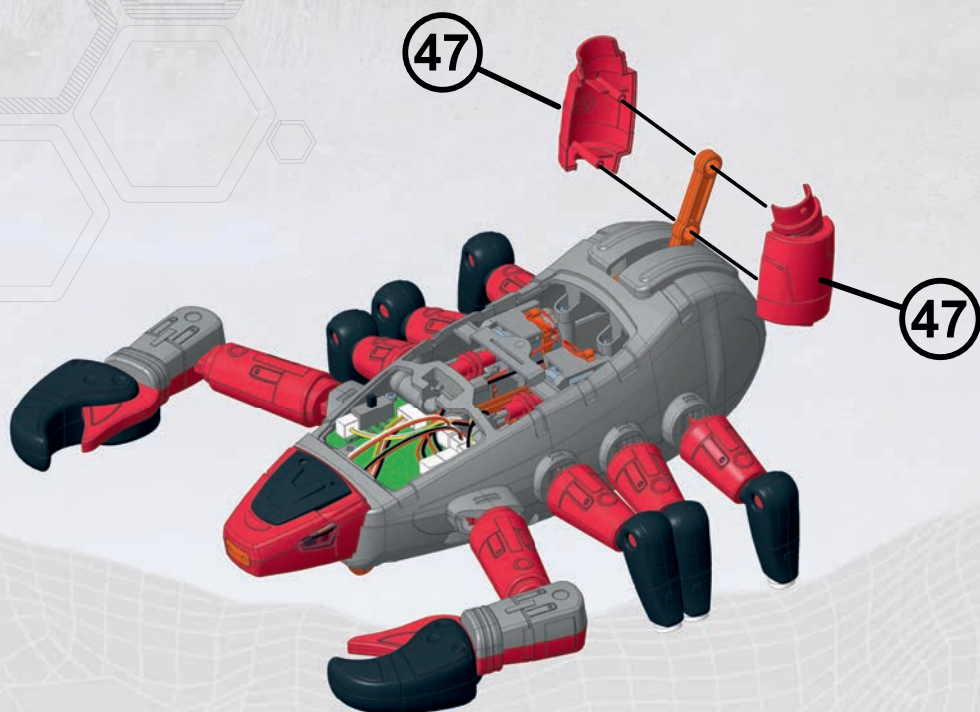


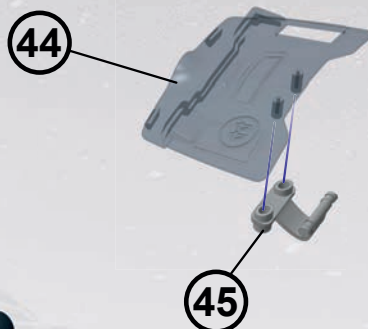
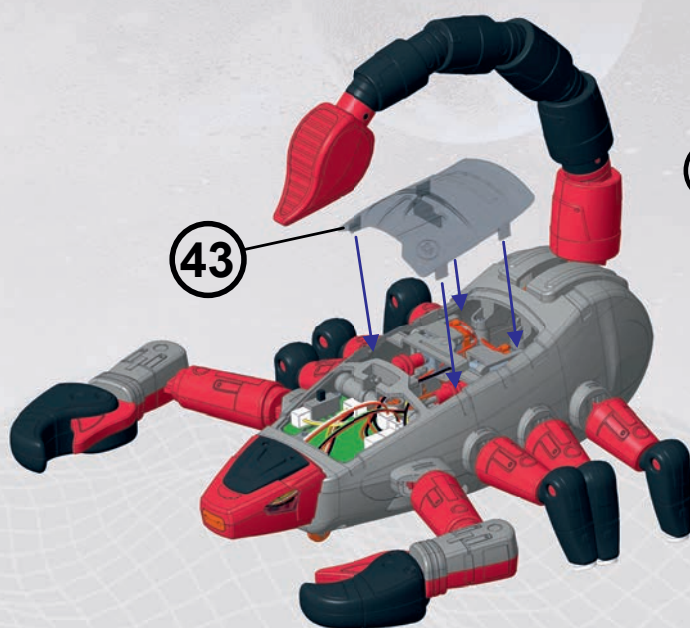
Atenție: nu strângeți șuruburile prea puternic.



