

Science
& play®

BUILD

MECHANICS

FLOATING DRAGON

V59583



Clementoni S.p.A.
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
Tel.: +39 071 75811
www.clementoni.com
<https://www.clementoni.com/en/>

Citiți și păstrați manualul de instrucțiuni pentru referințe ulterioare.

 **Clementoni**®

TENSEGRITATE

Modelul dragonului atârna în aer și aproape că pare să zboare. Cum poate fi asta?

Principiul care permite crearea structurilor plutitoare se numește tensegritate. Termenul provine din combinația dintre tensiune și integritate și a fost inventat de un inginer, Richard Buckminster Fuller. Provocarea constă în combinarea optimă a tracțiunii, care în acest caz este întinderea unui material, și compresia pentru a genera tensiune. Obiectul care poartă tensiune atinge un echilibru și, prin urmare, o condiție de integritate structurală.



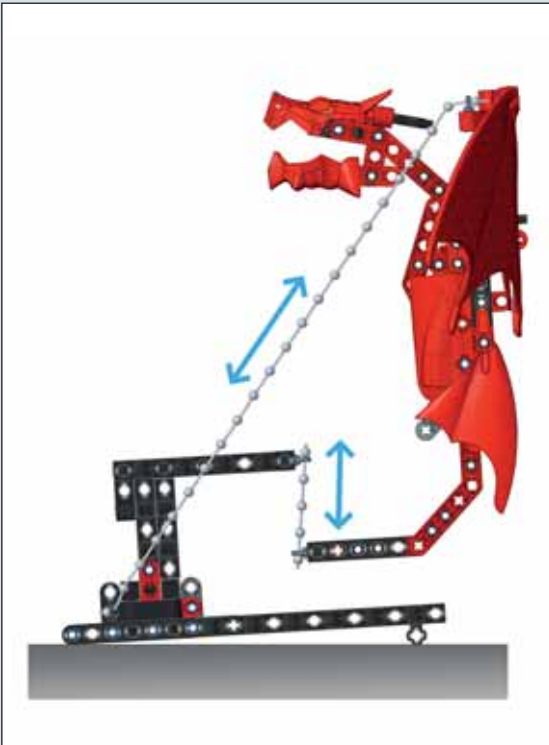
TRACȚIUNE: o forță care tinde să întindă un corp.



COMPRESIE: o forță care tinde să zdrobească un corp, reducându-i volumul.

Dragonul nostru este astfel supus acțiunii acestor două forțe opuse:

- Cele trei corzi care leagă dragonul de bază sunt supuse TRACȚIUNII.
- Dragonul și baza sunt două elemente separate, supuse COMPRESIUNII.



DRAGONS

MITURILE ȘI LEGENDELE

Uneori descris ca fiind rău și teribil făpturi și alte vremuri ca înțelepte și protectori binevoitori ai comorilor, dragonii caracteristică în imaginația aproape tuturor culturilor. Numele lor derivă din cuvântul latin **draco**, care provine din cuvântul grecesc **δράκων**

(**drakon**), adică șarpe. Dragonii sunt descriși în mod obișnuit ca reptile cu trăsături impunătoare și multe trăsături diferite.

Apar în mitologia greacă și în cultura romană. În celebrul mit al **dragon Ladon**, animalul este ucis de Heracles și plasat pe cer într-o constelație numită Draco. Dragonii au făcut parte din cultura chineză de secole și apar în simbolurile familiilor imperiale.



Lungi și zvelți ca șerpii, îndesați și înaripați, cu unul sau mai multe capete, dragonii au fost clasificați de-a lungul secolelor după caracteristicile lor fizice. Mai jos sunt câteva exemple:

AMPHITHERE: are aripi mari și fără picioare.

LINDWORM: are două picioare din spate și nu are aripi.

WYVERN: un dragon înaripat cu două picioare, cu o coadă asemănătoare unui șarpe care se termină într-un vârful în formă de săgeată.

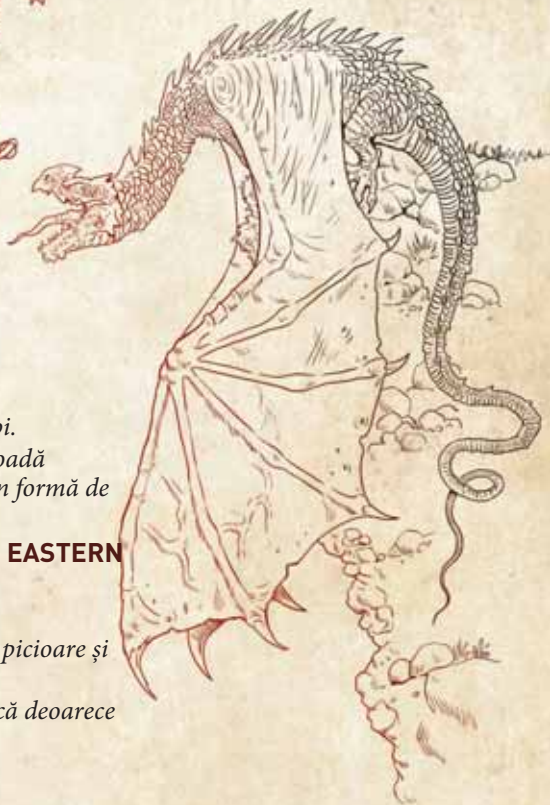
WESTERN DRAGON: are patru picioare și două aripi. **EASTERN DRAGON:**

are patru picioare, dar nu are aripi.

HYDRA: are mai multe capete.

AMPHISBAENA: nu are aripi și picioare sau are două picioare și două capete.

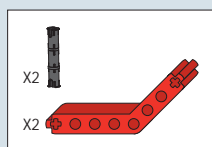
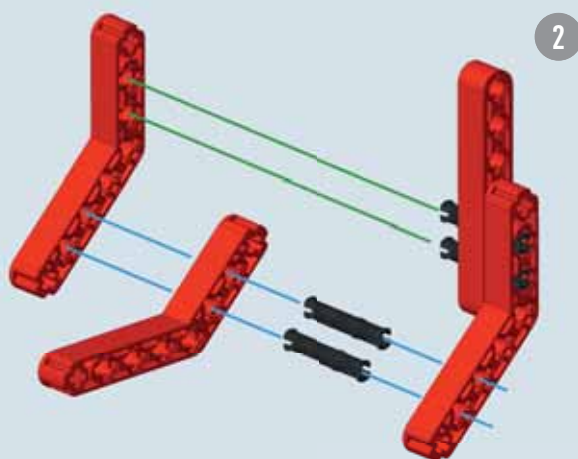
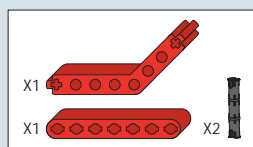
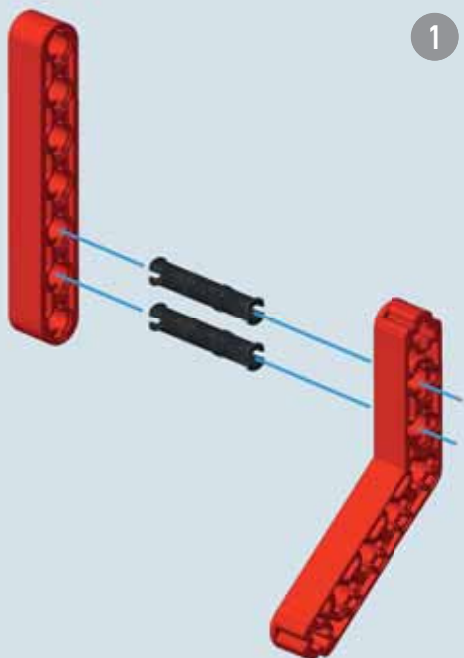
KNUCKER: dragon de apă cu membre mici care alunecă deoarece nu poate zbura din cauza aripilor sale excesiv de scurte.

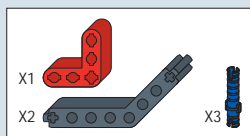
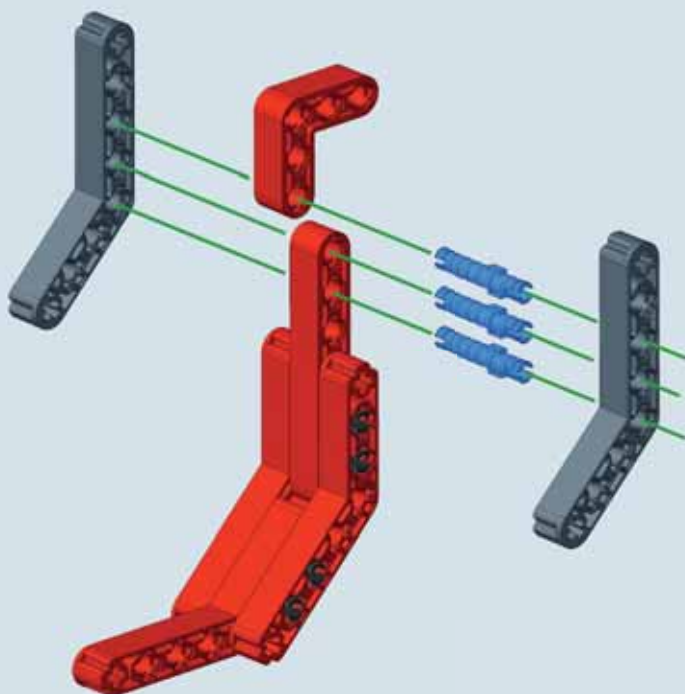


DRAGON

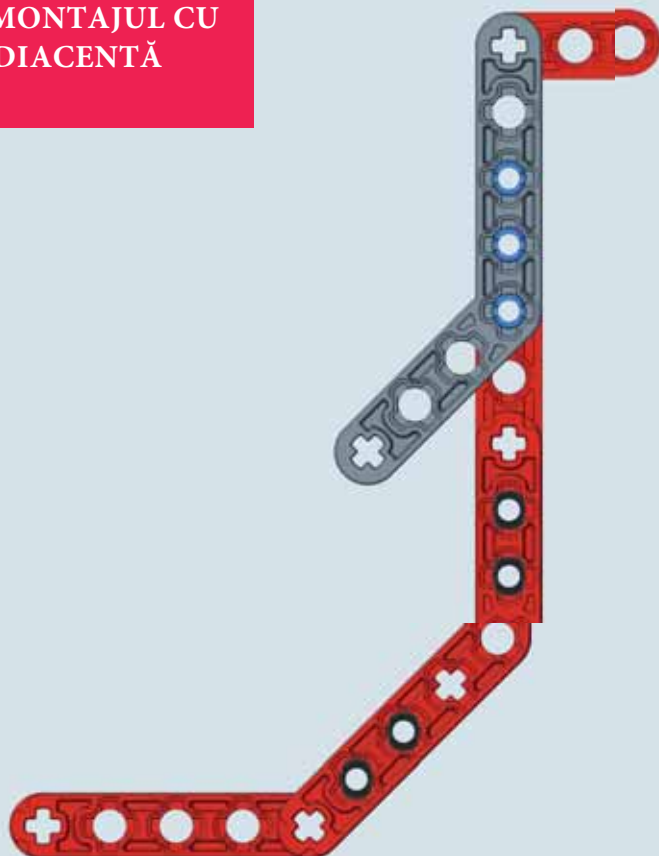


Instrucțiuni 3D
interactive în aplicație
(vezi detalii despre
aplicație în pag.32).

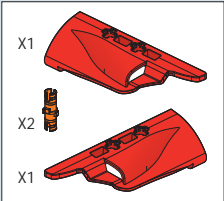
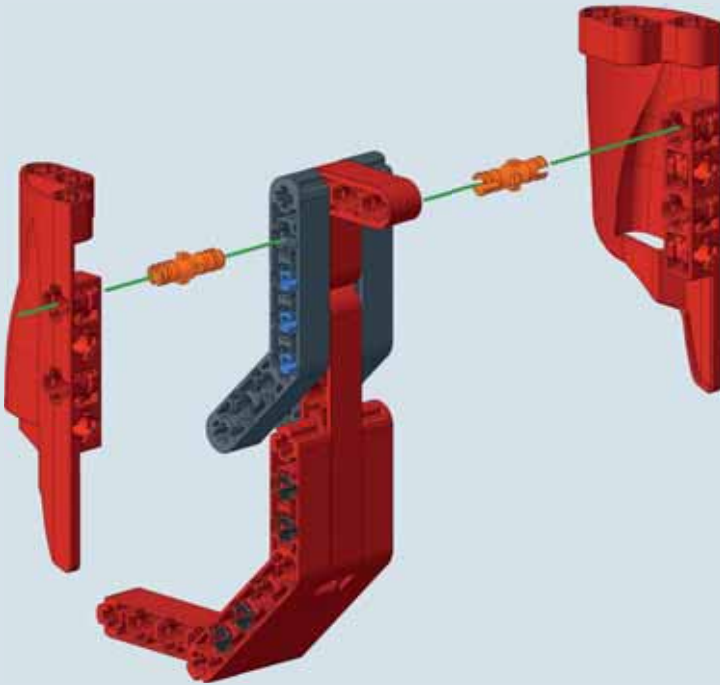




