

06303 BIG - Set pistă cu bile, 44 piese

Produsul este destinat copiilor cu vârsta peste 3 ani.

Conținutul este ilustrat pe ambalaj. Lungimea pistei 2,7 metri.

Urmăriți imaginile din manualul ilustrat pentru a afla tehnici de lansare a bilelor și idei de asamblare a pistei.

Avertisment: Nu este potrivit pentru copiii sub 3 ani din cauza pericolului de sufocare cauzat de piesele mici și bilele mici, care pot fi înghițite și/sau inhalate. Îndepărtați toate elementele de ambalaj înainte de a da jucăria copilului. Păstrați informațiile și adresa de pe această cutie pentru referințe ulterioare.

Culorile și piesele pot varia față de cele ilustrate.

PRODUCĂTOR: Quercetti & C. S.p.A. C.so Vigevano, 25
10152 Torino - Italy. www.quercetti.com. Fabricat în Italia.

DISTRIBUITOR: S.C. INTERTOY ZONE S.R.L.

București, Sector 2, Strada Căminului nr. 6. Tel.: 021 405 06 09

RO - INSTRUCȚIUNI

Tehnici de lansare :

Pentru a lovi mingea, trebuie să unești vârful degetului arătător sau al degetului mijlociu cu vârful degetului mare, și să lovești cu mai multă sau mai puțină forță, în funcție de secțiunea de pistă pe care intenționezi să o parcurgi. Pentru linii drepte, se recomandă să dai bilei o lovitură puternică în partea centrală pentru a o face să alunece rapid, cât mai mult posibil.

Pentru a aborda curbe există două posibilități:

1. Pentru curbă spre dreapta, trebuie să lovești cu forță partea dreaptă a bilei.
2. Pentru curbă spre stânga, trebuie să lovești partea stângă.

În acest fel, mingea se va deplasa rapid de-a lungul părții exterioare a curbei, trasând un arc care merită aplauze.

Reguli de joc :

1. Fiecare jucător participă la competiție cu o singură minge.
2. Fiecare competiție trebuie să includă un număr întreg de runde și cel puțin două.
3. Ordinea de start poate fi decisă în funcție de lungimea unei lovituri de test sau în funcție de vârstă.
4. Pe rând, jucătorii își așează mingile sub semnalul de start și procedează la tragere. Loviturile ulterioare au loc urmând ordinea clasamentului. Cel care a aruncat mingea cel mai departe va trage primul, urmat de al doilea etc.
5. Fiecare lovitură se execută prin lovirea mingei cu un deget, exact din poziția în care s-a oprit în lovitura anterioară.
6. Dacă o minge iese în afara culoarului, lovitură este considerată nulă, iar jucătorul repoziționează mingea în ultima poziție cucerită și trage din nou numai după toți ceilalți jucători.
7. Orice lovitură este considerată validă, chiar dacă jucătorul lovește involuntar mingea sa, în timpul turei. Toate bilele adiacente celei care urmează să fie aruncată pot fi mutate. Toate mingile mutate trebuie să fie cu grijă repuse, exact în punctul de unde au fost îndepărtate.
8. Dacă o bilă lovește o alta într-o lovitură validă, ambele rămân acolo unde s-au oprit, dar dacă bila lovită iese, trebuie repusă acolo unde era înainte de coliziune. Dacă ambele ies, trebuie repuse în pozițiile ocupate înainte de lovitură, iar trăgătorul așteaptă ca toți ceilalți să tragă înainte de a relua jocul.
9. Competiția este câștigată de concurentul care termină primul numărul necesar de runde.

Asamblarea și demontarea șinei: pentru asamblare, uniți două bucăți de șină și blocați-le împreună, folosind știfturile roșii. Pentru a demonta șina, este important să țineți bucățile de șină într-o poziție stabilă, înainte de a scoate știfturile roșii.