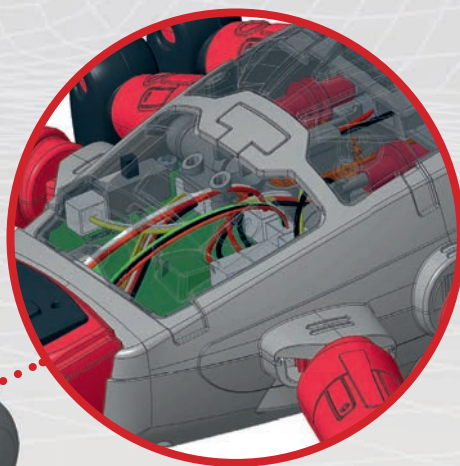
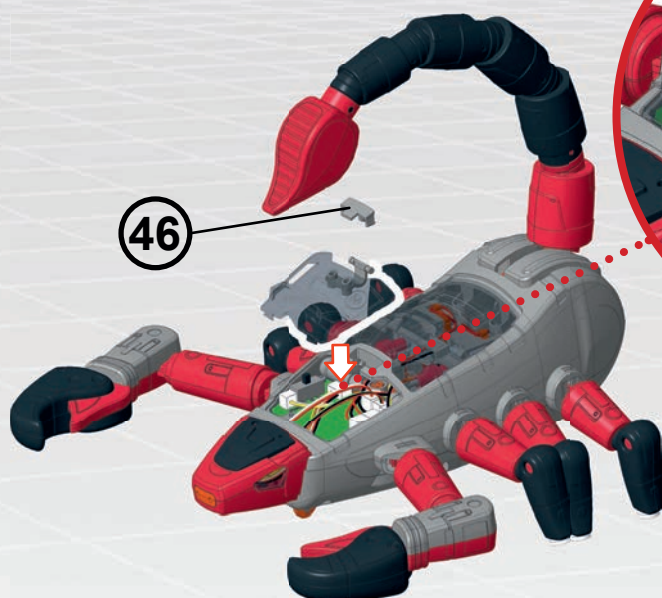
Nu strângeți prea puternic această parte, deoarece va trebui să fie redeschisă puțin pentru a monta coada.







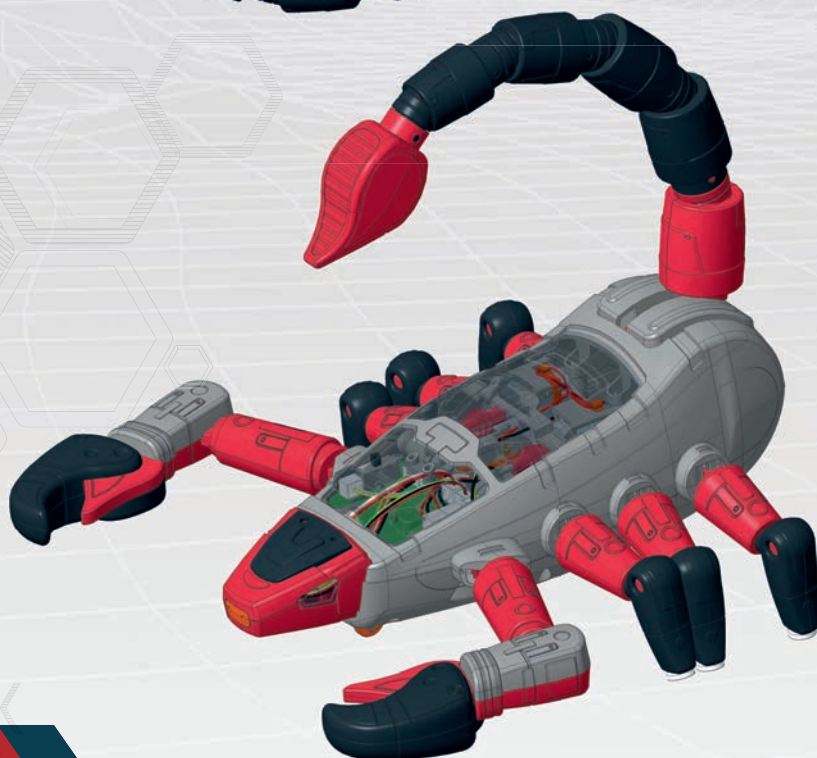
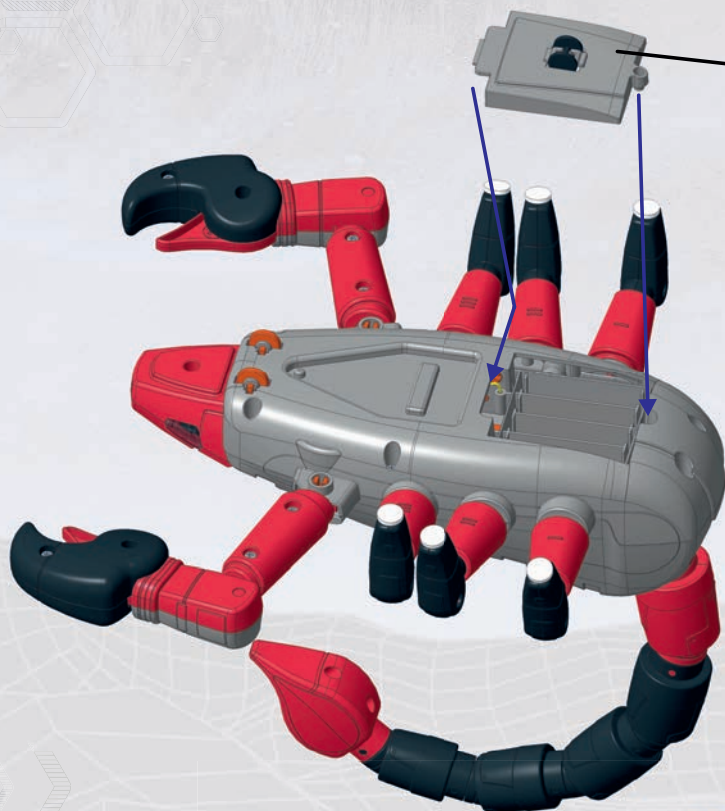
Asamblați cele două părți ale capului.