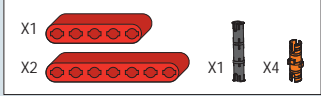
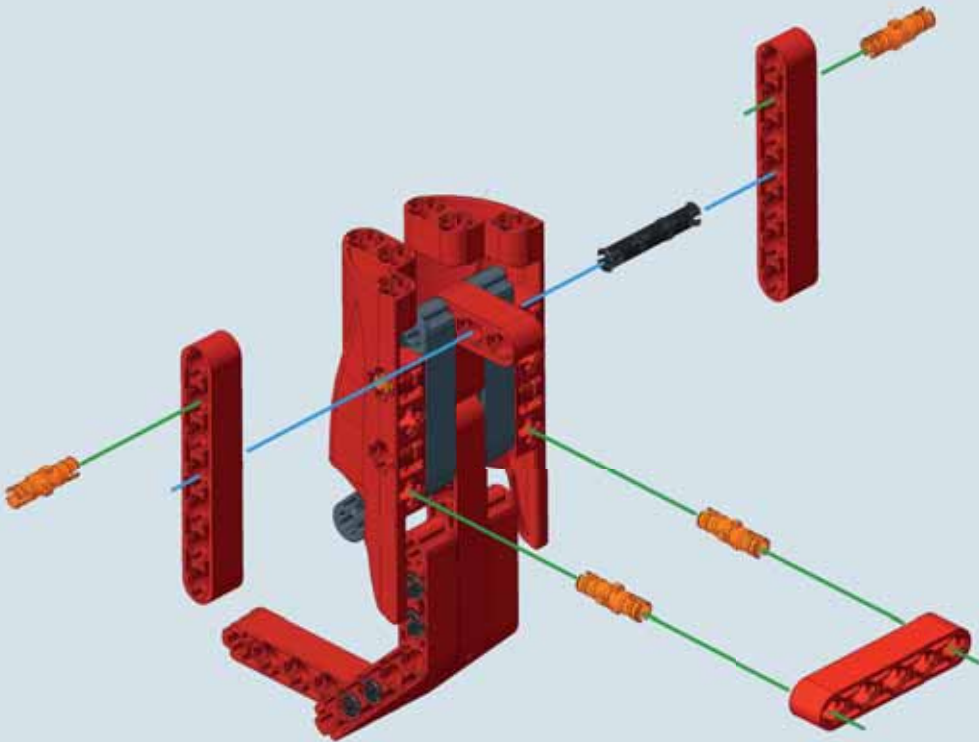
**VERIFICAȚI MONTAJUL CU
IMAGINEA ADIACENTĂ
SCARA 1:1**



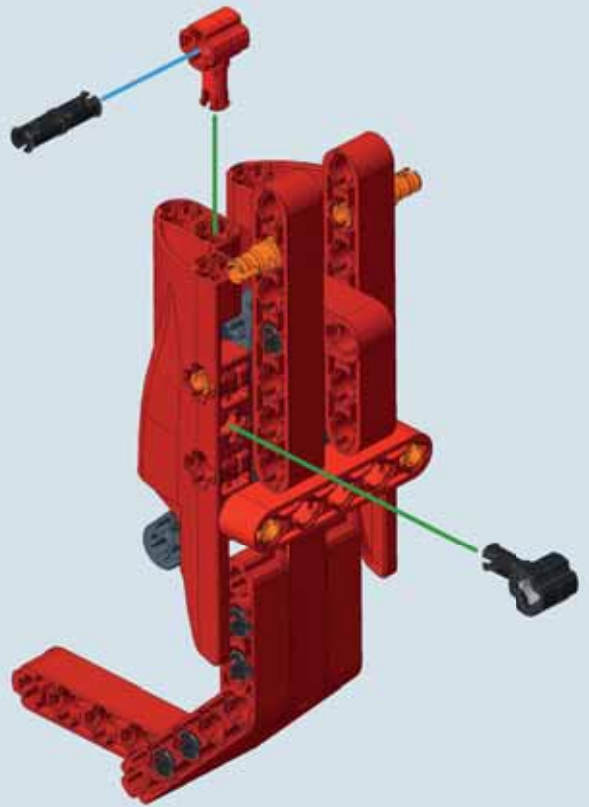
4



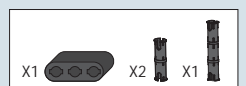
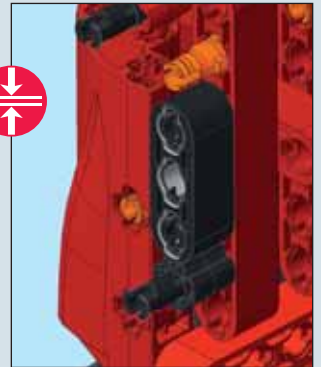
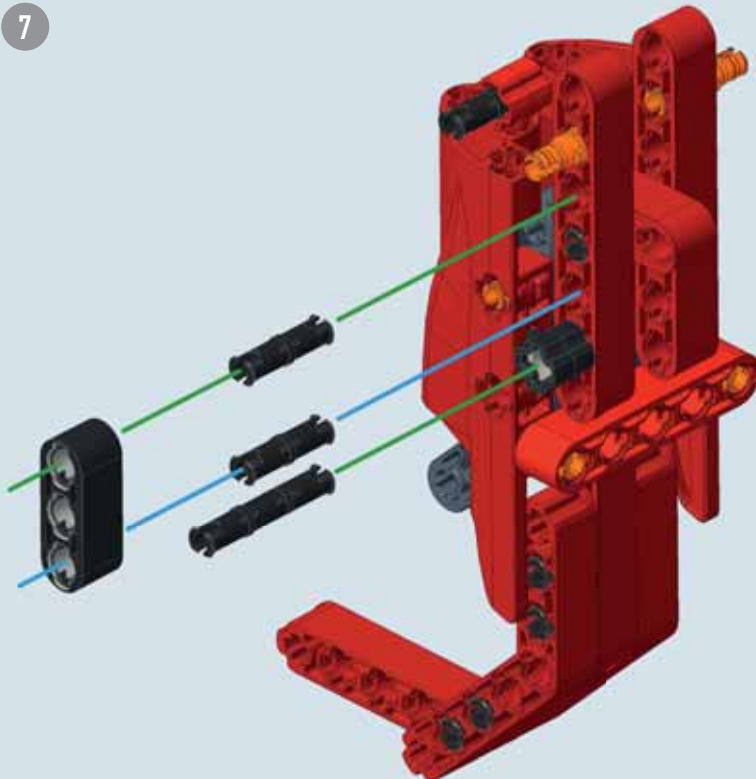
5

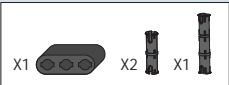
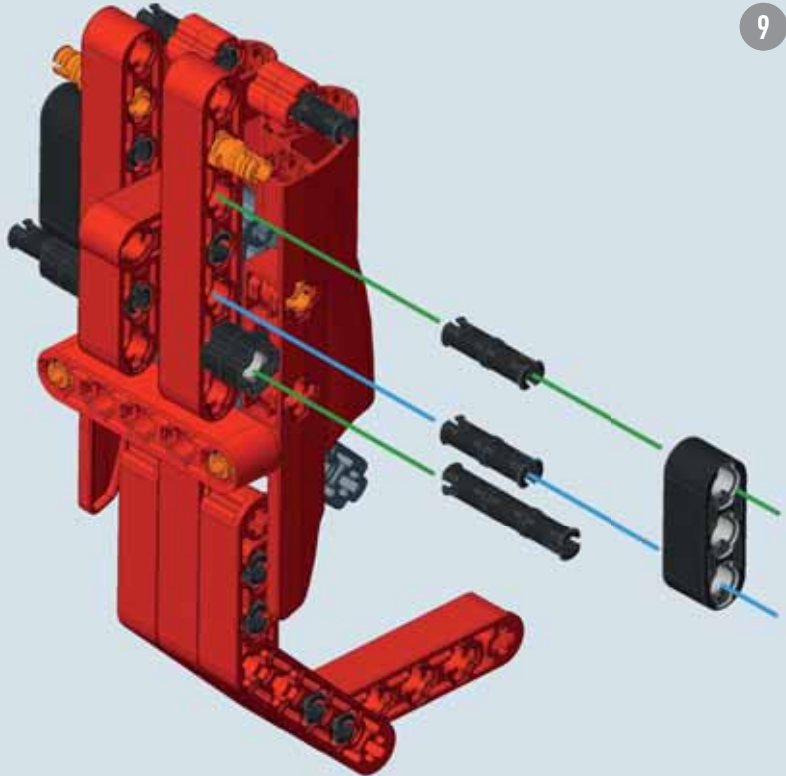
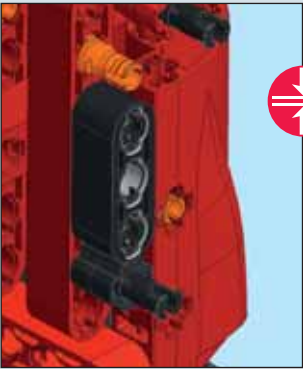
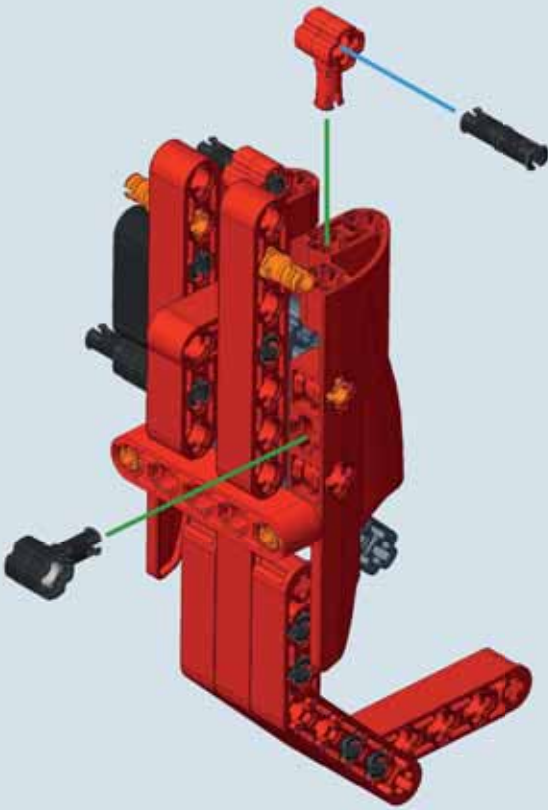


6

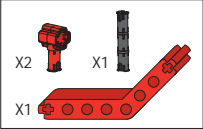
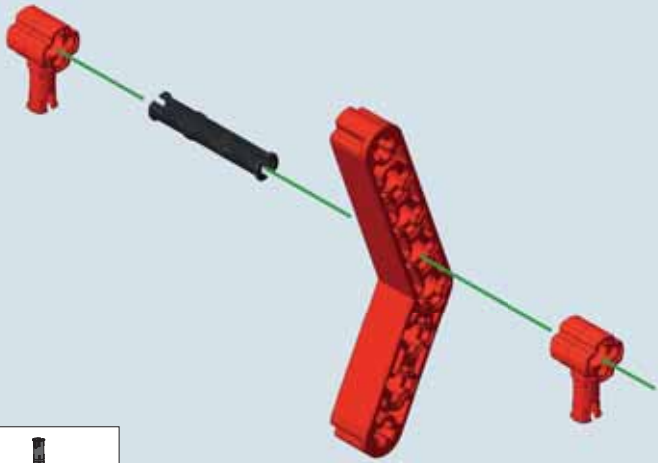


7





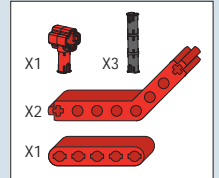
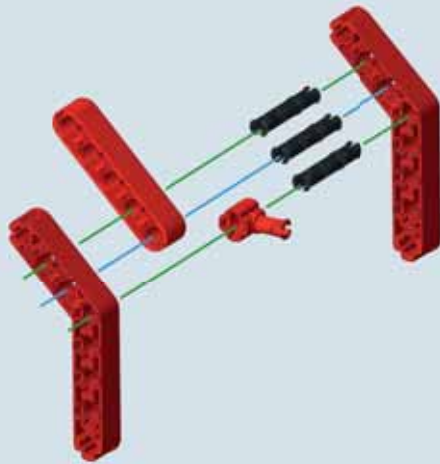
10



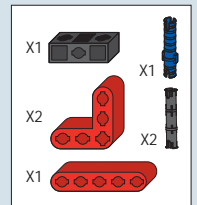
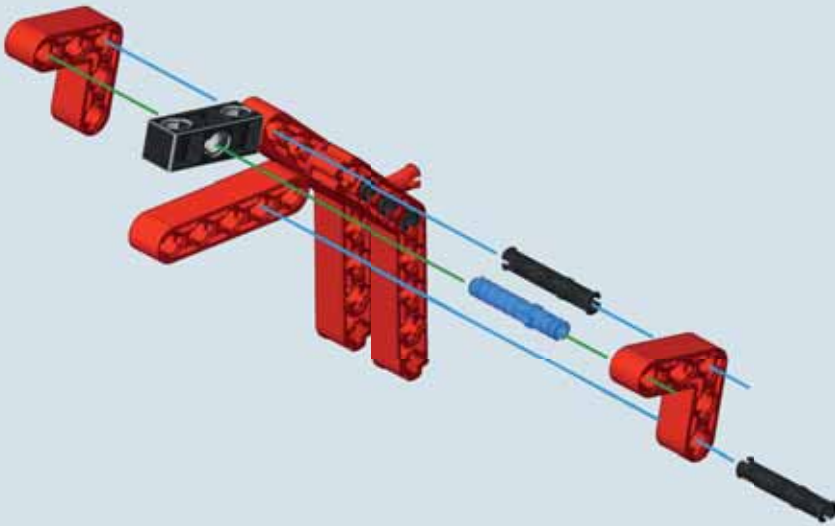
11



