MINI JOCUL CUVINTELOR

MANUAL DE INSTRUCŢIUNI

ÎNCEPUTUL JOCULUI:

Jocul se joacă cu 2, 3 sau 4 jucători. După ce toate piesele s-au pus în săculeţul din interiorul cutiei, fiecare jucător trage o piesă. Jucătorul care trage piesa cea mai aproape de litera „A“ începe jocul. După ce s-a decis cine începe jocul, piesele trase sunt puse înapoi în săculeţ şi fiecare jucător trage câte 7 piese. Scopul jocului este ca jucătorii să formeze cuvinte prin aşezarea pieselor pe tabla de joc.

REGULILE JOCULUI:

• Jucătorul care începe jocul îşi creează primul cuvânt pe tabla de joc folosind două sau mai multe piese, astfel încât una dintre piesele sale să coincidă cu pătratul din mijlocul tablei.

• Cuvintele se formează de la stânga la dreapta sau de sus în jos. Cuvintele de la dreapta la stânga, de jos în sus şi cuvintele formate pe diagonală nu sunt acceptate.

• După ce a format un cuvânt, jucătorul trage atâtea noi piese câte a folosit pentru formarea cuvântului anterior. Acest lucru continuă până când nu mai sunt piese disponibile.

• Dacă un jucător nu poate forma un cuvânt cu piesele pe care deja le are, acesta are dreptul de a sări acea rundă, cu riscul de a nu acumula niciun punct în runda respectivă.

• Fiecare jucător poate schimba una sau chiar toate piesele sale. Dacă face acest lucru, jucătorul va trebui să sară acea rundă şi, în consecinţă, să nu adune niciun punct din runda respectivă.

• Cuvintele noi create pe tablă trebuie să fie formate prin ataşarea literelor noi la literele unui cuvânt plasat anterior pe tabla de joc. Cuvintele nu pot fi formate în părţi neocupate ale tablei.

• Prin adăugarea noilor litere, ambele cuvinte de pe tablă, atât cel nou, cât şi cel anterior plasat pe tablă, trebuie să aibă sens.

TABLA DE JOC ŞI PĂTRATELE SPECIALE

Pe tabla de joc există nişte pătrate speciale care oferă puncte suplimentare. Acestea au puterea de a schimba soarta jocului şi sunt următoarele:

L2: dublează punctele literei
L3: triplează punctele literei
C2: dublează punctele cuvântului
C3: triplează punctele cuvântului.

Ca exemplu, dacă un jucător a scris pe tablă cuvântul „ALUMINIU” şi litera A este pe pătratul pe care scrie L2, atunci valoarea literei A, care este în mod normal de 2 puncte, se dublează şi devine 4 puncte. Dacă acelaşi cuvânt, „ALUMINIU“, pică simultan şi cu litera A pe pătratul care dublează valoarea literei, şi cu o altă literă pe pătratul numit C3, care triplează valoarea cuvântului, atunci punctele dublate ale literei A se adună cu punctele respective de la celelalte litere ale cuvântului, iar suma totală rezultată se triplează. Prin urmare, întâi se calculează valoarea literelor, iar mai apoi valoarea cuvântului. În cazul în care acelaşi cuvânt are litere plasate pe două pătrăţele care amplifica valoarea cuvântului, ambele sunt luate în considerare. De exemplu, dacă un cuvânt are două litere care sunt plasate pe pătrate care dublează valoarea cuvântului, suma totală a literelor este dublată de două ori, adică înmulţită cu 4.

REGULI PENTRU FORMAREA CUVINTELOR:

Cuvintele pot fi formate în trei moduri:

1) prin prelungire – adăugarea de litere în faţa sau în spatele unui cuvânt deja format pentru a forma unul nou.
2) prin intersectare – formarea unui cuvânt pe orizontală sau pe verticală care să se încrucişeze cu un cuvânt deja format pe verticală sau pe orizontală (având o literă comună).
3) prin alipire – cele două metode de mai sus combinate (într-o structură de cel puţin trei cuvinte).

• Sunt acceptate toate cuvintele prezente în dicţionarul limbii române: substantive (la orice gen, număr sau caz), pronume (la orice persoană sau gen), numerale, adjective, adverbe, articole, prepoziţii, conjuncţii, interjecţii, onomatopee şi verbe (dar numai la modurile infinitiv – de exemplu MANCA – sau participiu – de exemplu MANCAT).
• Nu se ţine cont de diacritice (de exemplu, pentru Ă sau Â, se poate folosi A).
• Nu se acceptă abrevierile.

CALCULUL SCORULUI ŞI FINALUL JOCULUI:

Jocul se termină când nu mai sunt piese de joc în săculeţ. Jucătorii trebuie să încerce să-şi formeze ultimele cuvinte formate din piesele rămase. Aceştia mai au posibilitatea de a mai juca încă două ture odată ce piesele din săculeţ se termină. Chiar dacă mai există jucători care ar putea forma cuvinte din piesele rămase, jocul se încheie automat după ce a doua tură se încheie.

Scorul total al pieselor rămase la un jucător este dedus din scorul lui total. Dacă există jucători care şi-au folosit toate piesele, la scorul lor se adaugă scorul pieselor rămase ale celorlalţi jucători. De exemplu, dacă un jucător a rămas cu literele E şi I, din scorul total îi sunt scăzute câte 2 puncte, deoarece ambele literele valorează câte un punct. Se adaugă 2 puncte jucătorului care nu mai are nicio piesă rămasă.

Dacă un jucător foloseşte toate cele 7 piese într-o singură rundă, câştigă încă 50 de puncte. Aceste 50 de puncte sunt adăugate după calcularea literelor care pot avea punctajul dublat sau triplat, şi după calcularea punctelor primite pe cuvântului respectiv.

Câştigă jocul jucătorul care are cele mai multe puncte.