Montați capul și fixați-l cu mufa (46).

54

Introduceți 4 baterii AAA de 1,5 V și închideți capacul cu șurubul.



MOD ANALOG

Pentru a juca în acest mod, comutați comutatorul pe ANALOG și bateți din palme: veți observa cum scorpionul răspunde la băți din palme cu mișcări care sunt întotdeauna diferite și imprevizibile!



CUM SE DESCARCĂ APLICAȚIA

Dacă dispozitivul dvs. funcționează cu sistemul de operare **Android™**, accesați Magazin Google Play™ și căutați aplicația **Scorpion Robot**. Când ați găsit, descărcați-o.

Dacă dispozitivul dvs. funcționează cu sistemul de operare **iOS**, accesați aplicația StoreSM și căutați aplicația Scorpion Robot. Când ați găsit, descărcați-o.



MOD APLICAȚIE

Pentru a juca în acest mod, comutați comutatorul pe APP și lansați aplicația pe dispozitivul dvs. mobil. Această aplicație funcționează cu tehnologia bazată pe comenzi de înaltă frecvență.

NOTĂ:

Deoarece aceste sunete specifice sunt greu de auzit, ar trebui să respectați următoarele reguli pentru a asigura funcționarea corectă:

- Dispozitivul nu trebuie să fie în modul silențios și trebuie să aibă activată funcția de volum.
- Dispozitivul nu trebuie să fie la mai mult de 2 m. de robot.
- Nu dați comenzi robotului dacă acesta reproduce efecte sonore.

Mod LIBER

Primul mod de joc al aplicației este modul **liber**, care vă permite să controlați robotul folosind un smartphone sau o tabletă. Aplicația trimite comenzi către robot prin intermediul sunetelor de înaltă frecvență, pe care robotul le poate percepe, decoda și traduce în acțiuni.



ATENȚIE! Pentru a efectua o funcție, apăsați și mențineți apăsat comanda relevantă până când bara de încărcare este plină.

Oprire de urgență

Mod SECVENȚĂ

Această secțiune de joc vă permite să **programați** robotul compunând o secvență dorită de comenzi dintre cele disponibile.

După cum puteți vedea pe ecran, în aplicație puteți crea secvențe, fiecare constând din 6 comenzi.

După ce ați apăsă pe **PLAY**, aplicația va trimite comenzi.