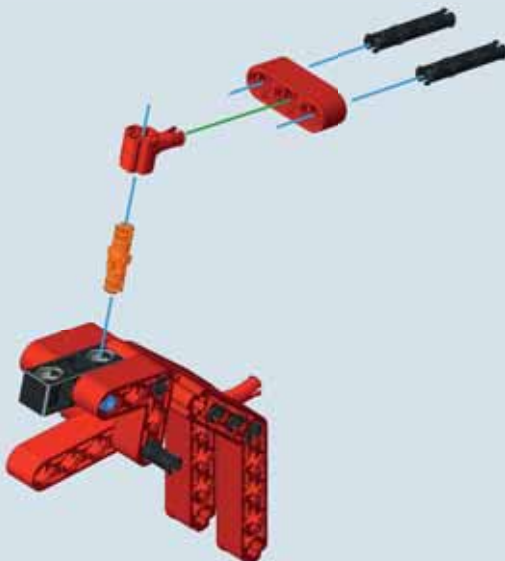
12



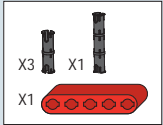
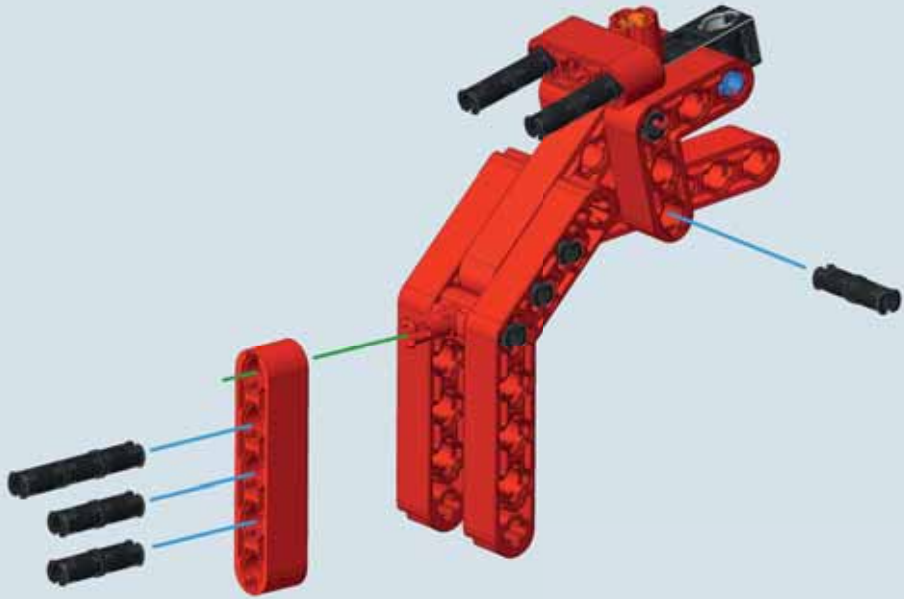
13



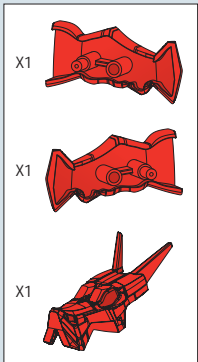
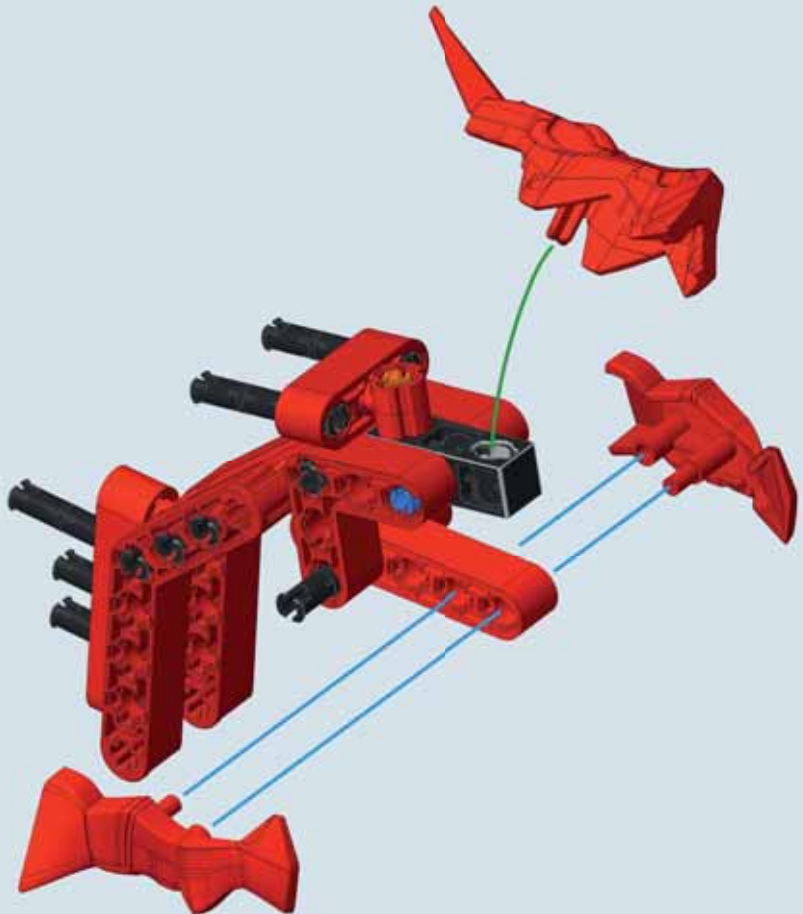
14

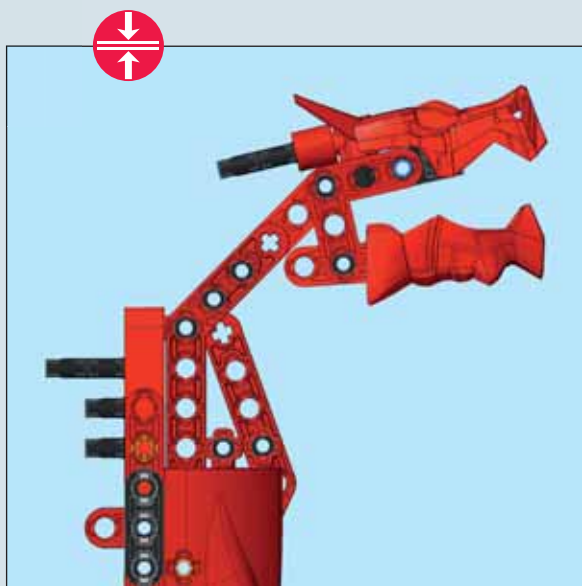


15

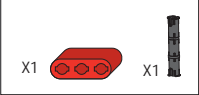
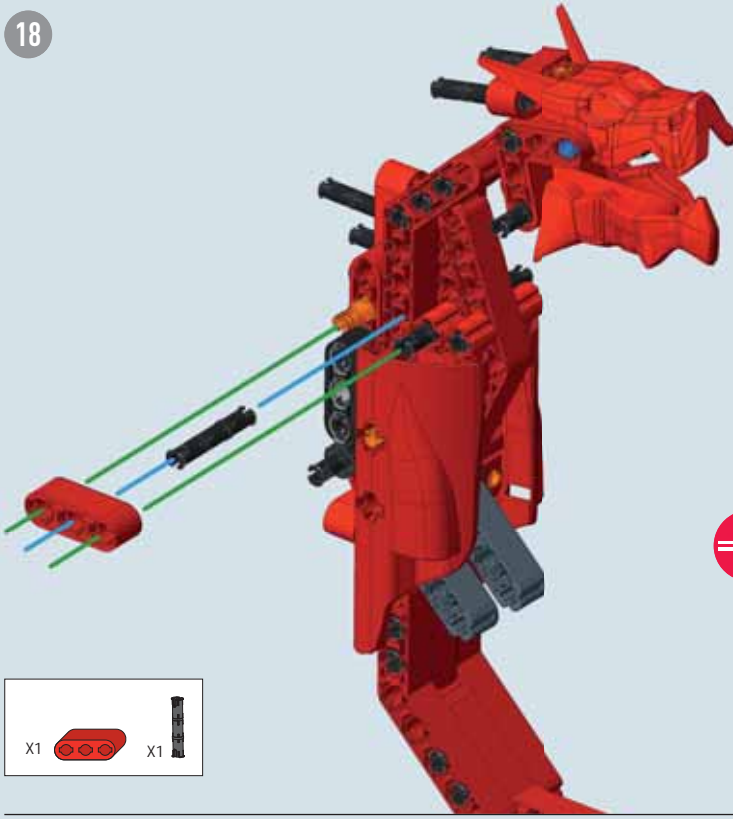


16

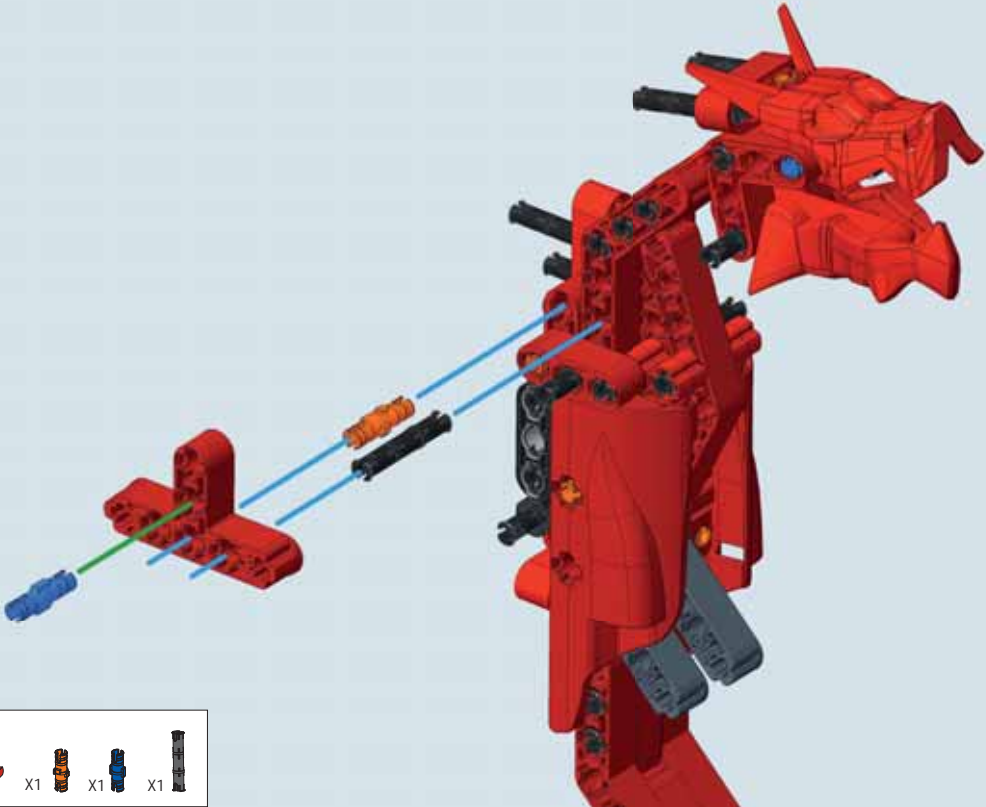


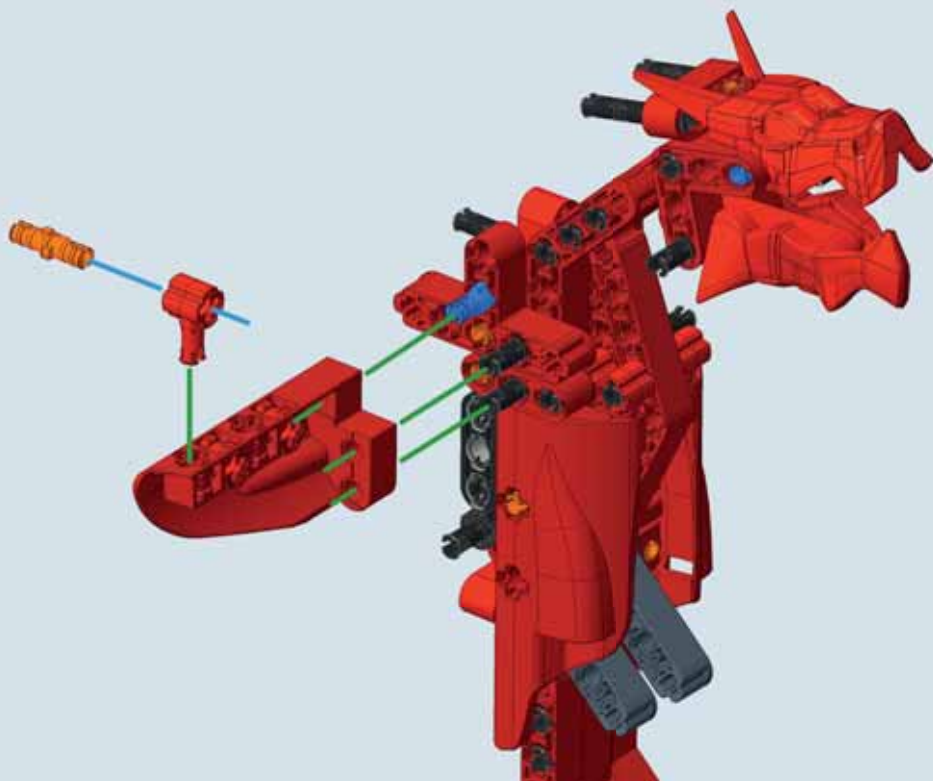





18

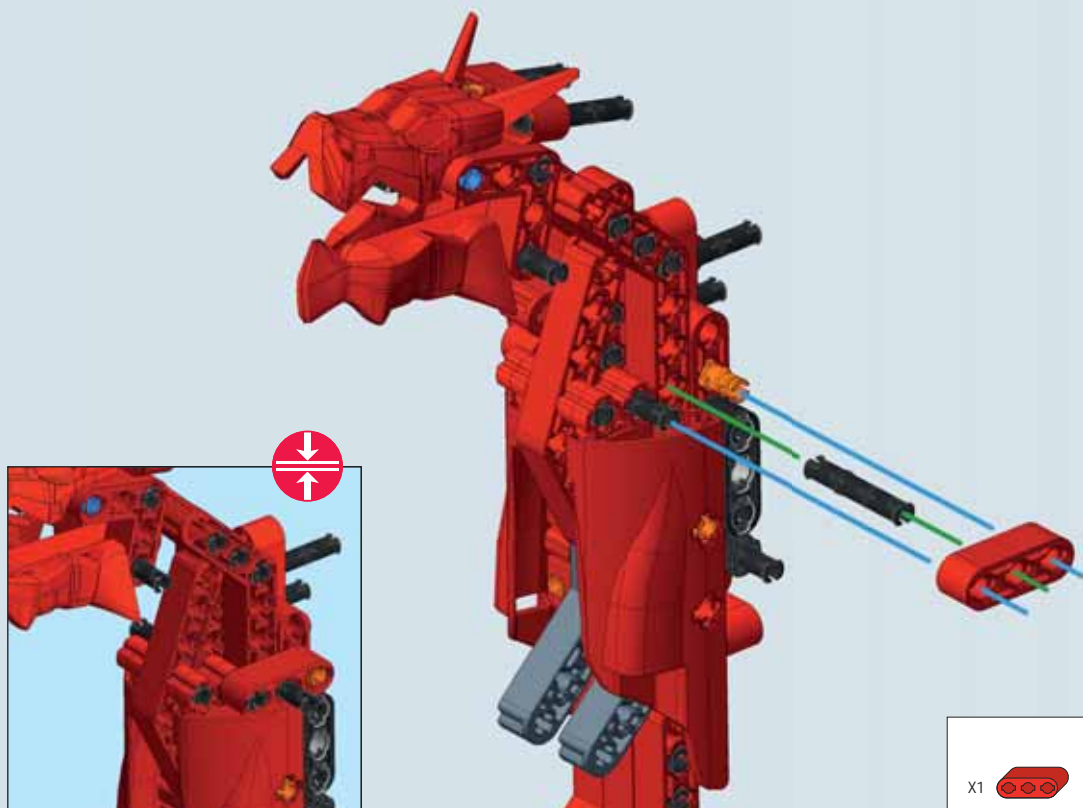




19



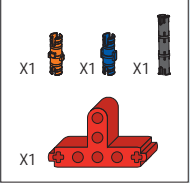
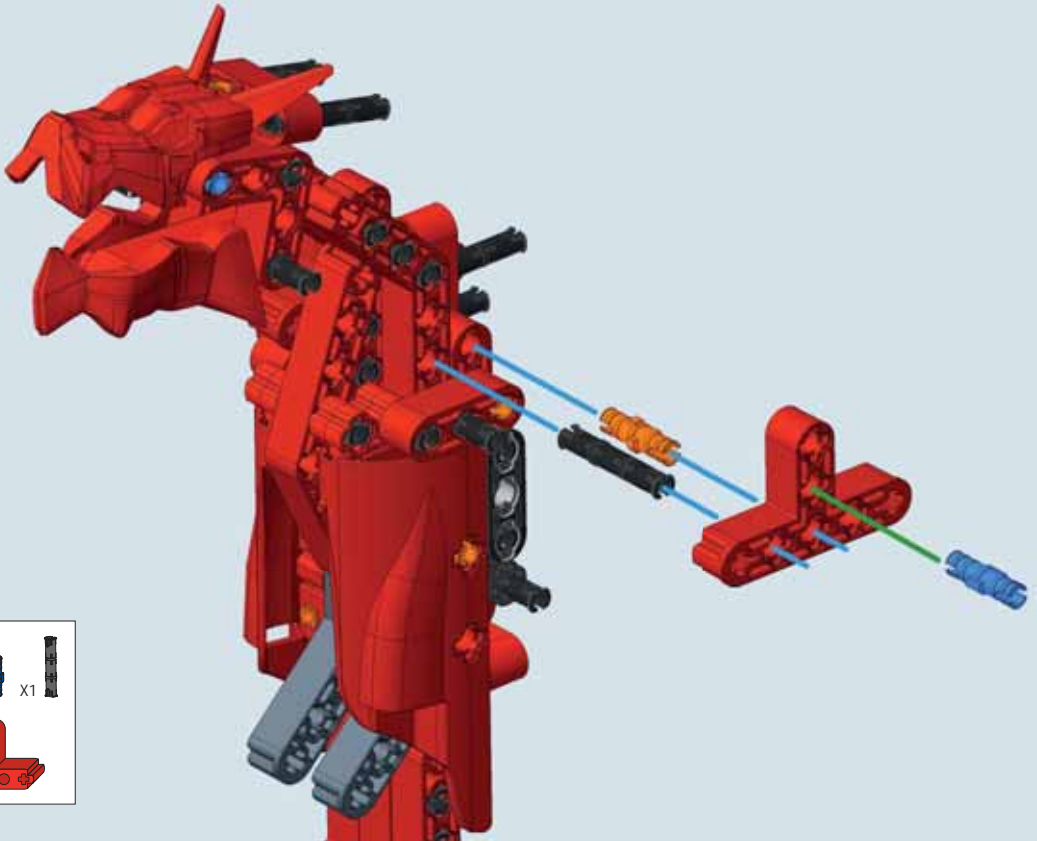


X1		X1	
X1			

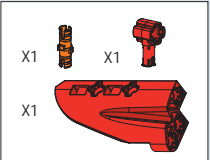
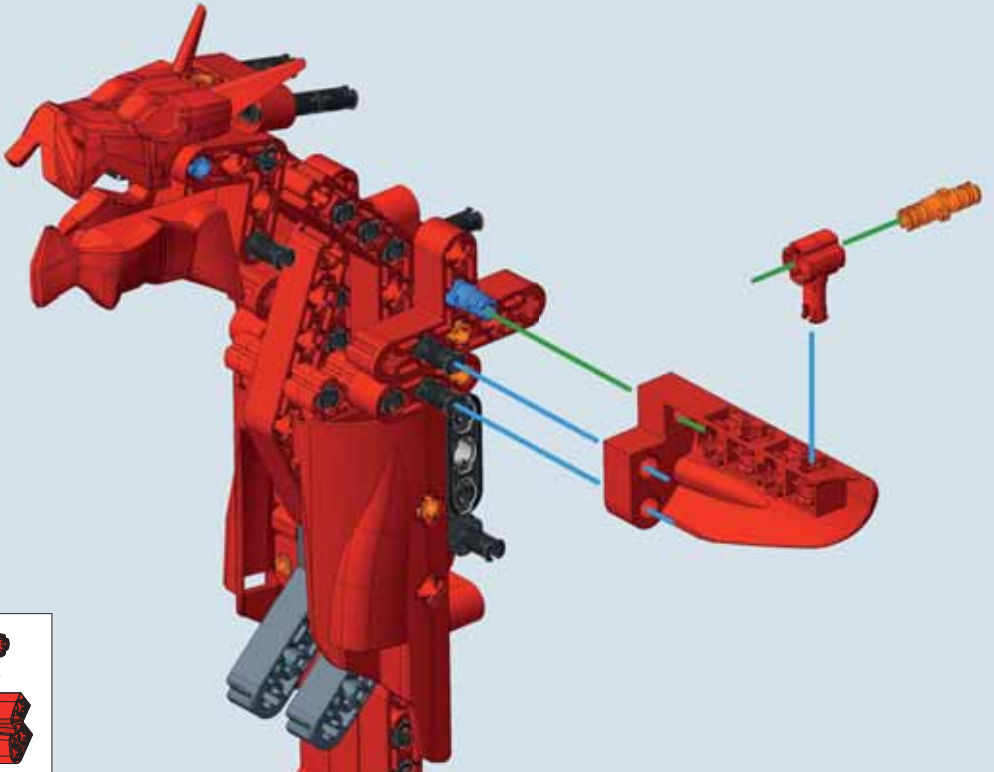


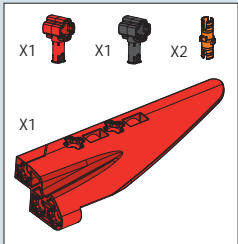
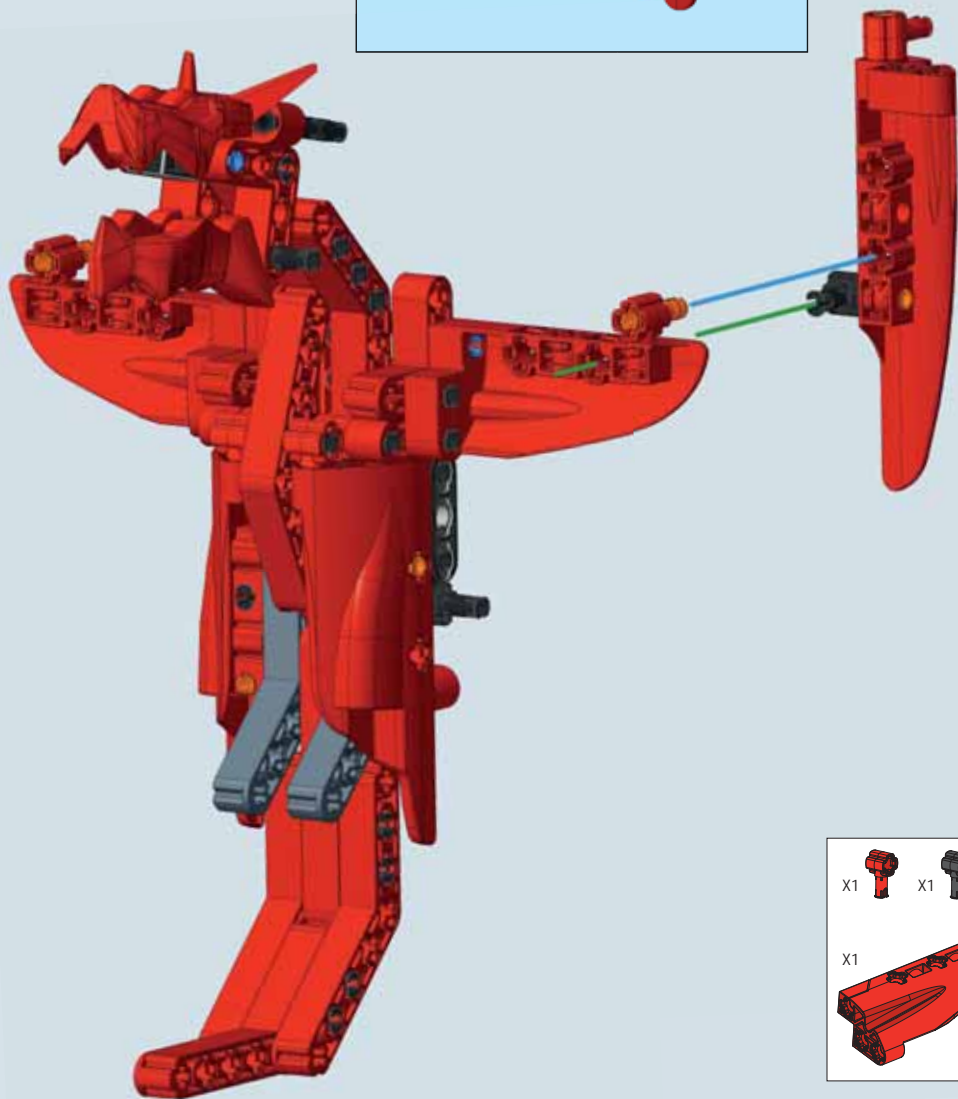
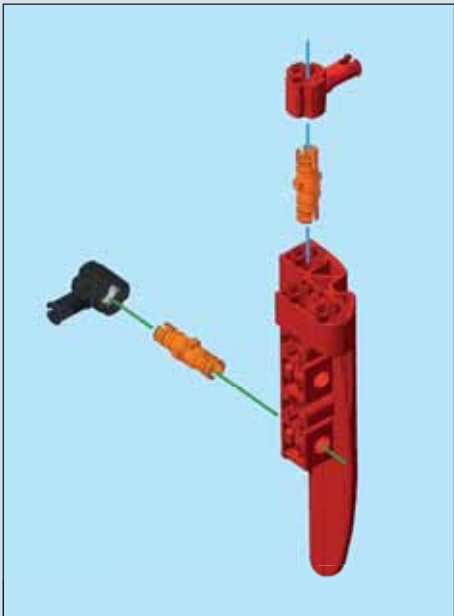
X1		X1	
----	---	----	---