LISTA FUNCȚIILOR



ÎNAINTE: scorpionul merge înainte.



ÎNAPOI: scorpionul merge înapoi.



ÎNTOARCERE LA STÂNGA: scorpionul se întoarce la stânga.



ÎNTOARCERE LA DREAPTA: scorpionul se întoarce la dreapta.



COADA ÎNCHISĂ: scorpionul își închide coada și cleștii.



COADA DESCHISĂ: scorpionul își deschide coada și cleștii.



COADA ÎNCHISĂ ȘI DESCHISĂ: scorpionul își deschide și își închide alternativ, coada și cleștii.



Mod ATAC: scorpionul este în modul de atac: orice obiect detectat de senzorul său, va fi atacat.



Mod SPERIAT: scorpionul se teme: orice mișcare ar putea provoca reacții neașteptate.



Mod PAZNIC: scorpionul apără zona înconjurătoare: orice mișcare detectată va provoca un atac.



MUTĂ OBIECTUL: scorpionul mută obiectele care au fost plasate în fața lui și apoi revine la poziția inițială.



EVITĂ OBSTACOLUL: scorpionul merge evitând orice obstacol detectat de senzor.



LED verde: ochii scorpionului strălucesc cu o lumină verde.



LED roșu: ochii scorpionului strălucesc cu o lumină roșie.



LED intermitent: ochii scorpionului strălucesc cu o lumină intermitent verde-roșie.

INSTRUCȚIUNI PENTRU UTILIZAREA CORECTĂ A JUCĂRIILOR CU BATERIE ÎNLOCUIBILĂ

AVERTISMENTE!

Bateriile trebuie instalate de un adult.

Simbolurile + și - de pe baterii trebuie să fie aliniate corect.

Bateriile vechi trebuie scoase din joc.

Blocul de borne de alimentare nu trebuie să fie scurtcircuitat.

Nu atingeți niciodată contactele din interiorul carcasei bateriei, deoarece acest lucru ar putea provoca un scurtcircuit.

Bateriile reîncărcabile trebuie scoase înainte de a fi încărcate. Reîncărcați numai sub supravegherea unui adult.

Nu încercați niciodată să reîncărcați bateriile nereîncărcabile.

Diferite tipuri de baterii sau baterii noi și uzate nu trebuie utilizate în același timp.



Simbolul indică faptul că bateriile uzate trebuie eliminate în conformitate cu reglementările în vigoare privind eliminarea deșeurilor.

Simbolurile chimice pentru mercur (Hg), cadmiu (Cd) și/sau plumb (Pb) care apar sub simbolul coșului de gunoi tăiat indică faptul că există un procent semnificativ din substanța respectivă în baterie. Aceste substanțe sunt foarte dăunătoare mediului și sănătății umane. Eliminarea corectă a bateriilor permite izolarea acestora și tratarea ținută a substanțelor nocive, și permite reciclarea materiilor primare prețioase, reducând efectele negative asupra persoanelor și a mediului.

Aruncarea bateriilor uzate în gropile de gunoi sau în mediu crește semnificativ riscul de poluare a apei. Conform Directivei Europene 2013/56/UE, este interzisă aruncarea bateriilor și acumulatorilor ca deșeuri urbane, iar consumatorii sunt obligați să participe la colectarea separată a deșeurilor pentru a facilita tratarea și reciclarea acestora.

CUM SE ARUNCĂ BATERIILE

Descărcați complet bateriile lăsând jocul pornit până când bateriile se epuizează complet. Scoateți bateriile din joc înainte de a le arunca.

SFATURI DE OPERARE

În cazul în care apar anomalii în timpul utilizării, trebuie efectuate următoarele verificări simple:

Jucăria nu funcționează corect
Sunt bateriile introduse corect?
Bateriile trebuie schimbate?

Jucăria se oprește sau apucă obiecte

Resetați jucăria într-unul dintre următoarele două moduri sau încercați ambele:

- opriți și apoi porniți din nou jucăria;
- scoateți bateriile timp de cel puțin 10 secunde înainte de a le reintroduce.

Dacă apar defecțiuni din cauza unei descărcări electrostatice, jucăria trebuie oprită și apoi repornită pentru a-și restabili funcționarea corectă. Dacă problema persistă, utilizați jucăria într-o altă locație.