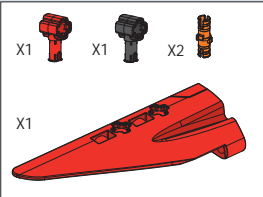
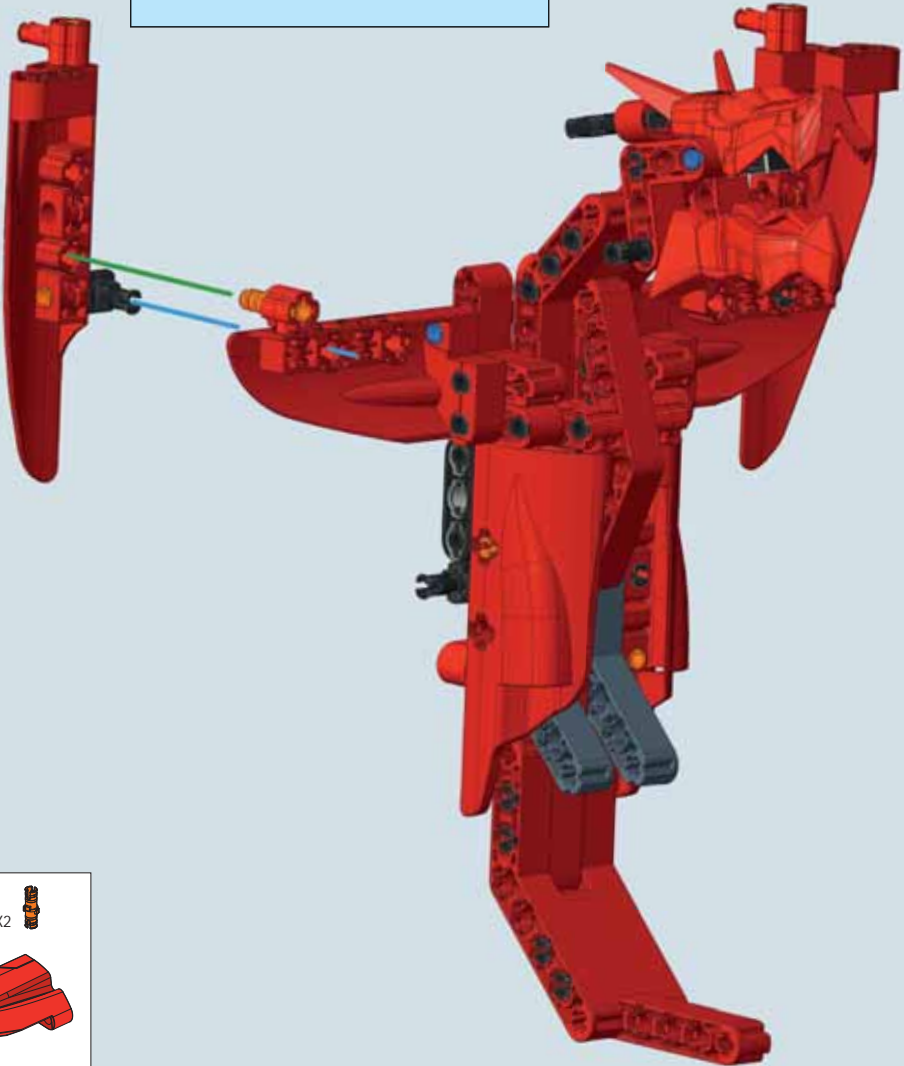
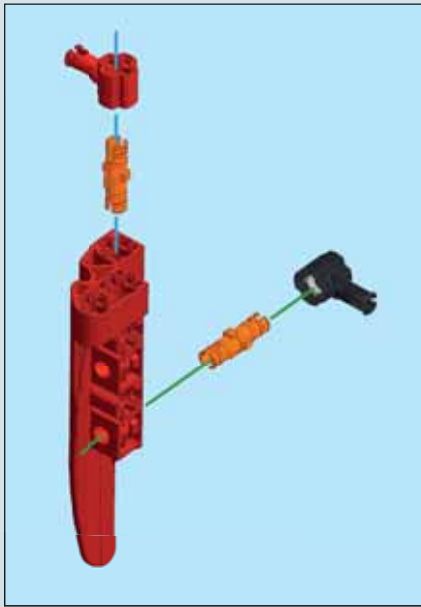
22

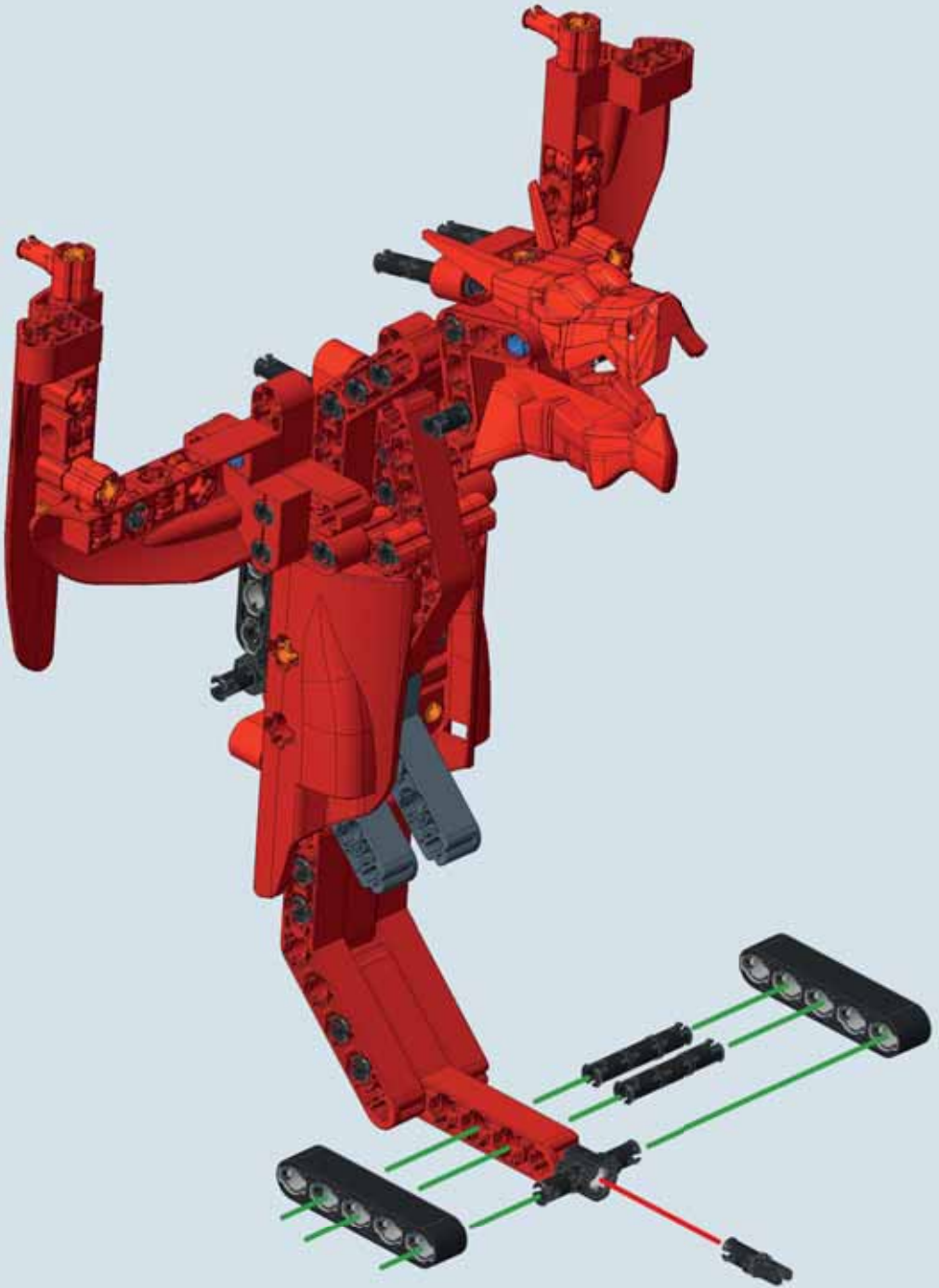






23



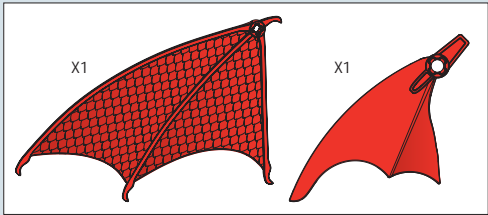




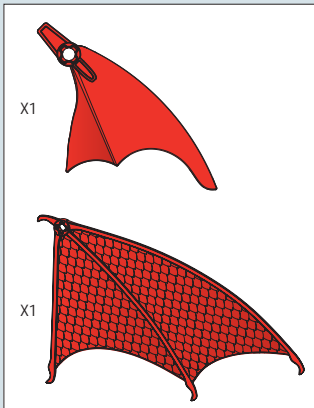
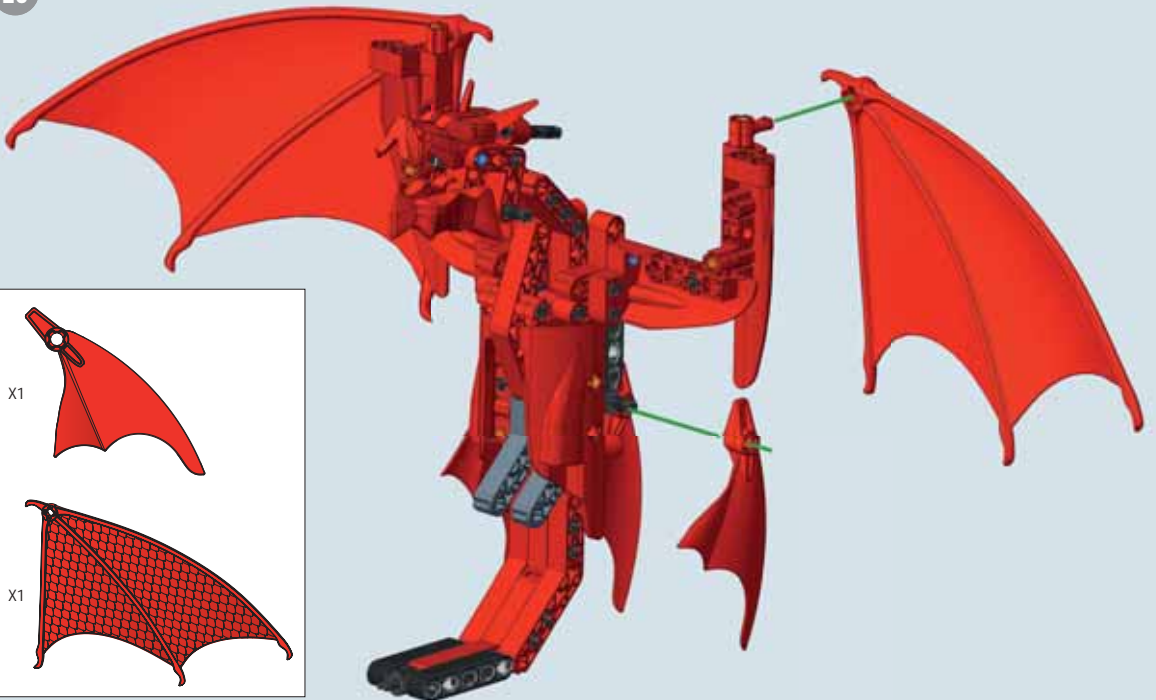


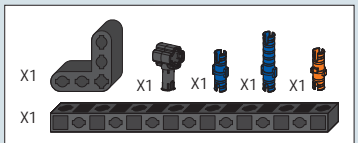
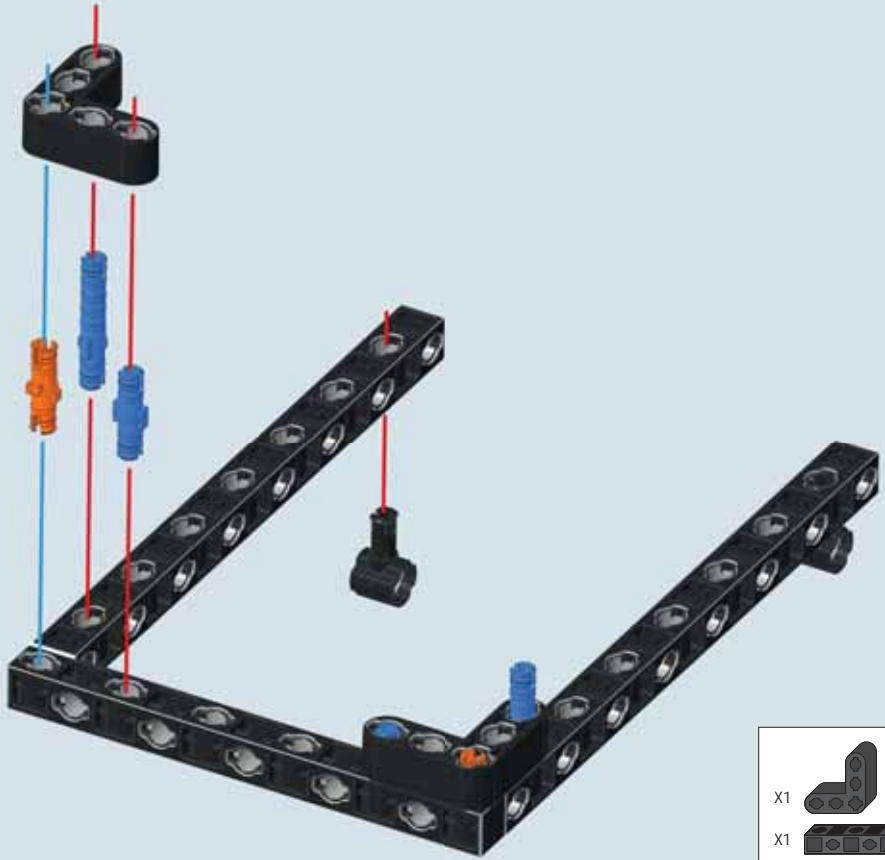
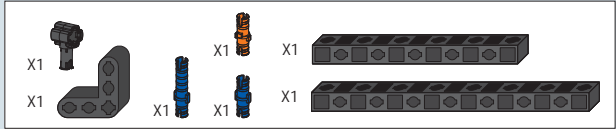
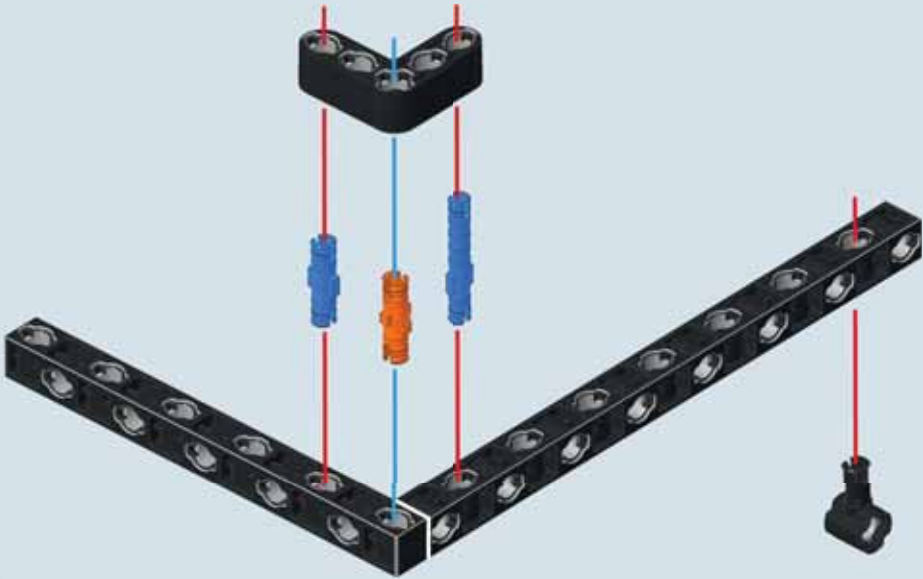
- X1  X2 
- X1 
- X2 

27

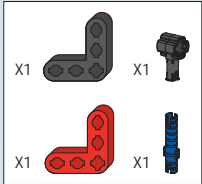
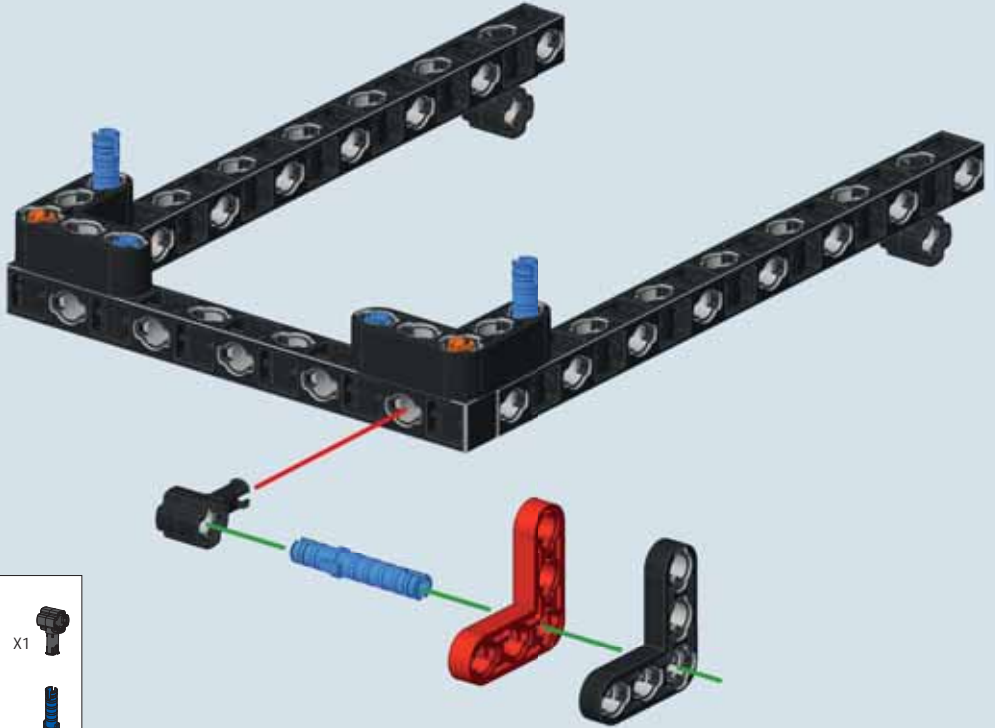


28

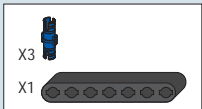
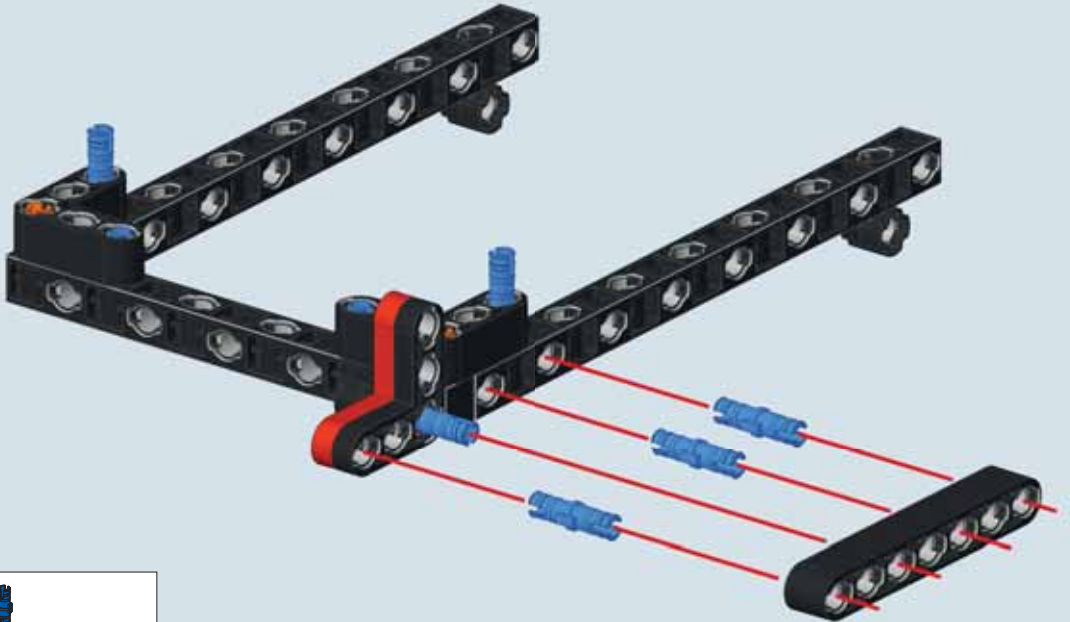