Returnarea bateriilor este gratuită, pentru nerespectarea indicațiilor de colectare pot fi aplicate sancțiuni.

INSTRUCȚIUNI PENTRU ELIMINAREA DISPOZITIVELOR ELECTRICE ȘI ELECTRONICE SUPUSE LA ELIMINARE SEPARATĂ A DEȘEURILOR

IMPORTANT! Simbolul coșului de gunoi tăiat indică faptul că în statele membre ale Uniunii Europene (Dir. 2012/19/UE) și în cele care adoptă sisteme de colectare separată a deșeurilor, toate componentele produsului marcate cu acest simbol (sau indicate ca atare în instrucțiuni, denumite DEEE-uri) sunt supuse legilor privind colectarea separată a deșeurilor la sfârșitul vieții produsului. Este interzisă aruncarea unor astfel de componente ca deșeuri urbane amestecate.

CUM SE ELIMINĂ DEEE-urile

Este obligatoriu să colectați separat aceste componente marcate cu simbolul (sau indicate ca atare în documentația relevantă) și să le livrați la centrele de reciclare autorizate în scopurile stabilite sau, acolo unde este posibil, să returnați produsul pentru eliminare înapoi la magazin atunci când este achiziționat un produs similar, sau gratuit în cazul în care dimensiunile exterioare ale componentei sunt mai mici de 25 cm. Utilizatorii produsului joacă un rol esențial în asigurarea eliminării corecte a echipamentelor electrice și electronice care au ajuns la sfârșitul duratei de viață. Prin urmare, este important ca fiecare utilizator să fie conștient de rolul său și să elimine întotdeauna deșeurile electrice/electronice în conformitate cu legislația în vigoare, contribuind astfel la gestionarea corectă a deșeurilor și încurajând reutilizarea, reciclarea și/sau valorificarea acestora.

Întreținere

- Folosiți o cârpă moale, umedă, pentru a curăța jucăria, fără niciun tip de detergent.
- Nu utilizați solvenți chimici.
- Nu-l expuneți la lumina directă a soarelui și nici la nicio altă sursă de căldură.
- Nu turnați lichide pe jucărie și nici nu o scufundați în apă.
- Nu îl demontați și nu îl lăsați să cadă.
- Scoateți bateriile din jucărie dacă nu este folosită o perioadă lungă de timp.

AVERTISMENT! Componentele marcate  cu acest simbol conțin substanțe nocive pentru mediu și sănătatea umană. Prin urmare, este interzisă aruncarea acestora ca deșeuri urbane amestecate sau împreună cu alte deșeuri menajere. Eliminarea corectă poate duce la deteriorarea mediului și poate fi pedepsită de lege. Aceste componente nu trebuie utilizate necorespunzător. În special, este interzisă îndepărtarea pieselor electrice și electronice din jucărie sau utilizarea jucăriei dacă este deteriorată. Aceste acțiuni pot cauza pericole pentru sănătate.



N.B.: informațiile de mai sus se referă numai la părțile jucăriei marcate cu simbolul prohibitiv  sau acele părți indicate în prospectul de informații ca fiind supuse acestei restricții).

Alte componente de joc (tablete, accesorii etc.) și ambalajul acestora nu fac obiectul indicațiilor mai sus descrise și trebuie eliminate conform metodelor prevăzute de standardele în vigoare. Aceste alte componente nu trebuie să fie livrate la centre autorizate de reciclare pentru echipamente electrice și electronice sau returnate la magazin atunci când este achiziționat un produs nou. Utilizatorii casnici (neprofesioniști) sunt invitați să contacteze vânzătorul local pentru informații privind colectarea produselor electrice și electronice (DEEE).

 Clementoni

Produs în Italia.
Proiectat, dezvoltat și testat
în Italia.

AVERTISMENT: toate materialele de ambalare, cum ar fi benzi adezive, pungi, foi de plastic, fire metalice și etichete, nu fac parte din joc și nu trebuie lăsate la îndemâna copiilor.

AVERTISMENT! Această jucărie este fragilă. Vă rugăm să aveți grijă să nu îl lăsați să cadă și să nu forțați manual mișcarea roților (de exemplu folosindu-l ca mașină sau forțând roțile cu mâna), se poate rupe.