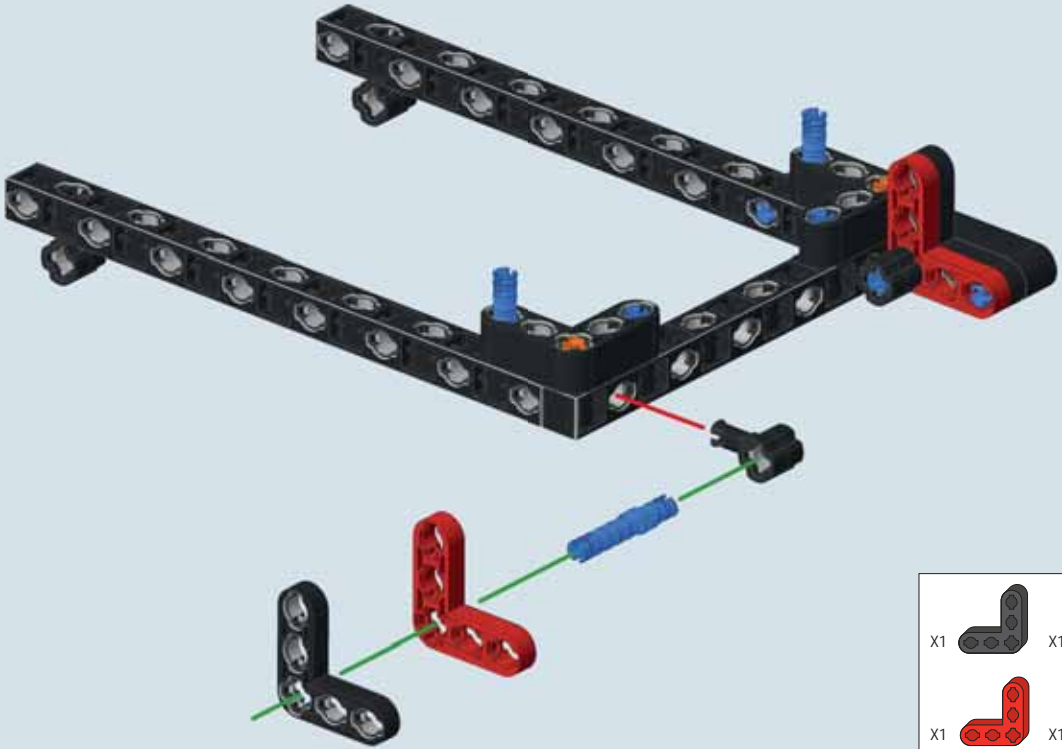


31

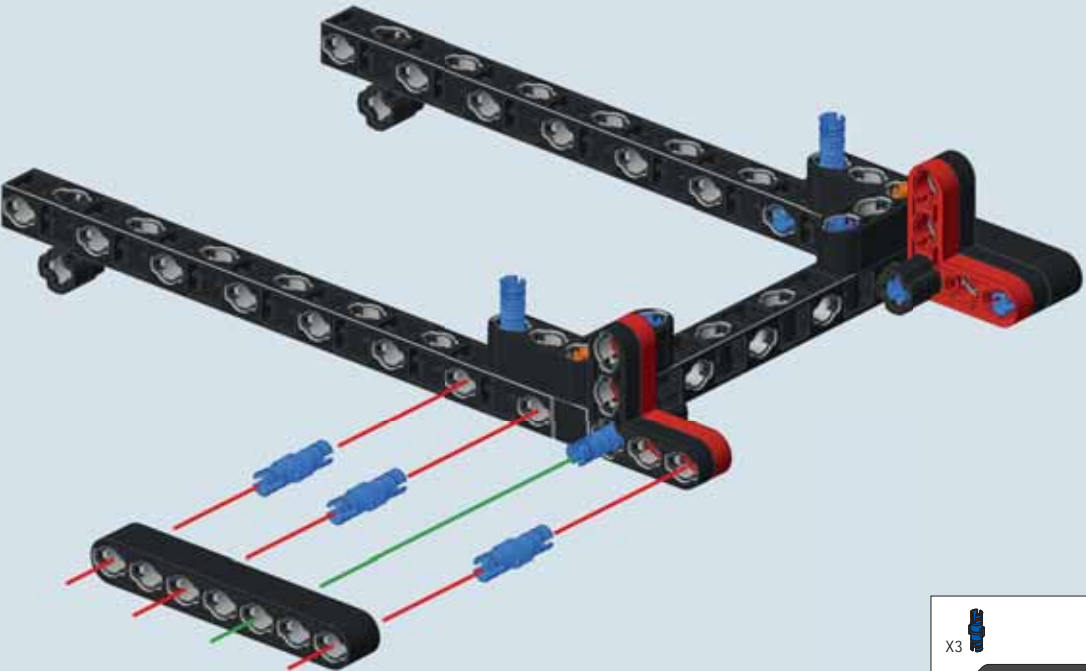


32



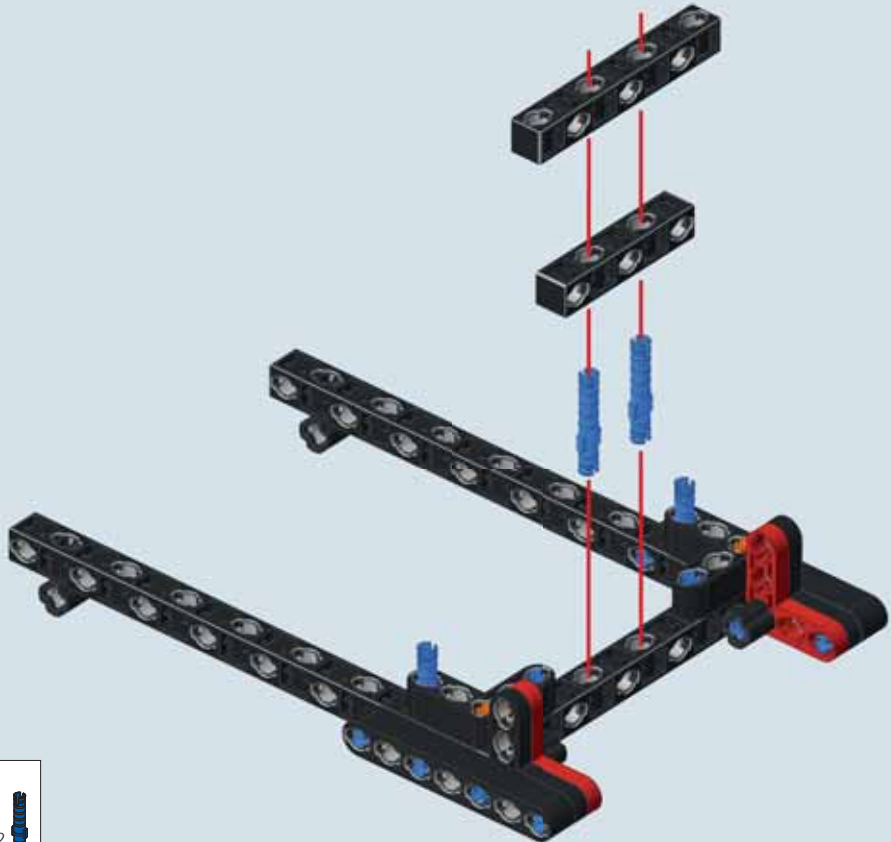


X1		X1	
X1		X1	



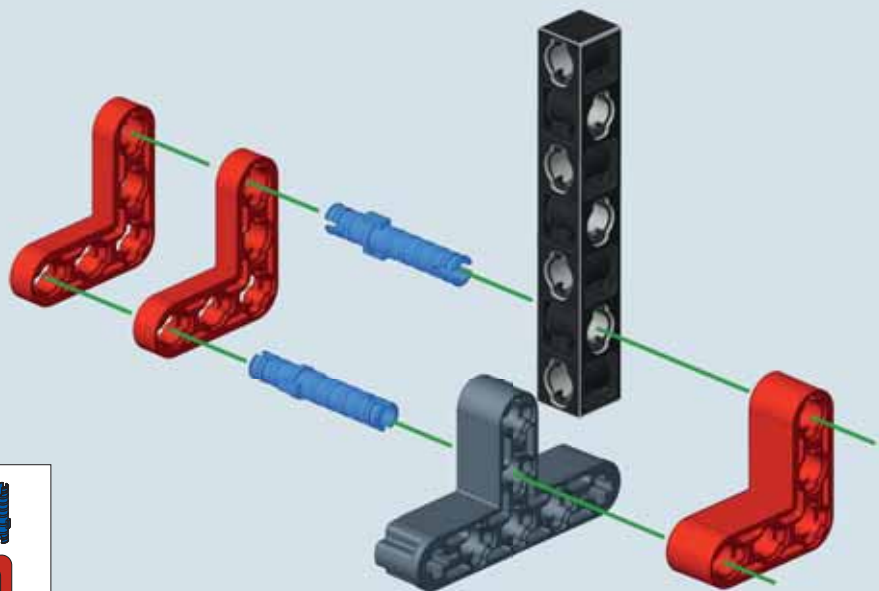
X3	
X1	

35

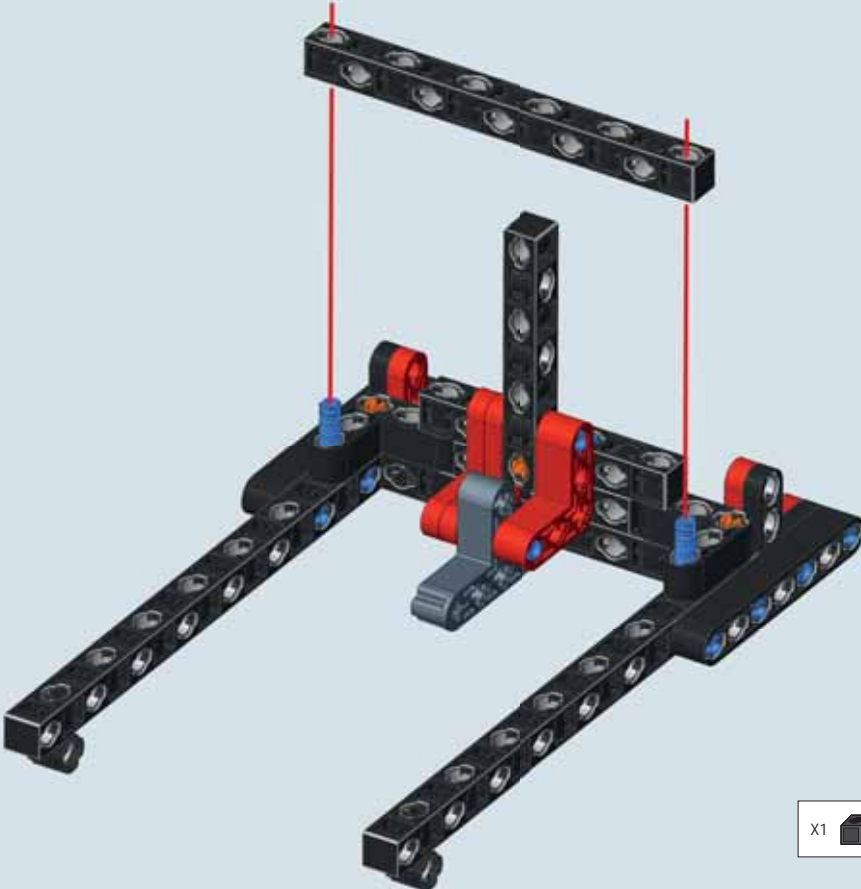
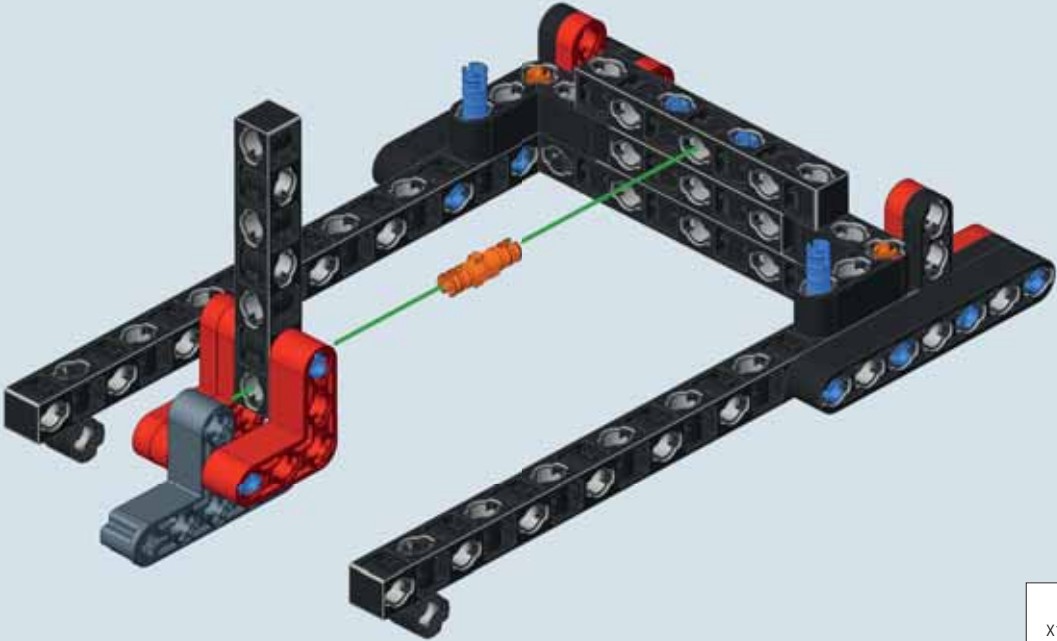


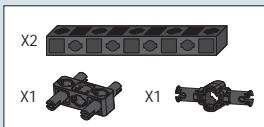
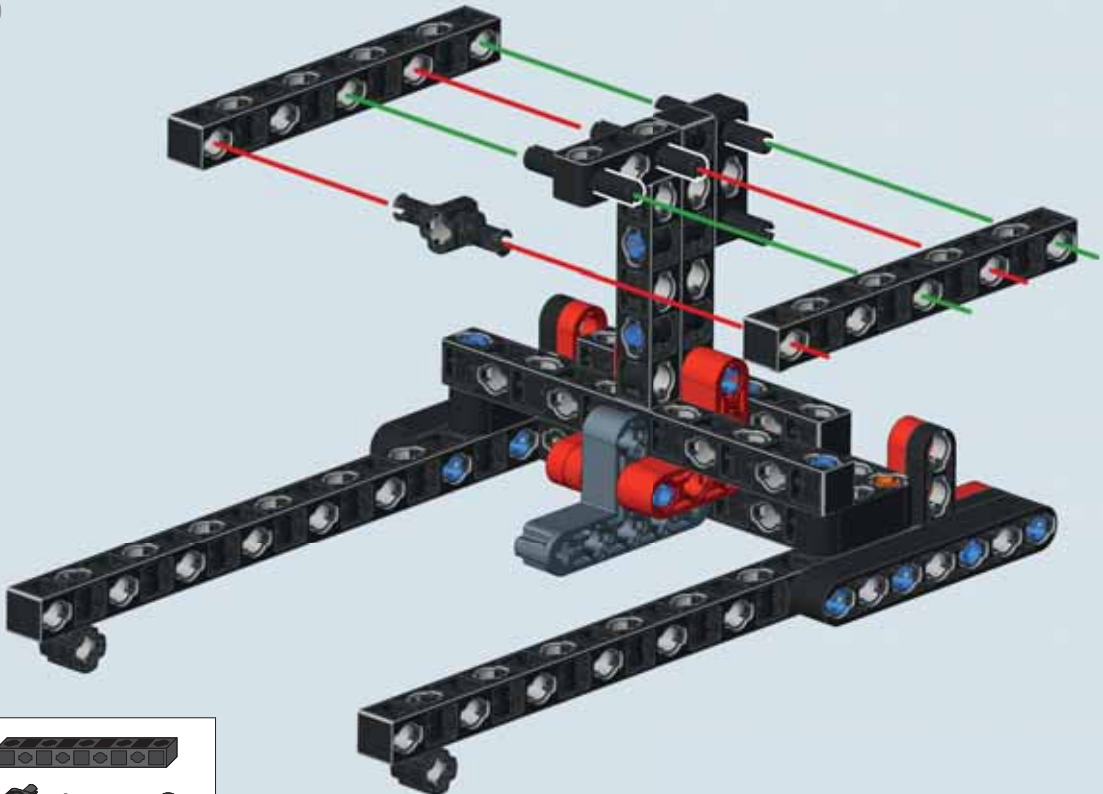
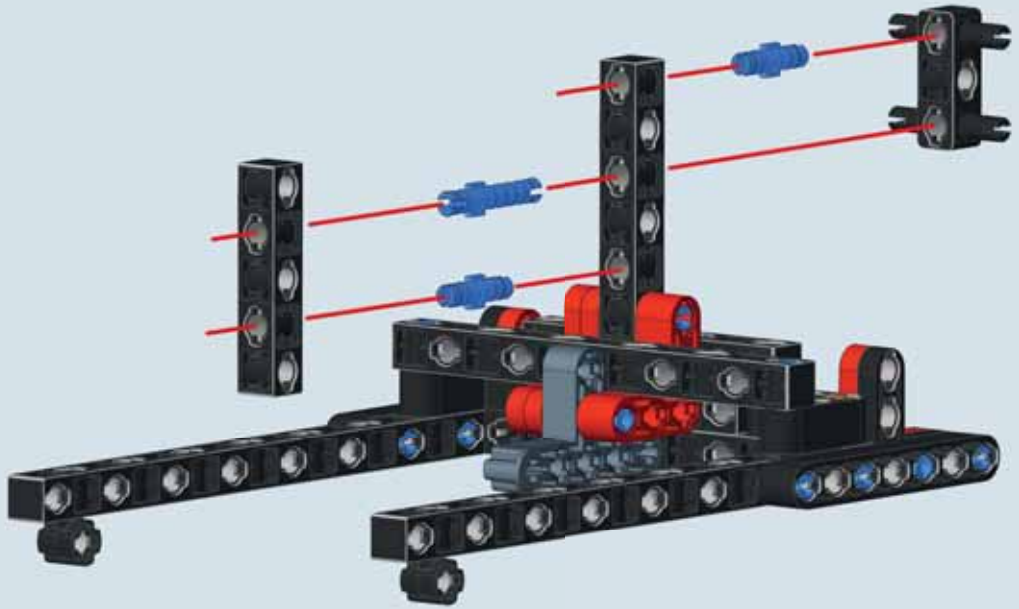
X1		
X1		X2

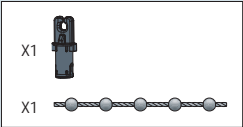
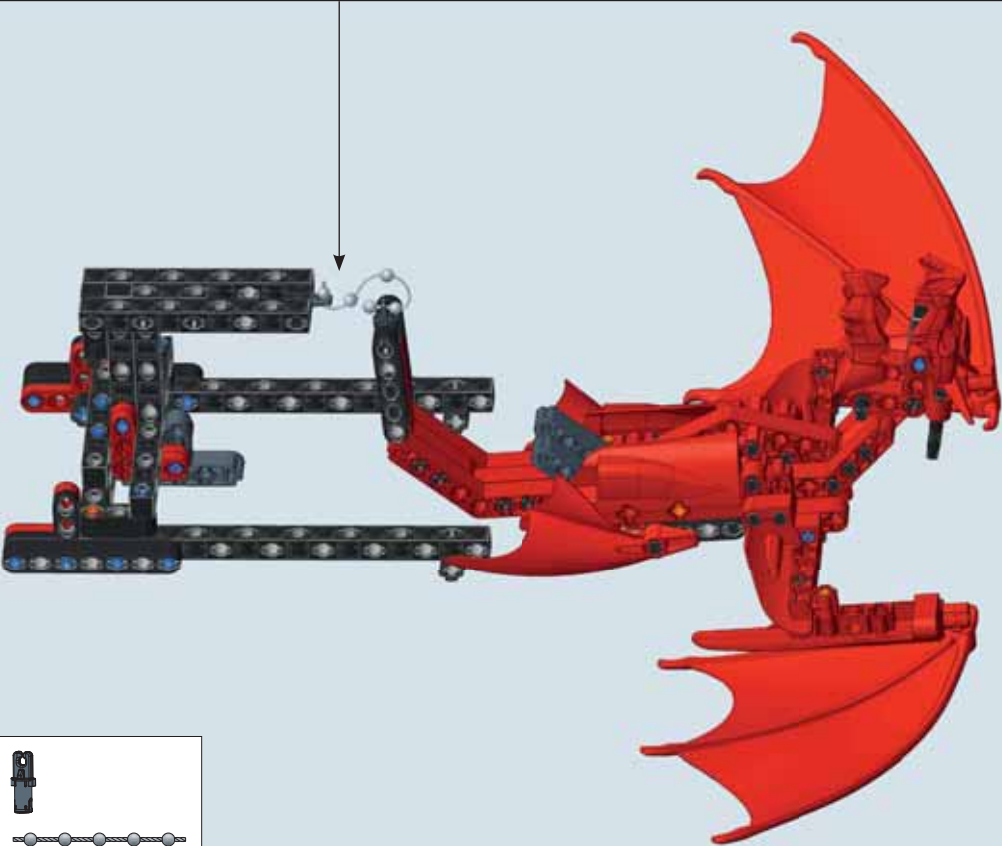
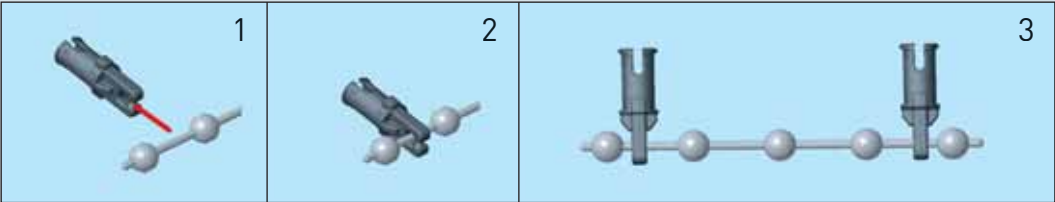
36



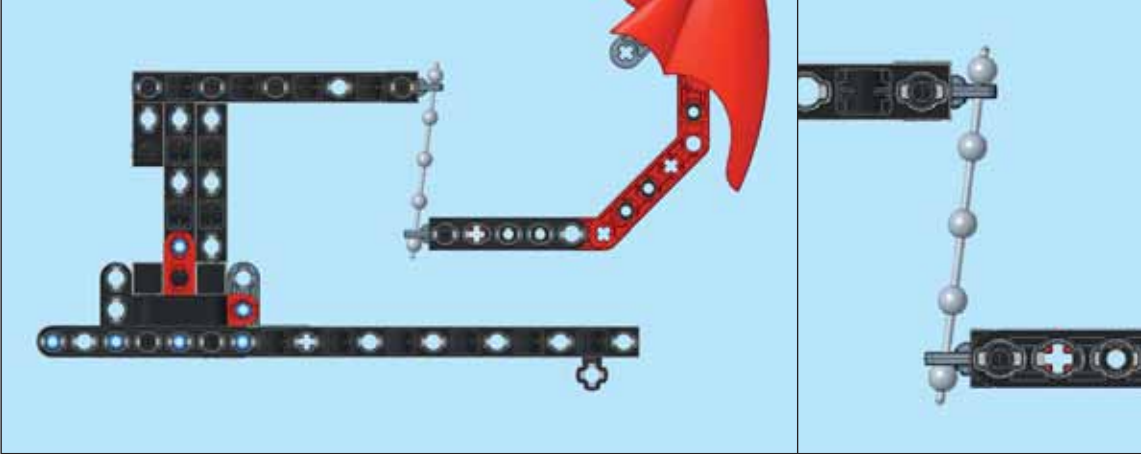
X1		X2	
X2		X1	
X1			

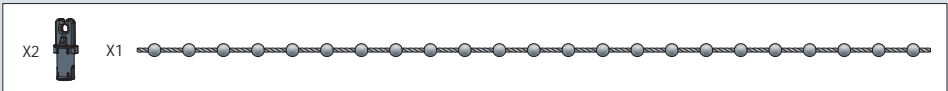
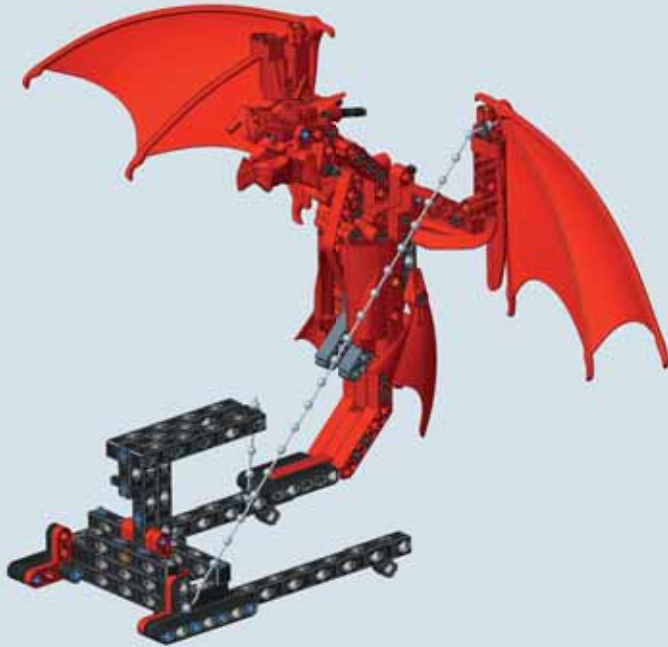
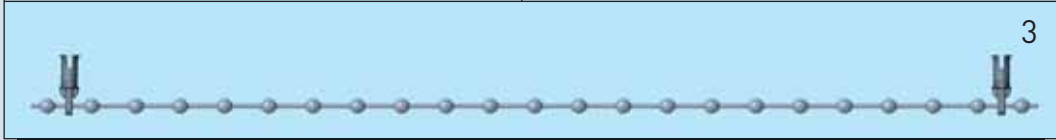




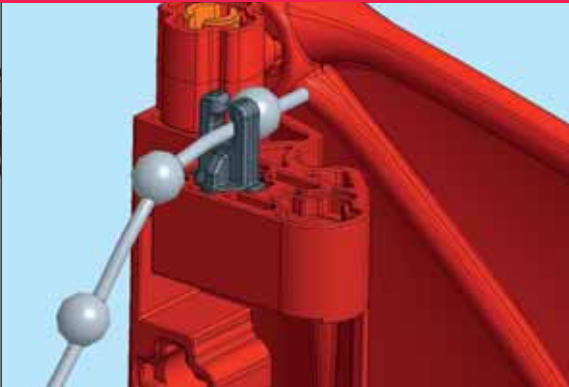


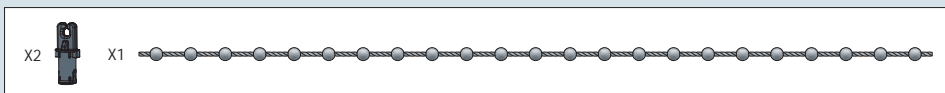
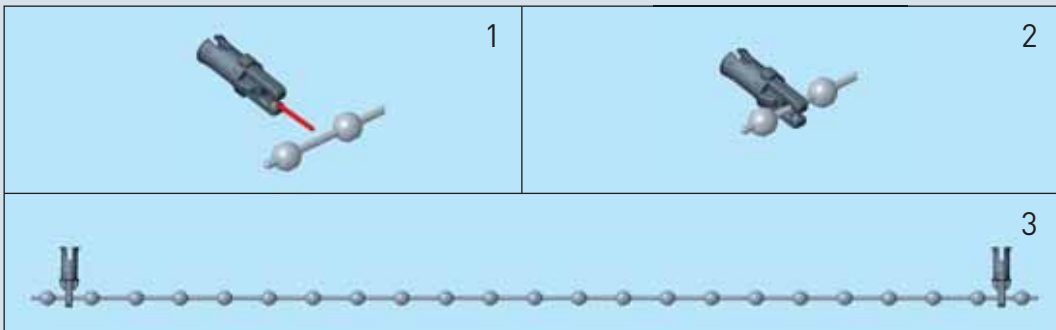
Verificați dacă cuiele și lanțul sunt plasate corect și aliniat.
Consultați imaginea prezentată mai jos.



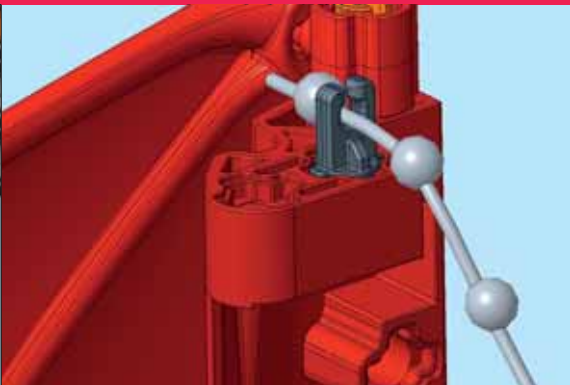
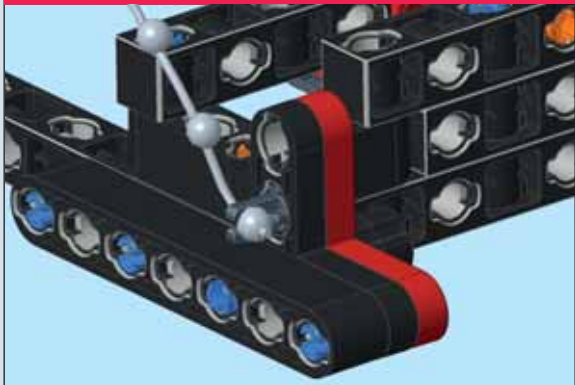


Verificați plasarea și alinierea cuielor și lanțului. Consultați imaginea prezentată mai jos.

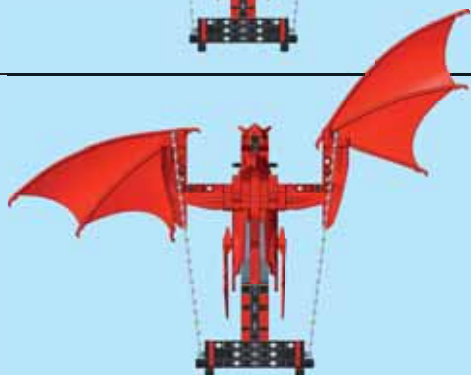




Verificați plasarea și alinierea cuielor și lanțului. Consultați imaginea prezentată mai jos.



Ridică dragonul cu grijă și urmărește-l plutind deasupra bazei!



Pentru a menține balaurul în echilibru, încercați să-i plasați aripile la aceeași înălțime. AVERTISMENT: cu cât ridici mai mult aripile, cu atât echilibrul devine mai instabil! Dacă dragonul pare să se încline spre o parte, încercați să schimbați poziția aripilor drepte sau stângi până când corpul se întoarce în centru.

Dacă aripile sunt așezate la două înălțimi foarte diferite, dragonul își va pierde echilibrul și va cădea.

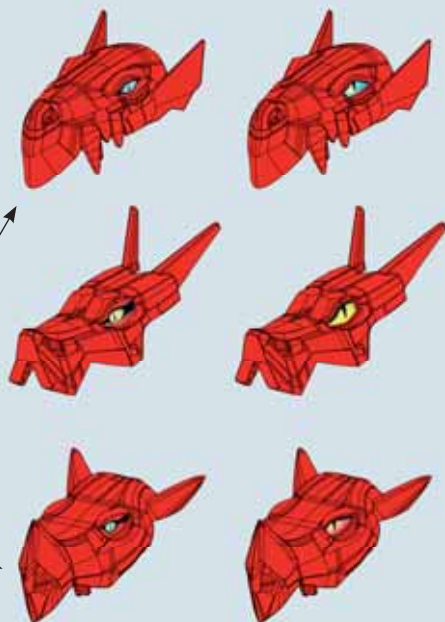
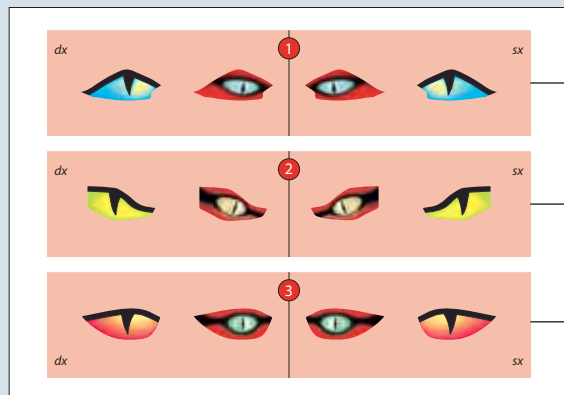


Scanează codul și urmărește videoclipul!

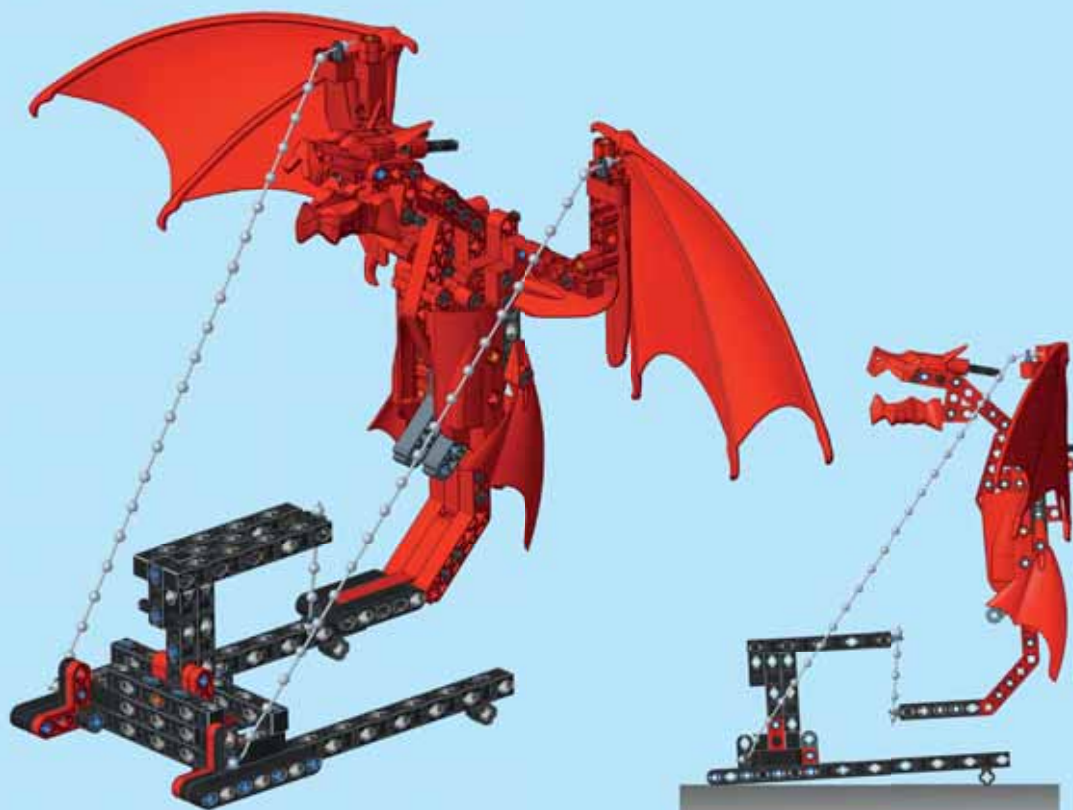
← DRAGOUL PLUTEȘTE ÎN AER!

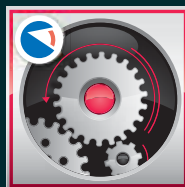
AUTOCOLANTE

Ataşați autocolante pentru a personaliza capul dragonului, urmând numerotarea afișată pe tablă.



MODEL MONTAT FINAL





Download the **free Science & Play BUILD app**.

Animațiile interactive vă vor ghida prin asamblarea a **3 modele fantastice**, într-un mod simplu și rapid.

APP - COMPATIBILITY

App este **compatibilă** cu **ANDROID™**, **APPLE®** și **AMAZON®**.

Nu este compatibilă cu sistemele de operare **WINDOWS®**



Apple și sigla Apple sunt mărci comerciale ale Apple Inc., înregistrate în S.U.A. și în alte țări. App Store este o marcă de serviciu a Apple Inc., înregistrată în S.U.A. și în alte țări.



Google Play și sigla Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.



Amazon și toate siglele aferente sunt mărci comerciale ale Amazon.com, Inc. sau ale afiliaților săi.



IMPORTANT: cele două modele suplimentare nu se bazează pe principiul tasegrității!